

10. mocowanie ekranu

11. wspornik mocowania ekranu

- B. Wyregulować wiązkę emitującą światło: włączyć tubę świetlną i wyreguluj długość tuby, aż plamka świetlna wyświetlana na białym ekranie będzie wyraźnie widoczna.
- C. Przetestować trójkolorową kompozycję światła: zmieniać nachylenie tuby świetlnej tak, aby trzy kolorowe (czerwone, zielone i niebieskie) punkty świetlne zachodziły na siebie, użyć pokrętła potencjometru, aby wyregulować natężenie źródła światła i obserwować zmianę koloru po zachodzeniu na dwa lub trzy kolorowe światła. Gdy intensywność światła czerwonego, zielonego i niebieskiego jest odpowiednio proporcjonalna, trzy kolorowe światła (czerwony, zielony i niebieski) składają się w białe światło, podczas gdy barwa żółta (czerwony i zielony), fioletowa (czerwony i niebieski) i indygo (niebieski i zielony) są tworzone jednocześnie.

Konserwacja

- A. Po zakończeniu eksperymentu załóż osłony na tuby świetlne w celu ochrony soczewek. Poszczególne komponenty powinny zostać sprawdzone i umieszczone w skrzynce styropianowej w odpowiedniej pozycji.
- B. Powierzchnia soczewki powinna być utrzymana w czystości. Unikać kontaktu z twardymi przedmiotami i nie dotykać palcami.
- C. Zwrócić szczególną uwagę na biegunowość diody podczas wymiany.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 8 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. **Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.**



Maszyna do mieszania barw QH 0055



Demonstracyjny przyrząd w postaci specjalnego projektora wykorzystującego trzy niskonapięciowe silne diody LED (czerwona, zielona, niebieska) zamontowane w specjalnych obudowach i gniazdach umożliwiających regulację kąta padania każdej barwnej plamy na biały ekran.

Wym.: 22 x 17 x 16 cm, zawiera mocowanie ścienne

Wiek: 8+

Zastosowanie

Urządzenie pozwala zademonstrować paletę barw przy użyciu trzechkolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego. Zastosowanie trzech diod LED umożliwia przedstawienie każdej z tych barw w postaci koła rzucanego na biały ekran. Wyposażenie urządzenia pozwala na indywidualną regulację kąta padania światła poszczególnych diod. Nakładanie trzech kolorów na siebie można wykonywać w dowolnych kombinacjach.

SIN QH 0055 09/18

Eksperymentalne urządzenie do trójkolorowej kompozycji światła doskonale sprawdzi się przy realizacji doświadczeń szkolnych.

Źródło prądu

Źródło stałego napięcia prądu lub cztery baterie (R20); napięcie robocze 5,5-6,0 V; prąd roboczy 0,3A. (brak w zestawie)

Budowa urządzenia

Urządzenie jest konstrukcją zespoloną. Składa się przede wszystkim z trzech kolorowych (czerwonej, zielonej i niebieskiej) tub świetlnych, ekranu świetlnego, diod świecących, regulacji natężenia światła, przewodów, itp.

Elementy urządzenia przedstawiono w poniższej tabeli:

nazwa	ilość
Panel z uchwytem mocującym tuby świetlne	1
Wspornik panelu	2
Tuba świetlna	3
Ośłona tub	3
Biały ekran i jego mocowanie	1
Wspornik mocowania ekranu	2
Przewód zasilający urządzenie	1
Przewód zasilający tuby świetlne	3

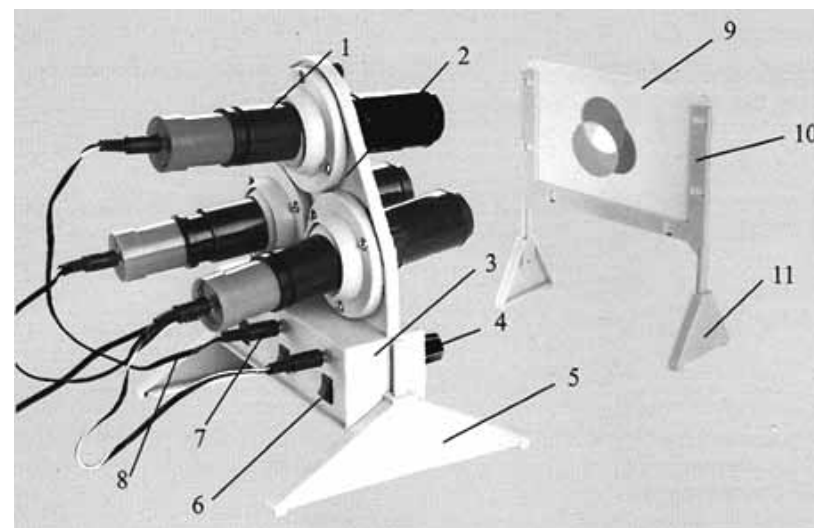
W górnej części panelu znajdują się trzy kuliste uchwyty z otworami, w które wkłada się rurki świetlne. Specjalna budowa uchwytów pozwala je obracać, aby zmienić nachylenie tuby świetlnej. Na kulistym korpusie znajduje się śruba, która służy do mocowania i ustabilizowania tuby.

W dolnej części panelu znajdują się 3 potencjometry służące do zmiany natężenia światła. Na tylnej części panelu znajdują się trzy

gniazda elektryczne oraz przełączniki do włączania i wyłączenia poszczególnych tub świetlnych.

Sposób działania

A. Złożyć urządzenie w sposób przedstawiony na poniższym rysunku. Panel wraz z uchwytem mocującym tuby świetlne musi być osadzony na wspornikach panelu. Tuby świetlne należy umieścić w otworach mocujących. Biały ekran wraz z jego mocowaniem należy osadzić na wspornikach i umieścić w odległości 130-150 mm od tub świetlnych.



1. tuba świetlna
2. uchwyt mocujący tuby świetlne
3. panel
4. regulacja natężenia światła
5. wspornik panelu
6. przełącznik włącz/wyłącz
7. gniazdo zasilania tuby świetlnej
8. przewód zasilający tuby świetlne
9. biały ekran