

- Następnie pierwsza wyznaczona osoba z drużyny rozpoczynającej grę staje na wyznaczonej linii rzutu i próbuje zarzucić obręcz na słupek w odpowiadającym mu kolorze. Jeżeli uda jej się tego dokonać, cała drużyna zdobywa punkt.
- Teraz przychodzi kolej na następną osobą z drużyny. Drużyna jest „przy grze” aż do momentu, gdy któryś z jej członków nie trafi obręczą na właściwy słupek. W takim przypadku kolejka przechodzi na drużynę przeciwną.
- Zabawa toczy się na zmianę, aż do zdobycia ustalonej liczby punktów przez jedną drużynę.
- Wygrywa osoba lub drużyna, która pierwsza osiągnie ustaloną liczbę punktów.



Zabawa ta jest świetnym sposobem na rozwijanie umiejętności ruchowych, celności, koordynacji wzrokowo-ruchowej i liczenia. Zabawa wymaga minimalnego przygotowania i sprzętu, a może być wykonywana w dowolnym miejscu z wystarczającą przestrzenią.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Serso. Gra zręcznościowa VX 0106

Wiek

- 3+

Serso to idealna propozycja rozrywki zespołowej na świeżym powietrzu. W deszczowe dni zapewnia świetną zabawę w pomieszczeniu. Znakomicie trenuje motorykę i koordynację wzrokowo - ruchową. Sprzyja również zacieśnianiu więzi społecznych. Zestaw zawiera 6 pierścieni, 2 stalowe wsporniki oraz metalową postawę w formie krzyżaka z gumową stopką u dołu.



Specyfikacja produktu

- 9 elementów;
- materiał: metal, tworzywo sztuczne, guma;

Sposób użycia

Zabawa ta jest przeznaczona dla dwóch lub więcej osób lub drużyn. Polega na rzucaniu piłkami do obręczy umieszczonych na słupkach i zdobywaniu punktów. Gać może wyłącznie jedna osoba lub cała drużyna, należy wtedy wymieniać się obręczami. Każdy słupek oznaczony jest kolorem. Punkty zdobywa się wtedy, kiedy wrzuci się obręcz o określonym kolorze na słupek o tej samej barwie.

Zasady gry

- Losowanie drużyn. Uczestnicy dzielą się na drużyny a następnie losują, która z nich zaczyna grę i jako pierwsza wybiera sobie kolor krążka.

- Następnie pierwsza wyznaczona osoba z drużyny rozpoczynającej grę staje na wyznaczonej linii rzutu i próbuje zarzucić obręcz na słupek w odpowiadającym mu kolorze. Jeżeli uda jej się tego dokonać, cała drużyna zdobywa punkt.
- Teraz przychodzi kolej na następną osobą z drużyny. Drużyna jest „przy grze” aż do momentu, gdy któryś z jej członków nie trafi obręczą na właściwy słupek. W takim przypadku kolejka przechodzi na drużynę przeciwną.
- Zabawa toczy się na zmianę, aż do zdobycia ustalonej liczby punktów przez jedną drużynę.
- Wygrywa osoba lub drużyna, która pierwsza osiągnie ustaloną liczbę punktów.



Zabawa ta jest świetnym sposobem na rozwijanie umiejętności ruchowych, celności, koordynacji wzrokowo-ruchowej i liczenia. Zabawa wymaga minimalnego przygotowania i sprzętu, a może być wykonywana w dowolnym miejscu z wystarczającą przestrzenią.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Serso. Gra zręcznościowa VX 0106

Wiek

- 3+

Serso to idealna propozycja rozrywki zespołowej na świeżym powietrzu. W deszczowe dni zapewnia świetną zabawę w pomieszczeniu. Znakomicie trenuje motorykę i koordynację wzrokowo - ruchową. Sprzyja również zacieśnianiu więzi społecznych. Zestaw zawiera 6 pierścieni, 2 stalowe wsporniki oraz metalową postawę w formie krzyżaka z gumową stopką u dołu.



Specyfikacja produktu

- 9 elementów;
- materiał: metal, tworzywo sztuczne, guma;

Sposób użycia

Zabawa ta jest przeznaczona dla dwóch lub więcej osób lub drużyn. Polega na rzucaniu piłkami do obręczy umieszczonych na słupkach i zdobywaniu punktów. Gać może wyłącznie jedna osoba lub cała drużyna, należy wtedy wymieniać się obręczami. Każdy słupek oznaczony jest kolorem. Punkty zdobywa się wtedy, kiedy wrzuci się obręcz o określonym kolorze na słupek o tej samej barwie.

Zasady gry

- Losowanie drużyn. Uczestnicy dzielą się na drużyny a następnie losują, która z nich zaczyna grę i jako pierwsza wybiera sobie kolor krążka.