

Uwaga

1. Należy uważnie przeczytać poniższą instrukcję obsługi, aby zapoznać się z podstawowymi operacjami tego urządzenia PRZED ROZPOCZĘCIEM UŻYTKOWANIA.
2. Niedozwolone i zabronione jest przekazywanie treści niniejszej instrukcji innym osobom.
3. Niniejsza instrukcja ma na celu wyłącznie dostarczenie informacji na temat użytkowania tego urządzenia.
4. O ile instrukcja nie stanowi inaczej nie wolno dowolnie modyfikować urządzenia.

Wskazówki bezpieczeństwa:

1. Przed instalacją i konserwacją upewnij się, że zasilanie jest WYŁĄCZONE oraz, że wentylacja jest prawidłowa.
2. Projektor jest przeznaczony do demonstracji w pomieszczeniach .
3. Nie używaj projektora w wilgotnym środowisku przez dłuższy czas.
4. Podczas użytkowania i konserwacji projektora unikaj kontaktu z wodą.
5. Podczas korzystania z projektora na zewnątrz należy podjąć środki zapewniające wodoodporność urządzeniu.
6. Osoba zajmująca się obsługą i konserwacją projektora musi zapoznać się z instrukcją jego użytkowania.
7. Większość uszkodzeń projektora wynika z nieznaności jego obsługi.
8. Nie należy długotrwale wpatrywać się w projektor kiedy emituje światło. Może powodować to dyskomfort dla oczu.
9. Projektor powinien być często wycierany suchą szmatką.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!



1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Urządzenie elektryczne – ryzyko porażenia prądem.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Terapeutyczny projektor ledowy UT 0043



Wiek

■ 8+



Projektor z 6 kolorami światła i możliwością zmiany trybów oświetlenia za pomocą dołączonego pilota. Dostępność rozmaitych funkcji świetlnych stymuluje zmysł wzroku. Może być używany w dowolnej przestrzeni, jest doskonałym uzupełnieniem przestrzeni terapeutycznych, sal światła. Wymiar: 15 x 18 cm. Materiał: tworzywo sztuczne. Zawartość: projektor i pilot. Wiek: 3+

Specyfikacja produktu

- materiał: tworzywo sztuczne,
- zawartość zestawu:
 - projektor,
 - pilot,
- wymiar całkowity: 15 cm x 18 cm.

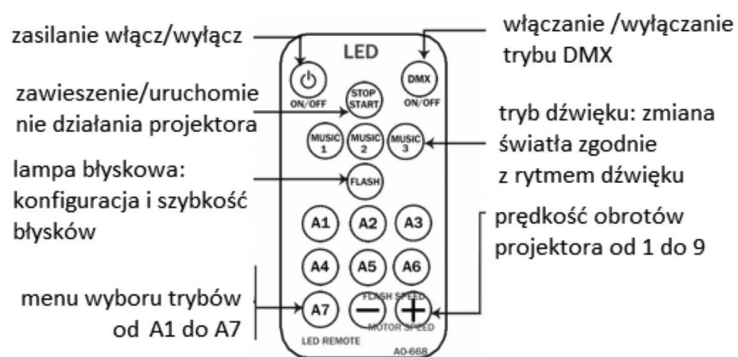


SI IN UT 0043 09/22

Terapia z projektorem rozwija u dzieci zdolność do rozumienia i porządkowania bodźców i informacji dostarczanych z otoczenia i z własnego ciała poprzez zmysły. Umiejętność ta pozwala dziecku zrozumieć, jak funkcjonuje otaczający je świat i nadaje sens nieustannie docierającym zewsząd bodźcom. Głównym atutem projektora jest przeprowadzanie terapii w formie zabawy. Układ nerwowy i mózg dziecka uczy się właściwego reagowania na bodźce zewnętrzne i integracji wrażeń płynących ze zmysłów. Korzystanie z projektora poprawia funkcje wzrokowe dziecka. Terapia światłem może być uzupełnieniem innych terapii. Celem takich działań jest pobudzenie obszarów mózgu, związanych z odbiorem i przetwarzaniem bodźców zmysłowych, wykorzystanie plastyczności mózgu i wzmocnienie siły połączeń neuronalnych.

Projektor doskonale sprawdzi się w terapii stymulującej zmysł wzroku. Uczy dzieci kontroli nad bodźcem (światło jest lub go nie ma), dają władzę nad częstotliwością jego występowania, pokazują różnorodność barw oraz ich natężenia. Pozwalają również na realizację celów edukacyjnych, terapeutycznych oraz mogą stanowić doskonałą przestrzeń rekreacyjno-relaksacyjną. Zabawa światłem rozwija rozumienie świata, ma działanie rozluźniające, rozwija kreatywność i poczucie sprawstwa, wpływa na poszerzanie umiejętności manualnych, jest okazją do świetnej zabawy w bezpiecznej i sprzyjającej dla dziecka atmosferze.

Instrukcja obsługi pilota



Parametry techniczne

Źródło światła	6*1W, 8*1W, 9*1W, 6*3W
Żywotność	200000 godzin
Moc zasilania	100-240V/50-60Hz
Moc znamionowa	10W, 12W, 13W, 25W
Efekt	Projektor ledowy

Spis funkcji

Tryb	Funkcja	Prędkość silnika	Opis
A1	automatyczna	1–9	Świeci się na czerwono i żółto. Silnik porusza się powoli.
A2			Świeci się na zielono i fioletowo. Silnik porusza się powoli.
A3			Świeci się na niebiesko i biało. Silnik porusza się powoli.
A4			Zmiana sześciu kolorów. Silnik porusza się powoli.
A5			Zmiana siedmiu kolorów. Silnik porusza się powoli.
A6			Powolna zmiana koloru. Silnik przyspiesza. Bez stroboskopu.
A7			Powolna zmiana koloru. Silnik przyspiesza. Ze stroboskopem.
S1	dźwięk	0–20	Dźwięk. Zmiana koloru. Bardzo dynamiczny model błysku.
S2			Dźwięk. Zmiana koloru. Dynamiczny model błysku.
S3			Dźwięk. Zmiana koloru. Liryczny model błysku.
STOP/START	zatrzymaj/uruchom		Start i stop, pauza i restart.
FLASH (lampa)	lampa błyskowa		Automatyczne ustawianie błysku. Przyciskami - + ustawia się szybkość błysku.
DMX	uruchamianie		Wejście i wyjście z trybu DMX.
- +	prędkość błysków; prędkość silnika		Za pomocą tych przycisków można ustawiać prędkość silnika.