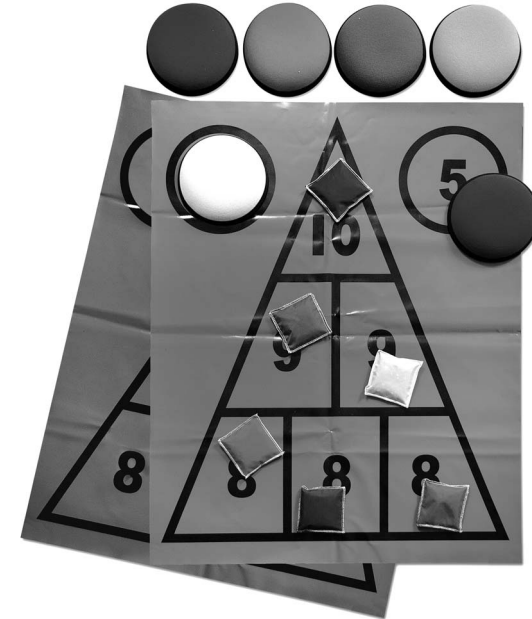




# Maty. Gry w trójkącie TY 0363



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
[www.nowaszkoła.com](http://www.nowaszkoła.com)  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – ryzyko utraty równowagi
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Maty to świetna gra podłogowa, nadająca się do zajęć grupowych wewnątrz klasy jak i na placu zabaw. Pomaga dzieciom nie tylko poprawić koordynację ciała, ale również poznać numery i przybliżyć naukę liczenia. Gra z akcesoriami pomaga dzieciom rozwijać różne kombinacje gry i zwiększyć ich kreatywność.

## Zawartość

- 2 maty winylowe\* o wym. 75 x 94 cm
- 6 krążków\* do rzucania
- 6 woreczków\*

Rozłożyć maty na podłodze lub na równej powierzchni placu zabaw.

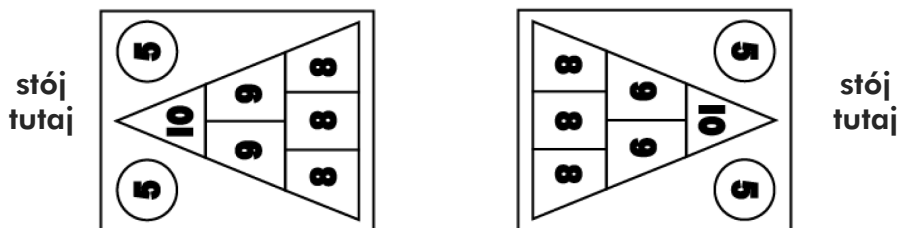
## Idee zajęć

### Wysoki wynik!

1. Umieść dwie maty obok siebie i zachowując trochę miejsca pomiędzy nimi około 20 cm.
2. Każdy gracz dostaje krążki i woreczki z grochem, 3 szt. każdy
3. Należy stać w odległości około 2 m od maty
4. Rzucić krążkami i woreczkami na liczby na macie
5. Po wyrzuceniu wszystkich z nich, zliczyć wyniki, kto ma wyższy rezultat, jest zwycięzcą.

### Inwazja Terytorium!

1. Ustawić maty odwrotnie jedną do drugiej do siebie i zachować trochę miejsca pomiędzy (około 200 cm.)



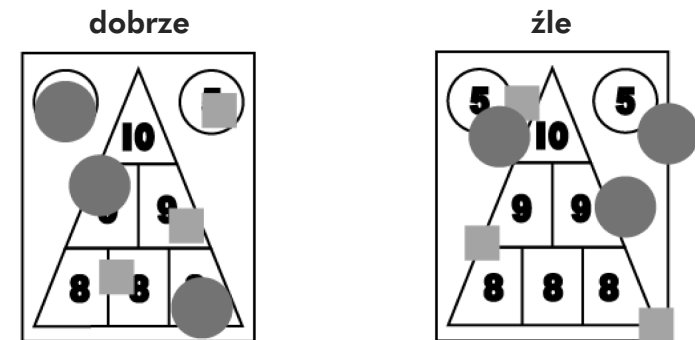
2. Gracz stoi na boku „10”
3. Rzucanie krążki i woreczki na matę przeciwnika
4. Zawodnik, który rzuci na najwyższą liczbę wygrywa.

### Osiągnąć swój cel!

1. Ustawić maty odwrotnie jedną do drugiej do siebie i zachować trochę miejsca pomiędzy (około 200 cm.)
2. Ustalić cel do osiągnięcia. Na przykład 25 punktów.
3. Gracz stoi na boku „10”
4. Rzucanie krążki i woreczki na matę przeciwnika
5. Gracz, który osiąga cel, wygrywa grę.

### Odsuwanie

1. Umieścić jedną matę na podłodze.
2. Stojąc w odległości 200 cm od maty.
3. Rzucanie akcesoria (krążki i woreczki) jeden po drugim.
4. Kiedy pierwszy gracz wyrzuci już swoje akcesoria następuje kolej następnego zawodnika, który kieruje swoje krążki i woreczki na akcesoria konkurenta, które znajdują się już na liczbach, starając się je wypchnąć z numerów!
5. Gracz, który ma najwięcej swoich akcesoriów na polach z liczbami jest zwycięzcą.



\* Można teraz policzyć liczbę osiągniętą przez zawodników.