



Pentomino. Logiczna układanka TY 0003

Wiek

■ 3+

Pentomino jest ciekawą, logiczną łamigłówką geometryczną. Zestaw zawiera płaskie figury o tej samej powierzchni, ale innym kształcie. Każda figura składa się z 5 identycznych małych kwadratów podstawowych. Każdy klocek ma inny kształt. Zabawa polega na łączeniu ze sobą elementów, co najmniej jednym bokiem tak, aby powstał prostokąt. Można układać również prostokąty i kwadraty różnej wielkości z luką w środku. Pentomino kształci logiczne myślenie, rozwija spostrzegawczość. Jest ciekawą formą nauki na lekcjach matematyki na różnych poziomach kształcenia. Sprzyja realizacji założeń planu daltońskiego. Do zestawu z układanką proponujemy karty pracy TY 0003W (rysunek po lewej, sprzedawane osobno).



Specyfikacja produktu

- ilość: 72 elementy w 6 kolorach po 12 sztuk,
- kolory: niebieski, pomarańczowy, czerwony, żółty, zielony, fioletowy,
- materiał: tworzywo sztuczne.

Zdecydowanym atutem pentomino jest jej kompatybilność: jest przenośna, bez względu na to, gdzie jesteś, możesz ją zabrać ze sobą i zacząć świetną zabawę. Ta łamigłówka jest odpowiednia dla osób w każdym wieku.

SI IN TY 0003 12/22



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

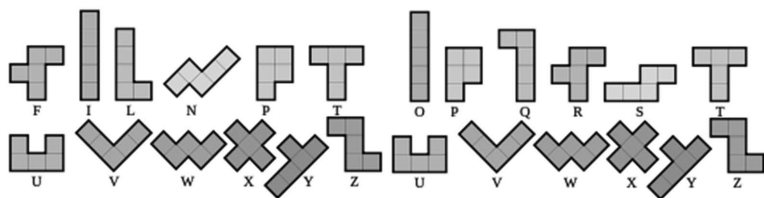
1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera drobne elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



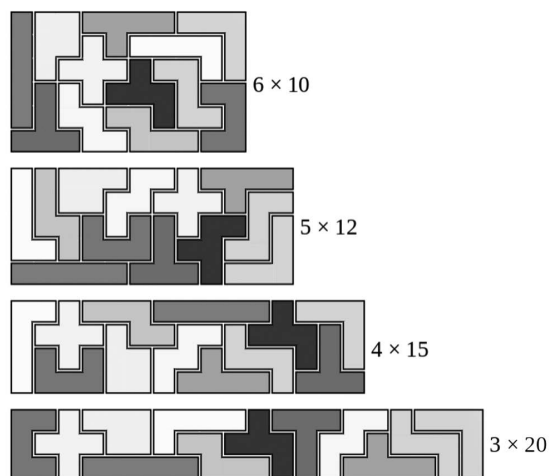
Pentomino (gr. πέντε (pente) – „pięć” + domino) to popularna układanka logiczna. Jest to szczególny przypadek polinomina dla klocków złożonych z pięciu przylegających kwadratów.

Z pięciu kwadratów można ułożyć 12 różnych klocków. Są one oznaczane łacińskimi literami, do których są najbardziej podobne. Nazwę łamigłówce nadał amerykański matematyk Solomon W. Golomb w 1953. W Wielkiej Brytanii znana jest jako „maestro puzzle”. Problemami matematycznymi związanymi z pentomino zajmowali się Martin Gardner, David A. Klarner, R.M. Robinson, Spencer Earnshaw, Dana S. Scott, John G. Fletcher, C.B. Haselgrove.

Klocki można obracać i przekładać na drugą stronę. Poniżej pokazano możliwe ustawienia pentomina Y:



Zabawa polega na wypełnianiu rozmaitych figur pentominem. Poniżej podano przykładowe rozwiązania dla kilku prostokątów:



Układanka sprawdzi się w różnego rodzaju zajęciach ogólnorozwojowych i wspierających dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Zabawa wspierana odpowiednio dobranymi aktywnościami sensorycznymi rozwija u dzieci zdolność do rozumienia i porządkowania bodźców i informacji dostarczanych z otoczenia i z własnego ciała poprzez zmysły. Celem takich działań jest pobudzenie obszarów mózgu, związanych z odbiorem i przetwarzaniem bodźców zmysłowych, wykorzystanie plastyczności mózgu i wzmocnienie siły połączeń neuronalnych.

Zabawa z tą pomocą edukacyjną nie będzie sprawiać dzieciom żadnego wysiłku. Dziecko może tworzyć układanki z dołączonych elementów.

Pentomino to jedna z najciekawszych łamigłówek geometrycznych. Można z niej ułożyć wiele niezwykłych figur, świetnie się przy tym bawiąc. Gra znakomita zarówno dla 1 jak i 2 graczy.

W wersji dla 2 graczy, każdy na zmianę układa klocki. Wygrywa ten, kto położy tak swój klocek, że zablokuje przeciwnika lub położy na szachownicy ostatni z dwunastu klocków.

