

- W przypadku uszkodzenia zasilania zabawka i jej zasilacz nie mogą być używane aż do czasu usunięcia uszkodzenia

Konserwacja

- jeśli to konieczne, delikatnie przetrzeć miękką, wilgotną ściereczką
- trzymać z dala bezpośredniego źródła promieni słonecznych i ciepła
- unikać kontaktu z wodą i innymi płynami

OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – urządzenie elektryczne
2. Do użytku wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.
5. Baterie, które nie są do tego przeznaczone nie powinny być doładowywane.
6. Włóż nowe baterie na wskazane miejsca upewniając się, że bieguny (+/-) baterii są umieszczone w odpowiednich kierunkach.
7. Tylko baterie jednego typu mogą być jednocześnie używane.
8. Nie wkładać różnych rodzajów baterii.
9. Baterie powinny być poprawnie umieszczone w przedziale baterijnym.
10. Wyczerpane baterie powinny być natychmiast usunięte.
11. Nie używać jednocześnie starych baterii z nowymi.
13. Nigdy nie powodować zwarcia biegunów baterii.
14. Zachować opakowanie oraz instrukcję, ponieważ zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28



Beebot. Pszczółka-robot TG 0363



Naładowanie Pszczółki

- kabel USB włożyć do górnej części pszczoły
- połączyć drugą wtyczkę w wolne wejście USB w waszym komputerze
- jeśli macie stację dokującą do waszej Pszczółki, połączcie ją a następnie do prądu
- zielony LED w lewym oku zapali się, wskazując, że bateria Pszczółki jest w trakcie ładowania się
- zielony LED zgaśnie, kiedy bateria Pszczółki jest całkowicie naładowana
- po całkowitym załadowaniu Pszczółka jest autonomiczna przez około 8 godzin przy normalnym używaniu i około 2 godzin przy używaniu ciągłym



Zaprogramowanie Pszczółki

Pszczółka jest zaprogramowana jako prosty robot podłogowy

- po pierwszym włączeniu pszczółki jej pamięć jest czyszczona poprzez naciśnięcie „GO”; w tym momencie może wydawać tylko dźwięki, ale nie wykonywać ruchów
- użytkownik może nacisnąć sekwencje poleceń, które są przechowywane w pamięci. Maksymalnie może być przechowywanych 40 poleceń, każde z nich dotyczy ruchów „do przodu/do tyłu”, skrętów „w lewo/w prawo” lub pauzy
 - każde polecenie do przodu lub do tyłu powoduje ruch około 150 mm w żądanym kierunku
 - każde polecenie obrotu powoduje ruch o kąt prosty (90°)
 - polecenie pauzy zatrzymuje urządzenie na około 1 sekundę
- kiedy jest włączony przycisk „GO” Pszczółka wykonuje po kolei zapamiętane polecenia z małymi pauzami pomiędzy nimi
- kiedy polecenia są wykonane, Pszczółka zatrzyma się i wyda dźwięk
- naciskając „GO” podczas wykonywania sekwencji spowoduje zatrzymanie



Wyczyszczenie programu

- kiedy pamięć jest pełna, nie można wprowadzać więcej poleceń
- naciskając „X” resetuje się pamięć

Niska moc w trybie uśpienia

- jeśli Pszczółka nie jest używana przez 2 minuty wyda odpowiedni dźwięk i zostanie „uśpiona”
- w stanie uśpienia zużywa się bardzo mało energii, a bateria pozostanie sprawna przez dłuższy czas
- naciskając jakikolwiek guzik podczas spoczynku pobudza się Pszczółkę, która wówczas wydaje dźwięk i błyska oczami

Środki ostrożności dotyczące baterii

- Pszczółka jest zasilana przez baterię litową
- Zwykłe baterie nie mogą być ponownie ładowane
- Akumulatorki mogą być tylko ładowane pod nadzorem osób dorosłych
- Baterie muszą być umieszczone zgodnie z polaryzacją. Wyczerpane powinny być usunięte z Pszczółki
- Nie dokonywać żadnych przeróbek obwodów zasilających zabawkę