

Sposób gry i sugerowane zajęcia

1. Rozdaje się każdemu dziecku 1 kartę sygnalizatora świetlnego i 3 okrągłe żetony (zielony, żółty i czerwony)
Pośrodku stołu pozostają odkryte, leżące na jednej kupce, kwadratowe karty przedstawiające różnego rodzaju pożywienia
2. Po kolei, pierwsze dziecko bierze z kupki kartę z pożywieniem i musi zdecydować z jaką częstotliwością powinno się jeść dane pożywienie, kładąc w odpowiednim miejscu jeden z 3 żetonów:
zielony- często, żółty – czasami, czerwony – rzadko
3. Sprawdzić, czy kolor żetonu pasuje do koloru z tyłu karty z pożywieniem
 - a. jeśli jest taki sam to odpowiedź jest prawidłowa i dziecko może zatrzymać kartę z pożywieniem
 - b. jeśli kolor nie jest taki sam, gracz odkłada zakrytą kartę na dno kupki
4. Kiedy nie ma już więcej kart pośrodku stołu, gracz, który posiada ich najwięcej jest zwycięzcą, ponieważ to on wie najlepiej z jaką częstotliwością powinno się przyjmować dane pożywienia aby utrzymać zdrową i zrównoważoną dietę.

Zanim przystąpi się do gry, nauczyciel powinien upewnić się, że dzieci dobrze zrozumiały zasady gry i systemu samokontroli.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Sygnalizator zdrowego odżywiania RA 0553



Gra składa się z 54 kart przedstawiających podstawowe artykuły spożywcze powiązane kolorami sygnalizacji świetlnej. Kolory sygnalizują jak często powinno się spożywać artykuły spożywcze. Np. zielony – często, żółty – czasami, czerwony – rzadko. Gra pomaga dzieciom zrozumieć prawidłowe nawyki żywieniowe, może być stosowana indywidualnie lub w grupie. Do zajęć edukacyjnych dołączona jest kolorowa i czarno -biała plansza uproszczonej piramidy żywności.

Komplet zawiera

- 6 sygnalizatorów 18 x 7 cm, 54 karty żywności 7 x 7 cm,
- 30 okrągłych żetonów (czerwone, zielone, żółte)

Przeznaczenie

- od 3 lat
- możliwość gry do 6 dzieci
- posiada system samokontroli – z tyłu kart

Sposób gry i sugerowane zajęcia

1. Rozdaje się każdemu dziecku 1 kartę sygnalizatora świetlnego i 3 okrągłe żetony (zielony, żółty i czerwony)
Pośrodku stołu pozostają odkryte, leżące na jednej kupce, kwadratowe karty przedstawiające różnego rodzaju pożywienia
2. Po kolei, pierwsze dziecko bierze z kupki kartę z pożywieniem i musi zdecydować z jaką częstotliwością powinno się jeść dane pożywienie, kładąc w odpowiednim miejscu jeden z 3 żetonów:
zielony- często, żółty – czasami, czerwony – rzadko
3. Sprawdzić, czy kolor żetonu pasuje do koloru z tyłu karty z pożywieniem
 - a. jeśli jest taki sam to odpowiedź jest prawidłowa i dziecko może zatrzymać kartę z pożywieniem
 - b. jeśli kolor nie jest taki sam, gracz odkłada zakrytą kartę na dno kupki
4. Kiedy nie ma już więcej kart pośrodku stołu, gracz, który posiada ich najwięcej jest zwycięzcą, ponieważ to on wie najlepiej z jaką częstotliwością powinno się przyjmować dane pożywienia aby utrzymać zdrową i zrównoważoną dietę.

Zanim przystąpi się do gry, nauczyciel powinien upewnić się, że dzieci dobrze zrozumiały zasady gry i systemu samokontroli.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Sygnalizator zdrowego odżywiania RA 0553



Gra składa się z 54 kart przedstawiających podstawowe artykuły spożywcze powiązane kolorami sygnalizacji świetlnej. Kolory sygnalizują jak często powinno się spożywać artykuły spożywcze. Np. zielony – często, żółty – czasami, czerwony – rzadko. Gra pomaga dzieciom zrozumieć prawidłowe nawyki żywieniowe, może być stosowana indywidualnie lub w grupie. Do zajęć edukacyjnych dołączona jest kolorowa i czarno-biała plansza uproszczonej piramidy żywności.

Komplet zawiera

- 6 sygnalizatorów 18 x 7 cm, 54 karty żywności 7 x 7 cm,
- 30 okrągłych żetonów (czerwone, zielone, żółte)

Przeznaczenie

- od 3 lat
- możliwość gry do 6 dzieci
- posiada system samokontroli – z tyłu kart