



# Loteryjka – Dźwięki w domu PP 8406



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
[www.nowaszkoła.com](http://www.nowaszkoła.com)  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!



1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

- gra od 4 lat, niewymagająca umiejętności czytania
- od 1. do 12. gradzy

## Zawartość

- 12 plansz ze zdjęciami,
- 120 kartonowych żetonów,
- płyta CD z odgłosami dźwięków z otoczenia domowego,
- instrukcja

Gra ma na celu rozwijanie umiejętności aktywnego słuchania, różnicowania przez dzieci odgłosów, które można usłyszeć w domu, jak

również zdolności poznawania danego dźwięku, łączenia dźwięku z obrazkiem na planszy, Wszystkie te umiejętności dziecko zdobywa podczas przyjemnej zabawy. Tematyka dźwięków na płycie jest następująca:

## 1. Wprowadzenie

Zapraszamy do słuchania loteryjki dźwiękowej „Dźwięki w domu”. Jeżeli jesteście gotowi do zabawy to powinniście mieć przed sobą plansze, żetony i być wystarczająco skoncentrowani do uważnego odsłuchania. Wyobraźcie sobie, że jesteście w waszym domu. Wysłuchacie wiele różnych, domowych odgłosów. Kiedy usłyszycie dźwięk, który uważacie, że pasuje do obrazka na waszej planszy, połóżcie na nim żeton. Kiedy usłyszycie ten dźwięk (dźwięk dzwonka), bądźcie już gotowi do wysłuchania kolejnego dźwięku. Ciekawe, kto pierwszy położy żetony na wszystkich swoich obrazkach. Jesteście gotowi? Słuchajmy więc i grajmy! Oto dźwięki w domu:

- |                                       |                                       |
|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 2. Zegar wygrywający godziny          | 9. Skwierczące drewno w kominku       |
| 3. Nalewanie wody sodowej do szklanki | 10. Kostki lodu wpadające do szklanki |
| 4. Suszarka do włosów                 | 11. Odkurzacze                        |
| 5. Dzwonek do drzwi                   | 12. Spłukiwanie toalety               |
| 6. Gwizd czajnika z zagotowaną wodą   | 13. Tłukąca się żarówka               |
| 7. Woda leżąca do zlewu               | 14. Otwieranie/zamykanie drzwi        |
| 8. Dzwoniący telefon                  | 15. Leczący prysznic                  |

następnie powtarzające się ponownie dźwięki w odmierzonej kolejności:

- |  |                                       |
|--|---------------------------------------|
| 16. Dzwonek do drzwi                   | 23. Zegar wygrywający godziny         |
| 17. Gwizd czajnika z zagotowaną wodą   | 24. Suszarka do włosów                |
| 18. Spłukiwanie toalety                | 25. Tłukąca się żarówka               |
| 19. Dzwoniący telefon                  | 26. Leczący prysznic                  |
| 20. Odkurzacze                         | 27. Kostki lodu wpadające do szklanki |
| 21. Nalewanie wody sodowej do szklanki | 28. Skwierczące drewno w kominku      |
| 22. Woda leżąca do zlewu               | 29. Otwieranie/zamykanie drzwi        |

## Zasady gry

1. W loteryjkę dźwiękową może grać od 1. do 12. uczestników.
2. Każdy gracz potrzebuje planszę do gry oraz otrzymuje 8 żetonów.
3. Umieść płytę w odtwarzaczu CD. Znajduje się na niej 14 różnych dźwięków, każdy z nich powtórzony jest dwukrotnie (w przypadkowej kolejności). Zawsze rozpocznij słuchanie od wprowadzenia, a następnie rozpocznij grę za każdym razem od innego dźwięku (miejsca na płycie). Nie zaczynaj odtwarzania płyty od pierwszego dźwięku, lecz staraj się za każdym razem rozpocząć grę od innego odgłosu.
4. Gracze słuchają płyty. Kiedy gracz odgaduje dźwięk i rozpoznaje go na jednym z obrazków na swojej planszy, nakrywa ten obrazek żetonem.

## Cel

Pierwszy gracz, który umieści 8 żetonów na swojej planszy jest zwycięzcą gry.