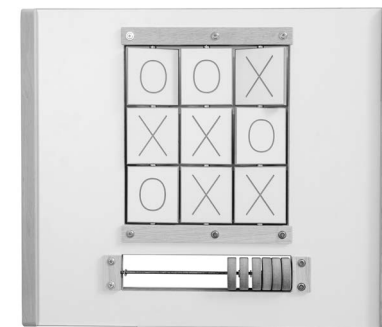


Zasady gry można ustalać indywidualnie według potrzeb i predyspozycji użytkownika. A może tak nakleić po jednej stronie zwierzątko i po obróceniu pola dziecko ma za zadanie naśladować odgłos wydawany przez wylosowane zwierzę? A może naklej liczby i zadaniem dziecka będzie zsumowanie dwóch wylosowanych liczb. A co Ty na to, by zamienić planszę w memory? Jak widzisz: możliwości jest wiele. Ogranicza Cię tylko Twoja wyobraźnia więc pozwól jej rozwinąć skrzydła i spraw, że zajęcia ogólnorozwojowe, czy rewalidacyjne zamienią się w doskonałą zabawę.



# Panel ścienny kółko i krzyżyk NS 9081



## Wiek

■ 3+

Panel ścienny do tradycyjnej gry w kółko i krzyżyk. Składa się z obrotowych kostek z symbolami X i O oraz liczydła do prowadzenia punktacji. Rozwija logiczne myślenie, kreatywność, koordynację ręką – oko i pobudza wyobraźnię przy jednoczesnym treningu motoryki małej. Do panelu manipulacyjnego należy dokupić uchwyt do zawieszania na ścianie, sprzedawany osobno pod kodem NS3073.

## Specyfikacja produktu

- wym. 45 cm x 4,5 cm x 50 cm,
- materiał: płyta MDF laminowana w kolorze białym i naturalnym.

## Zasady gry

W tradycyjnej grze w kółko i krzyżyk, graczy w tej grze jest dwóch, jeden ma kółka, drugi krzyżyki. Grają oni na zmianę ustawiając raz kółko, raz krzyżyk na wybranym polu. Jeśli jednemu z graczy uda się ułożyć trzy swoje znaki w jednym rzędzie (pionowym, poziomym lub po ukośnej), blokując jednocześnie ruchy przeciwnika, wówczas wygrywa.

Ponieważ plansza ta jest dwustronna (po jednej stronie są krzyżyki, a po drugiej kółka), można wykorzystać ją do ćwiczeń indywidualnych, np. ustawić wszystkie plansze na krzyżyk, a użytkownik ma za zadanie przestawić pola tak, aby w jednym rzędzie były kółka, lub na skos były kółka itp.

SI IN NS 9081 06/22



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

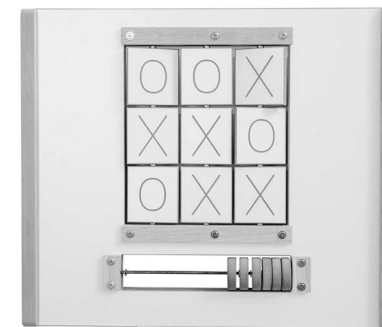
1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera elementy ruchome – ryzyko zakleszczenia ręki i kontuzji palców.
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Zasady gry można ustalać indywidualnie według potrzeb i predyspozycji użytkownika. A może tak nakleić po jednej stronie zwierzątko i po obróceniu pola dziecko ma za zadanie naśladować odgłos wydawany przez wylosowane zwierzę? A może naklej liczby i zadaniem dziecka będzie zsumowanie dwóch wylosowanych liczb. A co Ty na to, by zamienić planszę w memory? Jak widzisz: możliwości jest wiele. Ogranicza Cię tylko Twoja wyobraźnia więc pozwól jej rozwinąć skrzydła i spraw, że zajęcia ogólnorozwojowe, czy rewalidacyjne zamienią się w doskonałą zabawę.



# Panel ścienny kółko i krzyżyk NS 9081



## Wiek

■ 3+

Panel ścienny do tradycyjnej gry w kółko i krzyżyk. Składa się z obrotowych kostek z symbolami X i O oraz liczydła do prowadzenia punktacji. Rozwija logiczne myślenie, kreatywność, koordynację ręką – oko i pobudza wyobraźnię przy jednoczesnym treningu motoryki małej. Do panelu manipulacyjnego należy dokupić uchwyt do zawieszania na ścianie, sprzedawany osobno pod kodem NS3073.

## Specyfikacja produktu

- wym. 45 cm x 4,5 cm x 50 cm,
- materiał: płyta MDF laminowana w kolorze białym i naturalnym.

## Zasady gry

W tradycyjnej grze w kółko i krzyżyk, graczy w tej grze jest dwóch, jeden ma kółka, drugi krzyżyki. Grają oni na zmianę ustawiając raz kółko, raz krzyżyk na wybranym polu. Jeśli jednemu z graczy uda się ułożyć trzy swoje znaki w jednym rzędzie (pionowym, poziomym lub po ukośniku), blokując jednocześnie ruchy przeciwnika, wówczas wygrywa.

Ponieważ plansza ta jest dwustronna (po jednej stronie są krzyżyki, a po drugiej kółka), można wykorzystać ją do ćwiczeń indywidualnych, np. ustawić wszystkie plansze na krzyżyk, a użytkownik ma za zadanie przestawić pola tak, aby w jednym rzędzie były kółka, lub na skos były kółka itp.

SI IN NS 9081 06/22



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera elementy ruchome – ryzyko zakleszczenia ręki i kontuzji palców.
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

