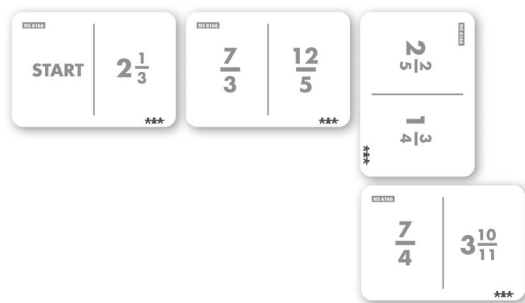


Grając w domino matematyczne należy dbać o to, by wartości w stykających się kartonikach odpowiadały prawidłowo wykonanej zamianie zgodnie z odpowiednim zagadnieniem. Kartoniki można układać tylko w taki sposób, by nowe płytki znajdowały się tylko na końcach wężyka. Każdy następny kartonik wyklada gracz, który posiada pasujący element. Jeśli gracz nie posiada pasującego kartonika, wówczas czeka na swoją kolej. Nauczyciel podczas zabawy omawia dany temat, dopowiada ciekawostki, wyjaśnia wszystkie pojęcia.

Domino matematyczne III: Ułamki niewłaściwe i liczby mieszane – zamiana



i tak dalej...

Domino matematyczne III: Ułamki zwykłe i liczby dziesiętne – zamiana



i tak dalej...



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!



1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Posiada ostre krawędzie – ryzyko skaleczenia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Domino matematyczne. Zestaw III. Zamiana ułamków niewłaściwych, dziesiętnych, zwykłych i procentów

Wiek

■ 10+

NS 6166



Domino matematyczne III to zestaw czterech gier:

- Ułamki niewłaściwe i liczby mieszane – zamiana.
- Ułamki zwykłe i liczby dziesiętne – zamiana.
- Ułamki zwykłe i procenty – zamiana.
- Liczby dziesiętne i procenty – zamiana.

Zestaw zawiera 4 x 18 kartoników o wym. 86 x 60 mm. Jest to doskonała pomoc edukacyjna do nauki zarówno indywidualnej jak i grupowej. Dzięki elementowi losowości oraz decyzyjności uczniowie, przy prawidłowo dobranej strategii, w sposób ciekawy i urozmaicony mają możliwość utrwalania i sprawdzania umiejętności takich jak: prawidłowe wykonywanie zamiany ułamków niewłaściwych na liczby mieszane i liczb mieszanych na ułamki niewłaściwe, prawidłowe wykonywanie zamiany ułamków zwykłych na liczby dziesiętne i procenty oraz liczby dziesiętne i procenty na ułamki zwykłe, a także prawidłowe zamienianie liczb dziesiętnych na procenty i procentów na liczby dziesiętne.

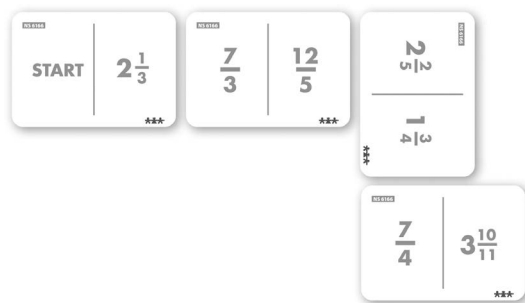
Zasady gry w domino matematyczne

Zasady gry w domino są bardzo proste. Podczas gry używa się kartoników z Zestawu I: Ułamki niewłaściwe i liczby mieszane – zamiana. Ułamki zwykłe i liczby dziesiętne – zamiana. Ułamki zwykłe i procenty – zamiana. Liczby dziesiętne i procenty – zamiana. Każdy kartonik złożony jest z dwóch pól z odpowiednimi wartościami matematycznymi.

Żeby zacząć grać, należy rozdać kartoniki po równo między wszystkich graczy. Osoba, która wylosowała kartonik z napisem START rozpoczyna grę i wyklada ten kartonik, a pozostali gracze dokładają kolejno kartoniki według pasujących wartości liczbowych.

Grając w domino matematyczne należy dbać o to, by wartości w stykających się kartonikach odpowiadały prawidłowo wykonanej zamianie zgodnie z odpowiednim zagadnieniem. Kartoniki można układać tylko w taki sposób, by nowe płytki znajdowały się tylko na końcach wężyka. Każdy następny kartonik wyklada gracz, który posiada pasujący element. Jeśli gracz nie posiada pasującego kartonika, wówczas czeka na swoją kolej. Nauczyciel podczas zabawy omawia dany temat, dopowiada ciekawostki, wyjaśnia wszystkie pojęcia.

Domino matematyczne III: Ułamki niewłaściwe i liczby mieszane – zamiana



i tak dalej...

Domino matematyczne III: Ułamki zwykłe i liczby dziesiętne – zamiana



i tak dalej...



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!



1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Posiada ostre krawędzie – ryzyko skaleczenia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Domino matematyczne. Zestaw III. Zamiana ułamków niewłaściwych, dziesiętnych, zwykłych i procentów

Wiek

■ 10+

NS 6166



Domino matematyczne III to zestaw czterech gier:

- Ułamki niewłaściwe i liczby mieszane – zamiana.
- Ułamki zwykłe i liczby dziesiętne – zamiana.
- Ułamki zwykłe i procenty – zamiana.
- Liczby dziesiętne i procenty – zamiana.

Zestaw zawiera 4 x 18 kartoników o wym. 86 x 60 mm. Jest to doskonała pomoc edukacyjna do nauki zarówno indywidualnej jak i grupowej. Dzięki elementowi losowości oraz decyzyjności uczniowie, przy prawidłowo dobranej strategii, w sposób ciekawy i urozmaicony mają możliwość utrwalania i sprawdzania umiejętności takich jak: prawidłowe wykonywanie zamiany ułamków niewłaściwych na liczby mieszane i liczb mieszanych na ułamki niewłaściwe, prawidłowe wykonywanie zamiany ułamków zwykłych na liczby dziesiętne i procenty oraz liczby dziesiętne i procenty na ułamki zwykłe, a także prawidłowe zamienianie liczb dziesiętnych na procenty i procentów na liczby dziesiętne.

Zasady gry w domino matematyczne

Zasady gry w domino są bardzo proste. Podczas gry używa się kartoników z Zestawu I: Ułamki niewłaściwe i liczby mieszane – zamiana. Ułamki zwykłe i liczby dziesiętne – zamiana. Ułamki zwykłe i procenty – zamiana. Liczby dziesiętne i procenty – zamiana. Każdy kartonik złożony jest z dwóch pól z odpowiednimi wartościami matematycznymi.

Żeby zacząć grać, należy rozdać kartoniki po równo między wszystkich graczy. Osoba, która wylosowała kartonik z napisem START rozpoczyna grę i wyklada ten kartonik, a pozostali gracze dokładają kolejno kartoniki według pasujących wartości liczbowych.