



# Liczbowe rodziniki domki. Zestaw do sortowania LR 3369

## Wiek

- 3+



## Zawartość

- 36 postaci (mężczyzna, kobieta, chłopiec, dziewczynka, dziecko i pies);
- 6 domków dwuelementowych w 6 kolorach;
- materiał: tworzywo sztuczne;

## Przeznaczenie i specyfikacja

Posortuj ludziki według kształtu, policz je lub dopasuj według koloru do odpowiedniego domu.

## Umiejętności jakie zyskuje dziecko

### Rozwijanie umiejętności poznawczych

Dzieci uczą się rozróżniania kształtów i kolorów, co wspiera rozwój umiejętności poznawczych, takich jak percepcja wzrokowa i pojęcia przestrzenne.

### Kształtowanie umiejętności matematycznych

Liczenie lub sortowanie ludzików może pomóc w rozwijaniu umiejętności matematycznych, takich jak rozumienie liczb, porządkowanie i klasyfikowanie.

## OSTRZEŻENIA!

1. Produkt jest nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 roku życia. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Zaleca się, aby gra była prowadzona pod nadzorem dorosłego, szczególnie jeśli dzieci bawią się małymi elementami, aby zapobiec przypadkowemu połknięciu
3. Przed rozpoczęciem gry sprawdź stan i jakość materiałów użytych w grze, aby uniknąć przypadkowego połknięcia małych części lub innych potencjalnych zagrożeń.
4. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
5. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.
6. Produkt nie zawiera żadnych zabronionych lub niezdrowych materiałów.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
[www.nowaszkoła.com](http://www.nowaszkoła.com)  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## Ćwiczenie precyzji i zręczności

Manipulowanie małymi przedmiotami, takimi jak ludziki, wymaga precyzji i zręczności rąk, co pomaga w rozwoju motoryki małej.

## Rozwijanie logicznego myślenia

Dopasowywanie ludzików według kształtu, koloru lub liczenia ich może wymagać logicznego myślenia i rozwiązywania problemów, co jest istotne dla rozwoju umiejętności logicznych.

## Przykłady zabaw

### Zabawa 1

Umieść sześć domów obok siebie. Powiedz dziecku, że każdy dom zawiera członków rodziny tego samego koloru. Poproś dziecko, aby powiedziało nazwę koloru każdego z nich. Następnie poproś go, aby przedstawił członka czerwonej rodziny (dom w tym samym kolorze) i „zaprosił” do niego pozostałych członków czerwonej rodziny niech wejdą do domu

Kontynuuj klasyfikację wszystkich członków rodziny według zabarwienia. Następnie kontynuuj grę pamięciową, zadając pytania kontrolne: Który dom zappełniłeś jako pierwszy? Jaki był ostatni?

### Zabawa 2

Klasyfikuj członków rodziny i przedstawiaj ich domom. Na początek wybierz wszystkich ojców z każdego koloru do jednego domku, potem posortuj matki w innym domku itd.

### Zabawa 3

Wyjaśnij, że największe liczby reprezentują dorosłych, małe przedstawiają dzieci, a postacie z czterema nogami reprezentują zwierzęta domowe. Opisz kształty, używając słów takich jak duży, chłopiec, starszy, mały, większy, wyższy, większy i mniejszy niż. Porównywyj rodziny.

Zadawaj pytania: Która rodzina ma najmniej członków? Która rodzina ma więcej? To jest dobry moment, żeby z nim porozmawiać o tym, czym jest rodzina i o tym, że niektóre rodziny są podobne, a inne są różne.

### Zabawa 4

Utwórz rząd z trzema figurami w różnych kolorach. Spraw, aby dziecko odwróciło wzrok podczas usuwania jednej z figurek. Czy potrafisz zidentyfikować brakującą postać? Wypróbuj to ćwiczenie pamięci z figurami o różnych rozmiarach i różnych kształtach ilości figurek.

### Zabawa 5

Umieść cztery domy obok siebie w linii. Od lewej do prawej, umieść jedną figurkę w pierwszym domu, dwie w drugim i tak dalej, aż uzyskasz łącznie 10 członków rodziny. Licz głośno i powoli umieszczanie figurki w domach. Następnie powiedz na głos kolor (niebieski) i poproś dziecko, aby po kolei wyjęło figurki z niebieskiego domu, policzyło je. Kontynuuj tę samą czynność, aż do wszystkich czterech domów. Licz razem od 1 do 10. Gdy wszystkie domki będą puste zacznij grę od nowa ale tym razem od tyłu, licząc od 10 do 1.

### Zabawa 6

Wymyśl historię i zapytaj dziecko, które domy i postaci rodziny użyje do reprezentowania odpowiedzi. Na przykład: „Mama i tata urządzają przyjęcie urodzinowe dziecka. Zapraszają babcię, dziadka i trójkę kuzynów. Ile osób jest zaproszonych na impreza?”

Powtórz z innymi ilościami i dodaj proste pytania dotyczące odejmowania, na przykład: dwóch kuzynów nie będzie mogło wziąć udział w imprezie. Ilu gości weźmie udział?

### Zabawa 7

Buduj domy - domy można układać w stopy: należy usunąć dachy i zacząć budować! Jakiej wysokości jesteś zdolny zbudować dom? Ile ma pięter? Jakiego koloru są poszczególne piętra?