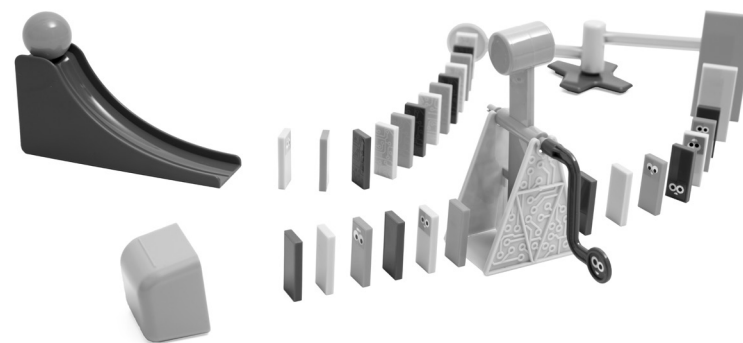




Botley™ zestaw akcesoriów do robota kodującego LR 2937



Interaktywny zestaw akcesoriów do budowania przeszkód dla robota Botley, inspirowanych stylem STEM. Oprócz rozwijania umiejętności krytycznego myślenia oraz nauki wczesnego programowania, każdy tor przeszkód wprowadza najmłodszych w podstawowe prawa fizyki związane z siłą i ruchem. Dzięki instrukcji obrazkowej użytkownik może zapewnić robotowi 8 wyzwań o różnym stopniu trudności lub stworzyć aktywność według własnego pomysłu. Wszystkie elementy w zestawie są kompatybilne z innymi akcesoriami Botley, dzięki czemu każdy tor przeszkód można nieustannie modyfikować i rozbudowywać.

Wiek: 5+

SI IIN LR 2937 09/19



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Zestaw składa się z 42 elementów wykonanych z tworzywa sztucznego i zawiera m.in.:

- 2 kulki
- 30 małych kostek domina (10 zielonych, 10 pomarańczowych, 10 niebieskich)
- 2 różnej wielkości kostki domina,
- młot wahadłowy (2 elementy),
- rampę
- obrotowa barierka (2 elementy)
- pojemnik
- specjalnie zaprojektowane odłączane ramiona

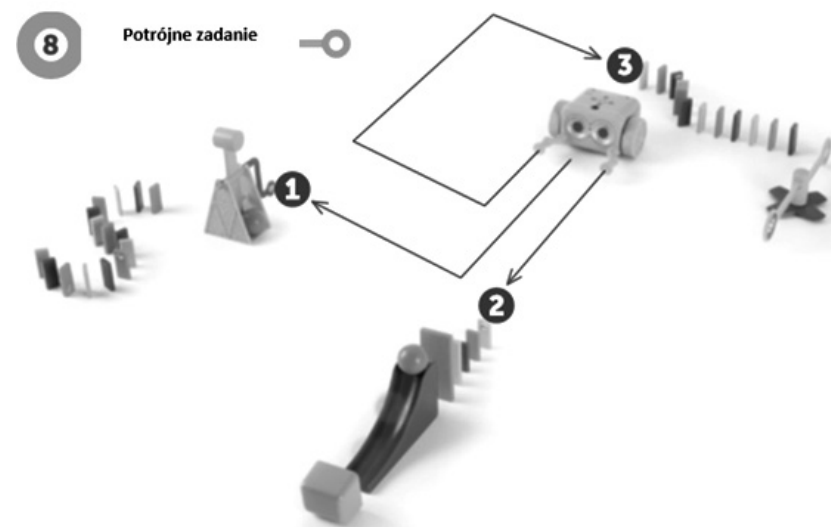
Czas przenieść umiejętności kodowania na wyższy poziom!

Zbuduj tor, w którym wszystkie elementy zestawu będą złożoną sekwencją przyczynowo – skutkową. Spraw, np.: aby Botleya zrzucić piłkę ze zjeżdżalni, która uderzy w obrotową barierkę, uruchamiając wahadłowy młot. Zaprogramuj samodzielnie szalone wyzwania dla robota!

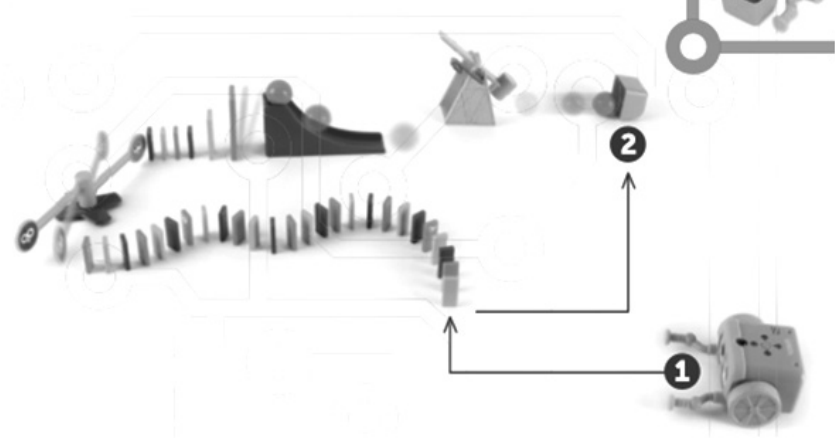
Wskazówki dotyczące konfiguracji torów i gry:

Przykłady, które znajdziesz poniżej, to konfiguracje, które możesz stworzyć w prawdziwej przestrzeni w trzech wymiarach.

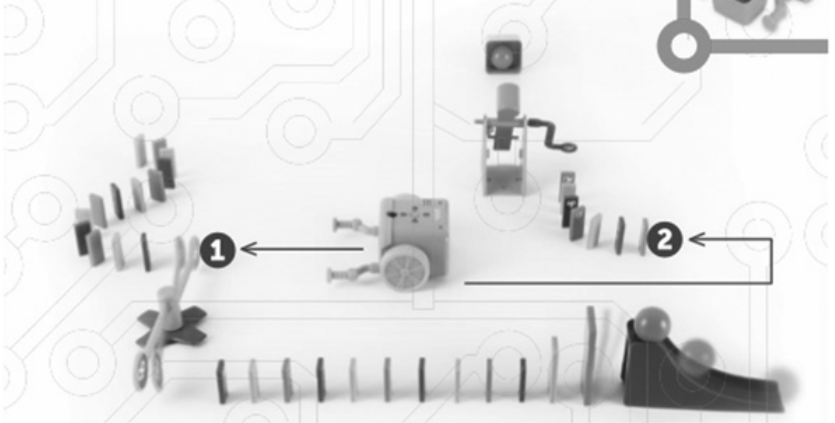
Być może będziesz musiał spróbować kilka razy, aż robot pokona wyzwanie lub ustawienie toru będzie odpowiednie. Jeśli nie uda Ci się to za pierwszym razem, zmień położenie elementów. Próbuje, nie poddawaj się! Skorzystaj z wyjątkowych właściwości, jakie oferuje Ci otoczenie: niech Botley porusza się między nogami krzesła, pod meblami lub skręca pod kątem 90 stopni przy narożnikach ścian. Naturalne przeszkody i akcesoria mogą sprawić, że zabawa będzie o wiele przyjemniejsza.



6 Upadek domina



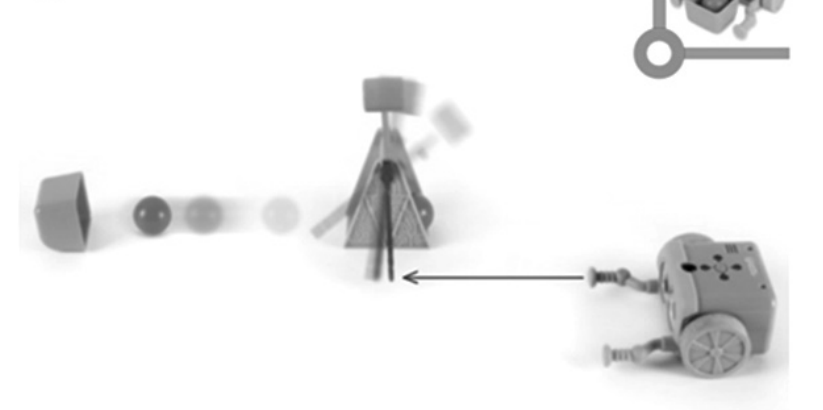
7 Podwójna zmiana



Zmontuj młot wahadłowy i barierkę w następujący sposób:



1 Koduj i złap



2 Kręgielnia Botley



3 Przeobrażenie serca



4 Kręte fale



5 Nokaut!

