



# Robot Artie LR 1125



## OSTRZEŻENIA!



1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – małe części – ryzyko zadławienia
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Nie wyrzucać do śmieci
4. Chroń włosy, dłoń, twarz, ubrania, przewody z dala od ruchomych części zestawu.
5. Używaj urządzenia ostrożnie i tylko zgodnie z przeznaczeniem.
6. Konstrukcje mogą uszkodzić meble lub ściany a przy nieumiejętnym używaniu, powodować kontuzję ludzi i zwierząt domowych.
7. Elementy elektryczne nie powinny mieć kontaktu z wodą.
8. Nie zanurzaj w wodzie elementów zestawu
9. Trzymaj baterie z dala od ognia
10. Jeśli elementy elektryczne uległy zamoczeniu, wytrzyj je jak najszybciej i pozostaw do całkowitego wyschnięcia przed ponownym złożeniem.
11. Uważaj, by nie połączyć się o przewód.
12. Zalecamy użycie baterie alkalicznych. Nie używaj w tym zestawie baterii akumulatorowych
13. Baterie powinny być poprawnie umieszczone w przedziale baterijnym.
14. Umieść baterie zgodnie z oznaczeniem +/- . Nigdy nie powodować zwarcia biegunów baterii.
15. Baterie, które nie są do tego przeznaczone nie powinny być doładowywane.
16. Włóż nowe baterie na wskazane miejsca upewniając się, że bieguny (+/-) baterii są umieszczone w odpowiednich kierunkach.
17. Tylko baterie jednego typu mogą być jednocześnie używane.
18. Nie łącz ze sobą baterii alkalicznych, akumulatorowych i standardowych.
19. Nie używać jednocześnie starych baterii z nowymi.
20. Wyczerpane baterie powinny być natychmiast usunięte.
21. Usuń baterie, jeśli nie używasz urządzenia przez dłuższy czas (okres dłuższy niż 2 tyg.)
22. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
23. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

## Wiek

- 7+

Artie to niesamowity robot, który rysując uczy dzieci kodowania i wprowadza w pierwsze tajniki robotyki edukacyjnej. Posiada wbudowane wi-fi oraz łatwe i intuicyjne oprogramowanie metodą „przeciągnij i upuść”, które sprawdzi się na komputerze lub tablecie.

Umożliwia 4 tryby pracy:

- zaprogramowane kształty
- gry
- program do kolorowania
- kodowanie dowolne

Robot porusza się do przodu i w tył, obraca się 360 stopni w dowolnym kierunku. Do rysowania używa 4 wymiennych, zmywalnych, kolorowych mazaków.

## Zestaw zawiera

- robot Artie 3000 o wym.: 14 x 10,5 x 15 cm
- 4 mazaki (w kolorze: różowy, niebieski, zielony, fioletowy)
- 3 karty aktywności
- materiał: tworzywo sztuczne; powierzchnia rysowania min. kartka A4
- wymaga 4 baterii AA 1,5 V (brak w zestawie)

SIN LR 1125 11/20

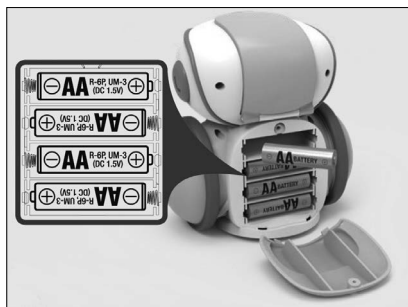


**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

1. Użyj małego śrubokręta krzyżakowego, aby otworzyć pokrywę baterii. Odkręć śrubę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara i wyjmij ją.



2. Umieść 4 baterie typu AA w komorach zwracając uwagę na oznaczenia + i -



3. Zamknij pokrywę, dokręć śrubę w kierunku zgodnym ze wskazówkami zegara i otwórz górną klapę Artiego.



4. Uruchom Artiego. Przesuń włącznik zasilania w lewo, powinna zapalić się czerwona dioda LED.



## Informacje o bateriach

- Nie należy umieszczać w robocie starych i nowych baterii.
- Nie należy mieszać różnych rodzajów baterii: alkalicznych, standardowych lub akumulatorów.
- Nie należy ładować baterii nie nadających się do ponownego ładowania.
- Przed ładowaniem należy wyjąć z zabawki baterie.
- Akumulatory można ładować wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej.
- Należy stosować wyłącznie baterie tego samego lub równoważnego typu, zgodnie z zaleceniami.
- Włóż baterie z właściwą biegunowością.
- Wyjmij wyczerpane baterie z urządzenia.
- Nie wolno dopuścić do zwarcia biegunów zasilania.
- Aby zapobiec korozji i ewentualnym uszkodzeniom produktu, należy usunąć baterie z urządzenia, jeśli nie będzie ono używane przez więcej niż dwa tygodnie.

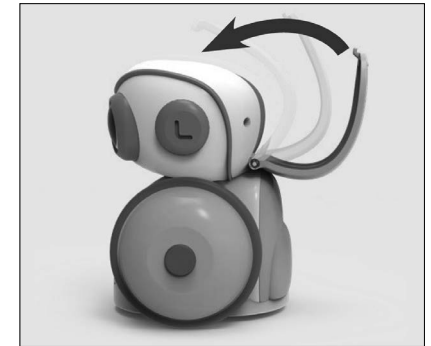


## Instrukcja czyszczenia

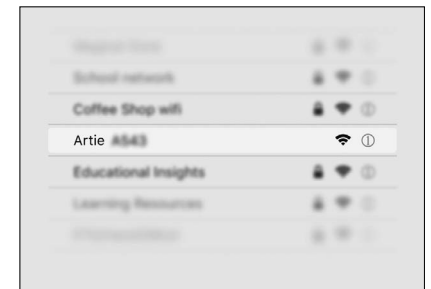
- Artiego należy czyścić lekko wilgotną lub suchą ściereczką.
- Nie zanurzaj Artiego w wodzie ani nie rozpylaj nad nim żadnej innej cieczy.



5. Zamknij górną klapkę.



6. Połącz się z Artiem. Na komputerze lub tablecie, otwórz listę sieci WiFi. Zlokalizuj Artiego i połącz obydwa urządzenia.



7. Otwórz swoją przeglądarkę internetową i wpisz stronę: [local.CodeWithArtie.com](http://local.CodeWithArtie.com)

Należy pamiętać, że podczas kodowania Artiego nie będzie można korzystać z innych stron internetowych.

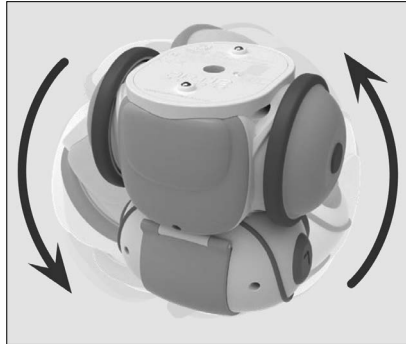
Interfejs Artiego (Artie UI) otworzy się. Będziesz mógł tutaj zakodować instrukcje za którymi będzie podążał Artie.



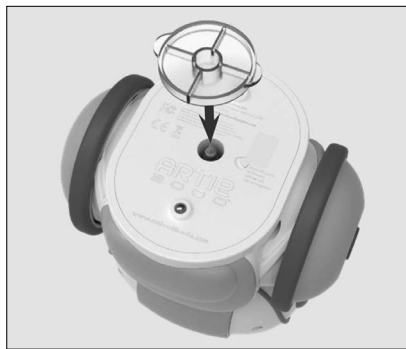
Będziesz wiedział, że Artie jest połączony gdy ikona WiFi będzie zielona. Jeżeli Artie UI nie pojawi się, odśwież przeglądarkę.

## Instalacja mazaka

1. Pomóż Artiemu zainstalować mazak. Obróć Artiego "do góry nogami".



2. Mazak znajdziesz w zestawie z Artiem. Umieść mazak tutaj:



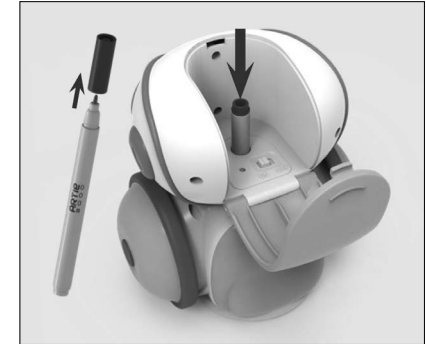
3. Postaw Artiego z powrotem głową do góry i otwórz górną klapkę.



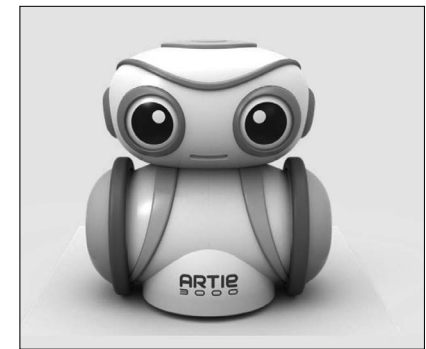
4. Zdejmij skuwkę markera i wciśnij marker ostrożnie aż poczujesz, że dotknął podłoża. Mazaki Artiego są zmywalne.

5. Wyjmij mazak i zachowaj go na następny raz.

6. Zamknij górną klapkę Artiego i umieść go w centralnej części kartki A4.



Artie jest gotowy do rysowania



## Rozpocznij kodowanie!

Jesteś gotowy do zaprogramowania Artiego? Podłącz go za dotychczasowymi kartami pracy.

Odwiedź [www.CodeWithArtie.com](http://www.CodeWithArtie.com) aby obejrzeć filmy o Artiem i przeczytać trochę informacji o nim.

