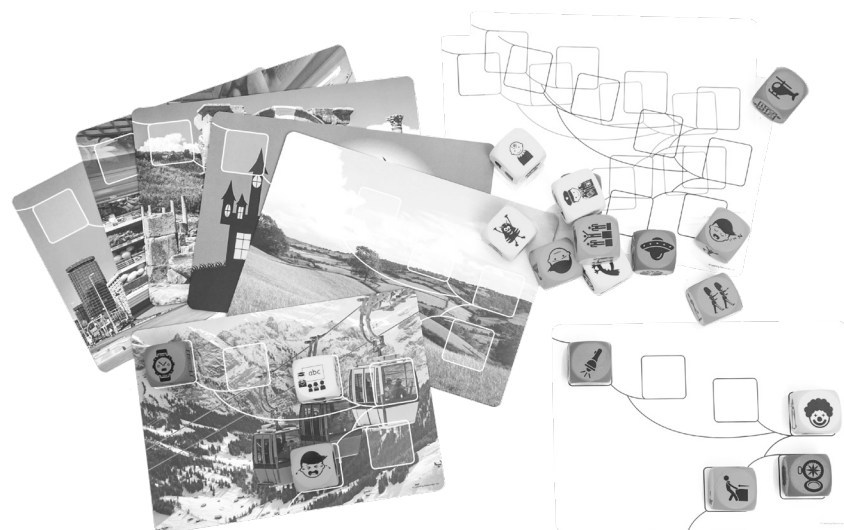




Kostki do konwersacji LR 0009



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!



1. Przeznaczone dla dzieci powyżej 4 lat. Małe elementy - ryzyko połknięcia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

SI IN LR 0009 09 /17

Zestaw wspomagający dziecięcą wyobraźnię i umiejętność tworzenia własnych historii obrazkowych. Zawiera osiemnaście kostek przedstawiających różne postaci, czynności, obiekty i sytuacje. Zestaw wpływa na wzbogacenie słownictwa oraz pojmowania rzeczywistości i budowanie ciągłych historii. Idealny zarówno do samodzielnego, jak i grupowego użytku. Ilustrowane kostki pomagają w budowaniu opowieści przy użyciu pytań: *кто?*, *как?* i *что?*. Do zestawu dołączono sześć dwustronnych plansz z różną scenerią, które pomagają w tworzeniu historii oraz cztery karty ćwiczeń, aby rozwijać dziecięcą wyobraźnię.

ZESTAW ZAWIERA

- 18 ilustrowanych kostek (6 złotych kostek "kto?", 6 niebieskich kostek "co?", 6 zielonych kostek "jak?")
 - 6 ilustrowanych dwustronnych plansz,
 - 4 transparentne maty konfiguracji
- wiek: 4 +

Wyobraźnia nie ma ograniczeń! Poprzez tworzenie wielu różnych ustawień, znaków, obiektów i działań, dzieci za każdym razem mają możliwość stworzyć własną, unikalną historię.



ŻÓLTE KOSTKI "KTO?"

Kostka 1: Pies, Dziecko, Kobieta, Mężczyzna, Dziewczyna, Chłopiec,

Kostka 2: Miś, Wróżka, Strażak, Ośmiornica, policjant, gnom

Kostka 3: Smok, Królowa, podróżnik, Astronauta, Lew, Klaun

Kostka 4: Potwór, Żołnierz, Król, Dinozaur, Wiking, obcy,

Kostka 5: biedronka, Ptak, Listonosz, Syrenka, czarodziej, płetwonurek

Kostka 6: Czarownica, super bohater, lekarz, Nauczyciel, Rycerz, drużyna sportowa

Kostka 1 "Kto?" (żółta)	
Kostka 2 "Kto?" (żółta)	
Kostka 3 "Kto?" (żółta)	
Kostka 4 "Kto?" (żółta)	
Kostka 5 "Kto?" (żółta)	
Kostka 6 "Kto?" (żółta)	
Kostka 1 "Co?" (niebieska)	
Kostka 2 "Co?" (niebieska)	
Kostka 3 "Co?" (niebieska)	
Kostka 4 "Co?" (niebieska)	
Kostka 5 "Co?" (niebieska)	
Kostka 6 "Co?" (niebieska)	
Kostka 1 "Jak?" (zielona)	
Kostka 2 "Jak?" (zielona)	
Kostka 3 "Jak?" (zielona)	
Kostka 4 "Jak?" (zielona)	
Kostka 5 "Jak?" (zielona)	
Kostka 6 "Jak?" (zielona)	

Tworzenie historii

Pracując indywidualnie lub w parach, dzieci wybierają sześć kostek i umieszczają je na tablicy. Zachęć dzieci do przedyskutowania możliwych scenariuszy, biorąc pod uwagę początek, środek i koniec historii oraz który obrazek i z której kostki mógłby zmienić bieg wydarzeń. Praca parami umożliwi dzieciom omawianie pomysłów oraz rozwijanie wyobraźni i słownictwa.

WSPÓLNA OPowieŚĆ

Pracując w małej grupie, poproś dzieci o wybranie po jednej kostce z woreczka. Następnie ustaw dzieci w wybranej przez siebie kolejności. Sam też weź jedną kostkę i zacznij opowiadać historię. Drugie dziecko obraca kostką, wybiera sobie dowolny obrazek i kontynuuje opowiadanie.

Zachęć dzieci do rozważenia roli jaką odgrywają w tworzeniu początku, rozwinięciu i zakończeniu opowieści.

ROZBUDOWANIE OPISÓW

Upewnij się, że każde dziecko ma dostęp do kartki i długopisu. Wybierz tablicę z tłem i pozwól im przez kilka minut przyrzeć się zdjęciu. Następnie podaj tytuł dla tablicy, np: "niebieskie morze". Zachęć dzieci, by na podstawie tego zdania stworzyły dokładniejszy, bardziej rozbudowany opis, np.: "Spokojne morze ma głęboki intensywnie niebieski kolor". Dla Np. "Morze niebieskie". Zachęć dzieci do opierania się na swoim pierwszym zdaniu dodając w bardziej żywy język, dopóki nie mają opisu za pomocą bogatego słownictwa, na przykład "spokojne morze jest musujące turkusowe". Pamiętaj, aby dzieci na bieżąco mogły liczyć na Twoje wsparcie i pomoc.

NIEBIESKIE KOSTKI "CO?"

Kostka 1: Klucz, Kwiat, Skrzynia skarbów, Dom, kapelusz czarownicy, Korona,

Kostka 2: Tęcza, Tarcza, prezent, UFO, ognisko, konewka

Kostka 3: walizka, samolot, kociolatek, kompas, pierścień, monety

Kostka 4: miecz, różdżka, lody, balon, tablet, latarka

Kostka 5: Książka, Labirynt, Śmigłowiec, palma, sztuczce, grzebień

Kostka 6: okulary, zegarek na rękę, siatka na ryby, maska nurka, mapa, pióro

ZIELONE KOSTKI "JAK?"

Kostka 1: smutny, bliski płaczu, deszcz, jazda na rowerze, klaps filmowy, pływanie

Kostka 2: spanie, złość, łowienie ryb, podnoszenie ciężarów, wspinaczka górską,

Kostka 3: rakieta, płacz, burza z piorunami, śpiewanie, dzwoniący telefon, piłka nożna

Kostka 4: przeciąganie, gra w piłkę, przesuwanie przedmiotu, przywitanie, murowanie, przyciąganie przedmiotu

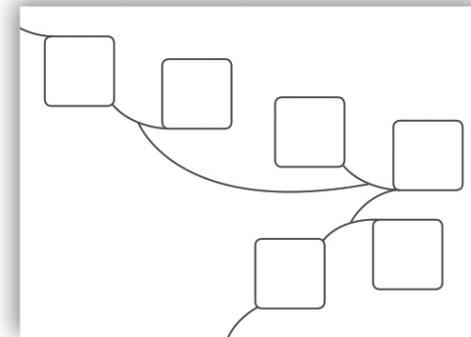
Kostka 5: zabawa na huśtawce, bieganie, raczkowanie, szybkość, żołnierze, układanie puzzli

Kostka 6: rzut piłką, taniec, zwycięstwo, muskuły, żagłówek, uśmiech



6 tematycznych plansz dwustronnych:

- miasto
- księżyc
- bajkowy zamek
- upiorny dom
- czerwona pustynia
- pola
- kolejka linowa
- parking przed przedszkolem lub szkołą
- rajska wyspa
- ruiny
- wyspa
- sklep



4 transparentne maty konfiguracji

PRZEBIEG GRY

Wybierz po dwie kostki z każdej kategorii tematycznej (2 żółte, 2 niebieskie i 2 zielone). Przygotuj dowolną tablicę z tłem lub stwórz własne tło a następnie nałóż na nie transparentną matę. Obróć każdą kostkę przed umieszczeniem jej w polach zaznaczonych na tablicy/macie. Stwórz własną historię sugerując się kolejno obrazkami na kostkach. Wystarczy uruchomić wyobraźnię, a zacznie się niesamowita opowieść!

INNE WARIANTY GRY

Zgadywanie

Umieść wszystkie kostki w woreczku z tkaniny. Pracując w parze lub małej grupie, jedno z dzieci wybiera dowolną kostkę z woreczka i uważnie jej się przygląda. Wybiera jeden obrazek, a następnie stara się możliwie najdokładniej go opisać, nie używając jednak nazwy obrazka który widzi. Drugie dziecko próbuje odgadnąć co znajduje się na obrazku, sugerując się wyłącznie słownym opisem przedstawionym przez kolegę z drużyny. Ta zabawa wspiera poszerzanie słownictwa i zachęca do kreatywnego tworzenia rozbudowanych opisów.