



Zgadnij kto jest kto?

Drewniana gra logiczna

LE 2363

Wiek

■ 4+



Gra dla dwóch osób, opierająca się na zasadach popularnej gry „Zgadnij kto to?”. Każdy gracz otrzymuje swoją planszę i wybiera jedną postać spośród kartonowych żetonów. Następnie przy pomocy pytań zadawanych sobie naprzemiennie i odpowiedzi „tak” lub „nie”, gracze na drodze eliminacji starają się odgadnąć, kim jest postać wybrana przez rywala. Gra uczy logicznego myślenia i poprawia spostrzegawczość.

Informacje ogólne

- materiał: drewno, karton
- liczba graczy: 2

Zawartość opakowania

- 2 plansze do gry
- 44 karty postaci (22 czerwone i 22 zielone)
- 22 białe karty do zgadywania

SI IN LE 2363 4/23



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Cel gry

Celem gry jest odgadnięcie karty postaci przeciwnika (wylosowanej wcześniej spośród białych kart) zanim przeciwnik odkryje Twoją postać.

Instrukcja grania

Przygotowanie do gry

Gracze siadają naprzeciwko siebie. Każdy z graczy przygotowuje swoją planszę oraz berze 22 karty postaci w jednakowym kolorze, które umieszcza w otworach na planszy do gry. Białe karty należy przetasować przez przystąpieniem do rozgrywki i umieścić tak wierzchem w dół, tak aby nie był on widoczny. Gracze biorą po jednej z białych kart do zgadywania nie pokazując jej drugiej osobie i umieszczają na froncie planszy w pozostawionym wolnym otworze.

Zasady gry

Rozpocząć grę może najmłodszy z graczy lub według własnej kolejności. Pierwszy gracz pyta przeciwnika o cechę, która może mu pomóc odgadnąć jego postać z wylosowanej karty. Pytania muszą być tak skonstruowane, aby odpowiedź na nie brzmiała jedynie „tak” lub „nie”.



Przykładowe pytanie: „Czy twoja postać nosi okulary?” Jeśli gracz odpowie „tak”, zadający pytanie wie, że wszystkie postacie, które nie mają na sobie okularów są odrzucone. Odpowiednie karty osób, do których nie odnosi się ta cecha są następnie odwracane na własnej planszy gracza. Jeśli przeciwnik odpowie „nie”, wtedy wszystkie postacie z okularami mogą zostać odrzucone. Następuje kolej drugiego gracza na zadanie pytania, zależnie od odpowiedzi zakrywa odpowiednie postacie na swojej planszy. W ten sposób zadając kolejne pytania, każda z osób zbliża się do odgadnięcia postaci przeciwnika. Podczas swojej rundy gracz który uważa, że jest w stanie odgadnąć ukrytą postać może wskazać osobę z karty, którą uważa za prawidłową. Jeśli zgadnie wygrywa grę. Gdy odpowiedź jest błędna, gra toczy się dalej, aż jeden z graczy wskaże poprawną postać.

Wygrana i rozstrzygnięcie rozgrywki:

Gra kończy się, gdy jeden z graczy poprawnie odgadnie postać przeciwnika.

