

Aby gra była bardziej ekscytująca, trójkąty z największą liczbą punktów można umieścić w najtrudniejszym miejscu - najdalej lub nawet za przeszkodami.

### Wersja golfowa

W wersji golfowej poszczególne trójkąty mogą być ustawione według wzoru określonego przez graczy. Podobnie jak w grze w golfa, gracze muszą trafić w pierwszy cel w jak najmniejszej liczbie rzutów, najlepiej zbliżając się z każdym rzutem. Zawodnicy zmieniają się po każdym rzucie. Gracze muszą zawsze rzucać z miejsca, w którym ostatnio wylądował ich worek. Gracze nie przechodzą do kolejnego trójkąta dopóki wszyscy uczestnicy nie trafią do poprzedniego. Gracz z najmniejszą liczbą rzutów na koniec gry wygrywa. Wskazane jest notowanie wyników.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

### OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy - ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

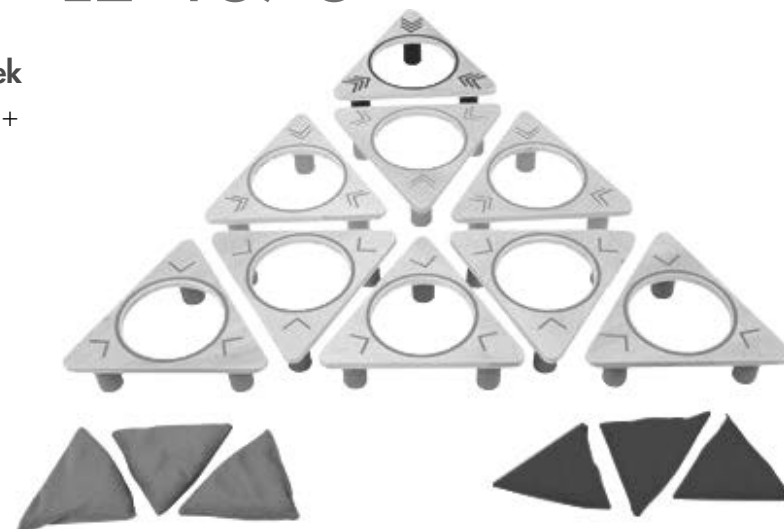


# Trójkąty. Gra do celu z woreczkami

## LE 1373

### Wiek

■ 3+



### Propozycje zabaw

#### Wersja standardowa

Trójkąty docelowe są ustawiane tam, gdzie gracze zdecydują się je umieścić, a gracze dzielą się na dwie drużyny: niebieską i czerwoną. Trójkąty docelowe mogą tworzyć większy trójkąt, w linii prostej lub pojedynczo. Drużyna czerwona gra przeciwko drużynie niebieskiej. Najmłodszy gracz zaczyna i rzuca swój worek. Gracz zdobywa tyle punktów, ile jest małych strzałek w rogu trafionego trójkąta. Zawodnicy zmieniają się po każdym rzucie. Celem jest zdobycie jak największej liczby punktów. W grę można grać tak długo, jak chcą gracze. Jest to również opcja rozegrania określonej liczby rund lub ustalenia limitu czasu.

niebieski = 1 punkt, zielony = 2 punkty, fioletowy = 3 punkty

Aby gra była bardziej ekscytująca, trójkąty z największą liczbą punktów można umieścić w najtrudniejszym miejscu - najdalej lub nawet za przeszkodami.

### Wersja golfowa

W wersji golfowej poszczególne trójkąty mogą być ustawione według wzoru określonego przez graczy. Podobnie jak w grze w golfa, gracze muszą trafić w pierwszy cel w jak najmniejszej liczbie rzutów, najlepiej zbliżając się z każdym rzutem. Zawodnicy zmieniają się po każdym rzucie. Gracze muszą zawsze rzucać z miejsca, w którym ostatnio wylądował ich worek. Gracze nie przechodzą do kolejnego trójkąta dopóki wszyscy uczestnicy nie trafią do poprzedniego. Gracz z najmniejszą liczbą rzutów na koniec gry wygrywa. Wskazane jest notowanie wyników.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

### OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy - ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

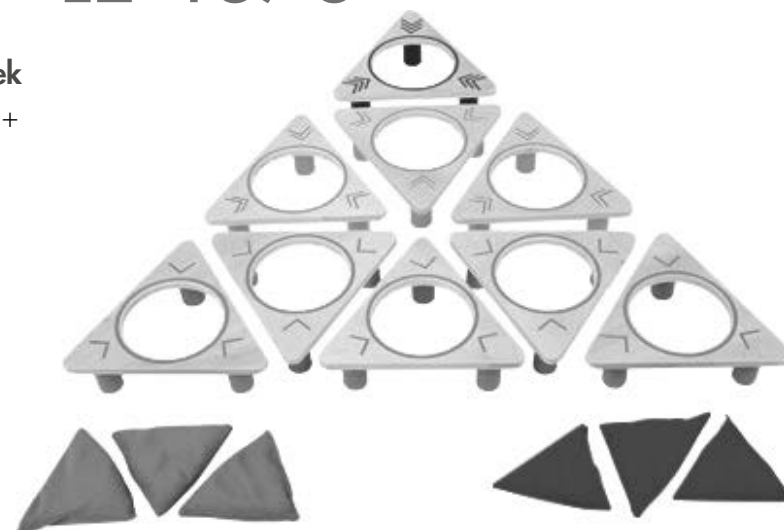


# Trójkąty. Gra do celu z woreczkami

## LE 1373

### Wiek

■ 3+



### Propozycje zabaw

#### Wersja standardowa

Trójkąty docelowe są ustawiane tam, gdzie gracze zdecydują się je umieścić, a gracze dzielą się na dwie drużyny: niebieską i czerwoną. Trójkąty docelowe mogą tworzyć większy trójkąt, w linii prostej lub pojedynczo. Drużyna czerwona gra przeciwko drużynie niebieskiej. Najmłodszy gracz zaczyna i rzuca swój worek. Gracz zdobywa tyle punktów, ile jest małych strzałek w rogu trafionego trójkąta. Zawodnicy zmieniają się po każdym rzucie. Celem jest zdobycie jak największej liczby punktów. W grę można grać tak długo, jak chcą gracze. Jest to również opcja rozegrania określonej liczby rund lub ustalenia limitu czasu.

niebieski = 1 punkt, zielony = 2 punkty, fioletowy = 3 punkty