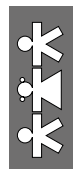
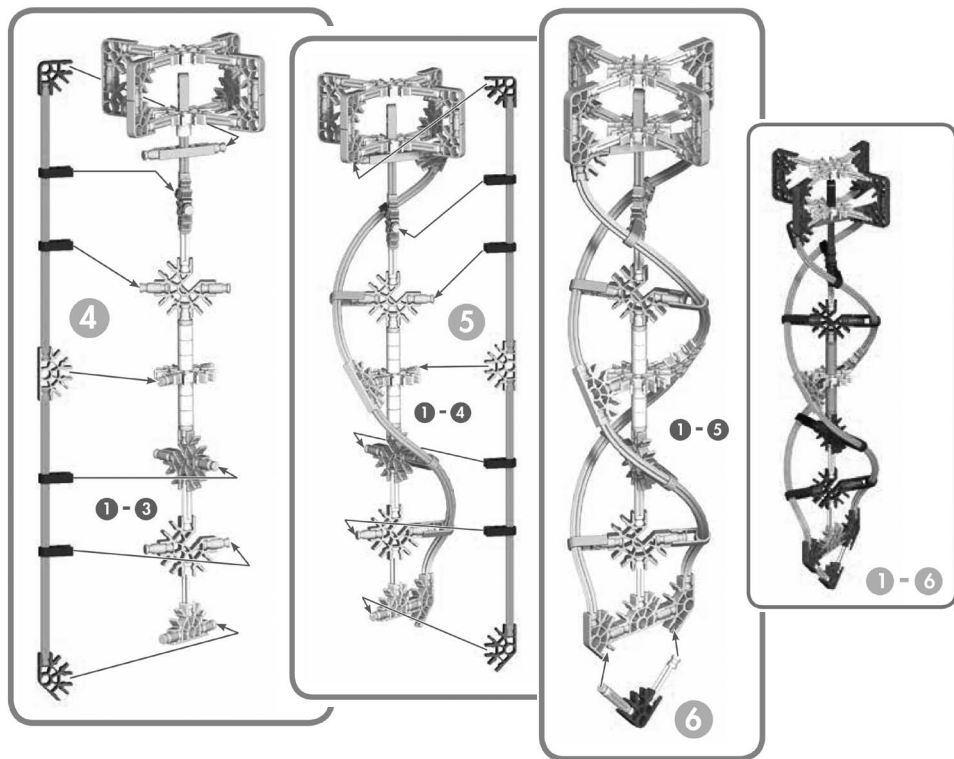




Delikatnie pchnij do góry i skręć elastyczne zielone pręty, mocując je do małych zielonych wypustek.



Klocki konstrukcyjne K'NEX.

Budowa maszyn KX 7862



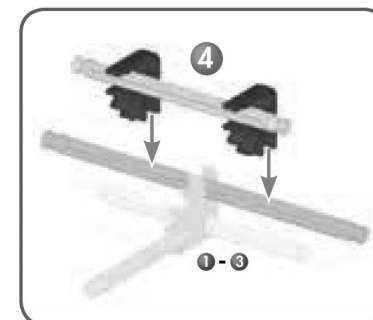
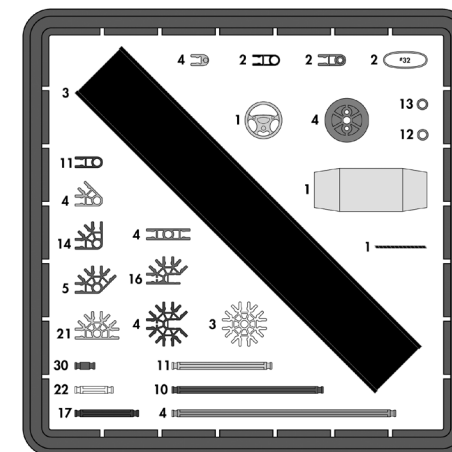
Wiek

- 3+

Wprowadzenie do maszyn prostych, koła, osie, płaszczyny pochyłe

Specyfikacja

- 7 modeli
- 221 elementów
- 2-3 użytkowników
- wym. pudełka: 31 x 6 x 31 cm



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

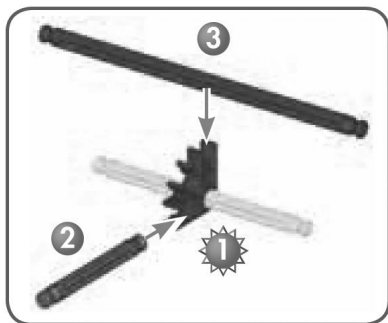
OSTRZEŻENIA!



1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

SI IN KX 7862 01/21

na zdjęcia, znaleźć elementy w zestawie, które pasują, a następnie połączyć je ze sobą. Podczas budowania modelu śledź czynności i postępuj zgodnie z ich kolejnością przedstawioną w instrukcji. Strzałki pokazują, w którym miejscu łączą się elementy. Wyblakłe kolory ilustracji informują, że ta część modelu została już zamontowana.



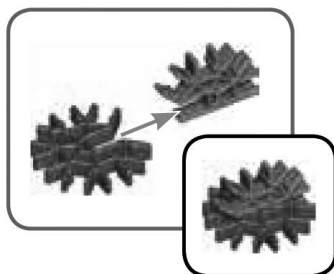
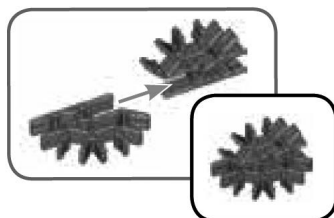
Elementy dystansowe

Podczas budowania niektórych modeli musisz użyć podkładek dystansowych. Upewnij się, że używasz właściwego koloru i odpowiedniej liczby podkładek pokazanych w instrukcjach.



Złącza

Te specjalne złącza można zsunąć razem. Dociśnij mocno, aż usłyszysz "kliknięcie". Zwróć szczególną uwagę na instrukcje i ustaw je poziomo lub pionowo dokładnie tak, jak są pokazane na ilustracji.

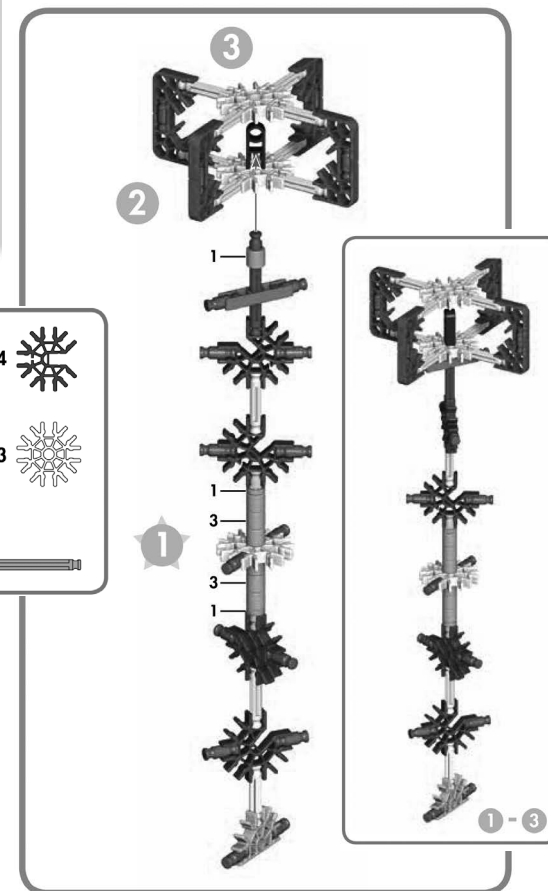
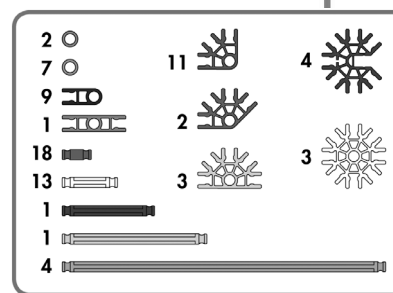


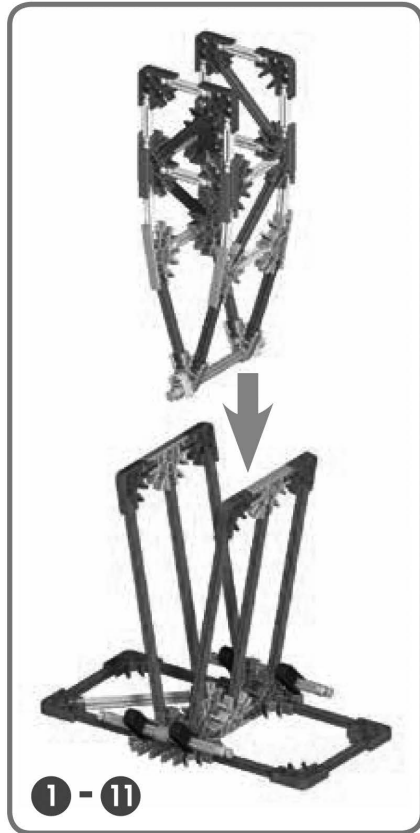
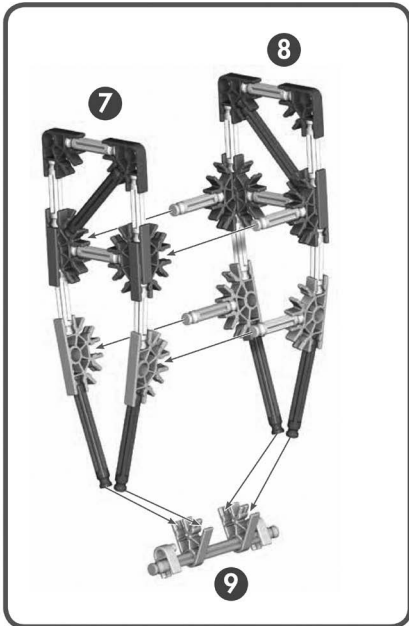
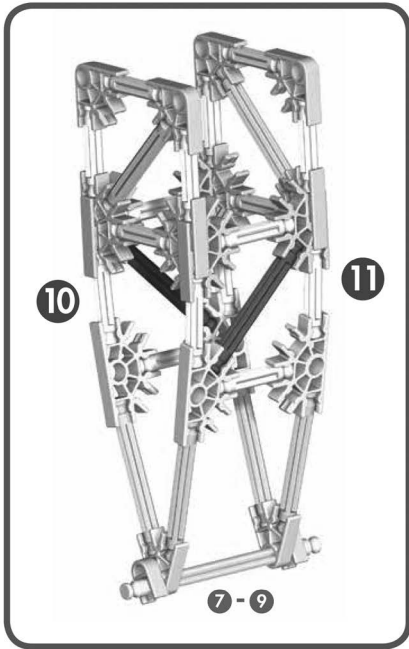
Produkt i kolory mogą się różnić. Większość modeli można budować pojedynczo.

K'NEX i K'NEX Education są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Basic Fun, Inc.



Wiertło na wiertarce ręcznej to śruba w postaci pręta z ukośną płaszczyzną spiralną, zwaną gwintami. Podczas wiercenia w kawałku drewna ostre ostrza wiertła wcinają się w strukturę. Odległość wokół gwintu śruby jest znacznie większa niż samej śruby. Wiertło porusza się dookoła, wnikając głębiej w drewno i wypychając wióry. Wykonanie otworu wymaga mniej wysiłku niż wbicie gwoźdźca w drewnianą powierzchnię.



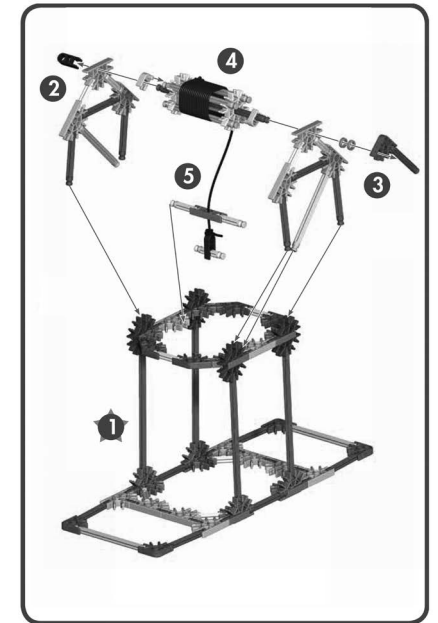
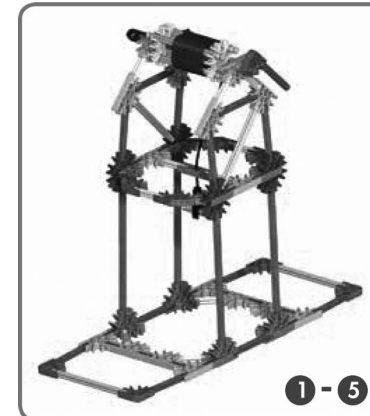
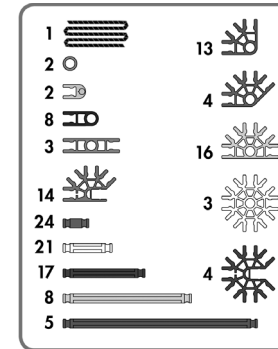


Mechanizm działania studni używa koła i osi do wciągania wiader wody z dna otworu. Koło jest uchwytem, który obraca się. Oś jest poprzecznym prętem w górnej części, dookoła której nawijana jest lina. Podczas obracania uchwytem w dużym kole, oś obraca się w małym kole. Koło nie potrzebuje dużej siły do pokonania dużej odległości. Oznacza to, że obracanie koła w celu podniesienia wiadra jest łatwiejsze niż ręczne podciągnięcie go do góry.

Nie przecinaj sznurka!

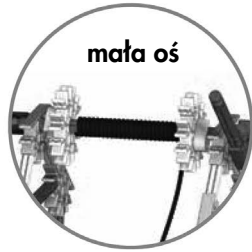
Ostrzeżenie!

Nie nadaje się dla dzieci poniżej 18 miesięcy. Zawiera długi sznurek/ łańcuszek – ryzyko uduszenia.

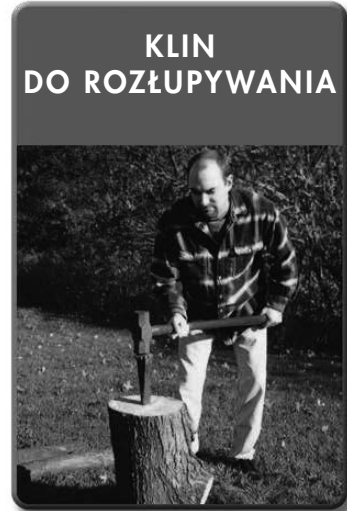
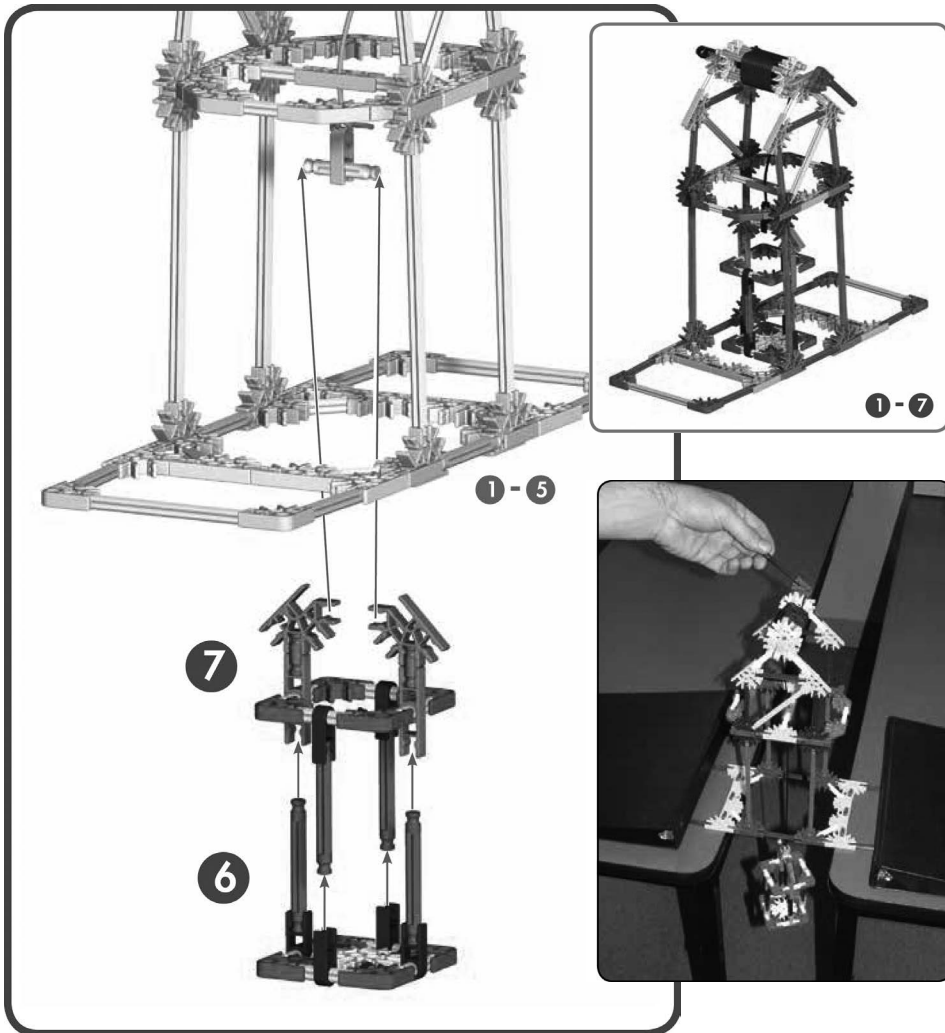




duża oś

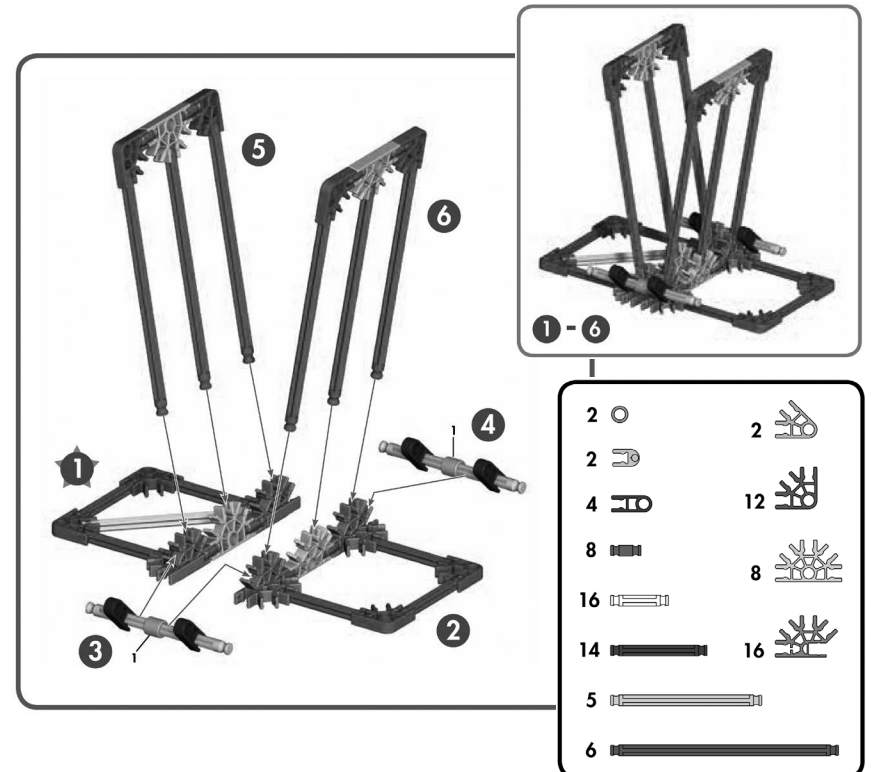


mała oś

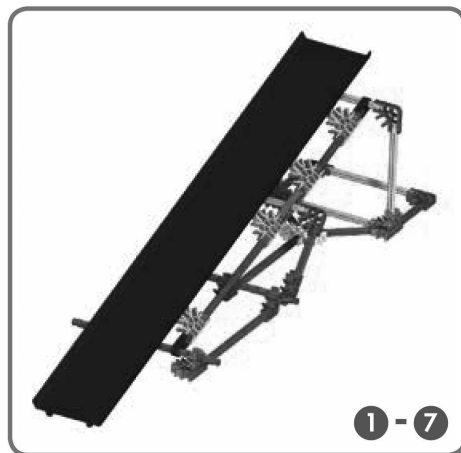
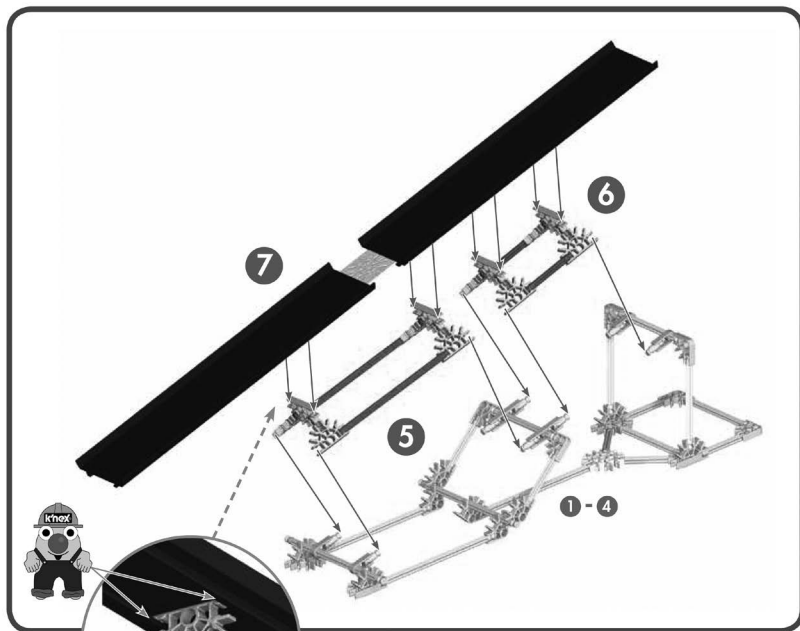


KLIN DO ROZŁUPYWANIA

Klin jest szczególnym rodzajem pochylonej płaszczyzny wykonanej z dwóch płaskich powierzchni, ustawionych do siebie pod kątem ostrym. Po wbiciu klina w szczelinę pnia drewno po bokach klina rozsuwa się. Im głębiej klin wbija się w kłodę, tym powstaje większe pęknięcie, aż do całkowitego rozpadu pnia na dwie części. Klin pozwala na użycie mniejszej siły do rozdelenia obiektów, ale wymaga pokonania większej odległości.

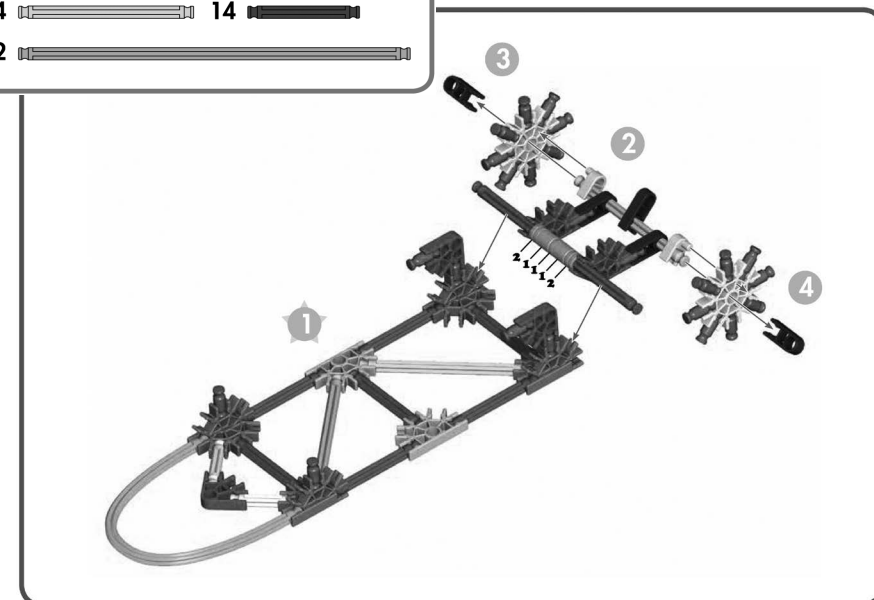
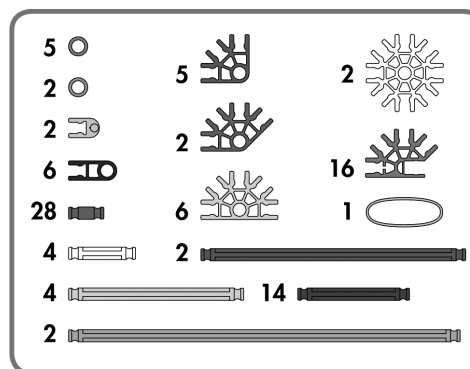


- | | | | |
|----|---|----|--|
| 2 | ○ | 2 | |
| 2 | | 12 | |
| 4 | | 8 | |
| 8 | | 8 | |
| 16 | | 16 | |
| 14 | | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |



STATEK Z ŁOPATKAMI

Statek łopatkowy wykorzystuje koło i oś, aby pomóc jej poruszać się po wodzie. Koło jest przymocowane do osi. Silnik łodzi obraca oś, co powoduje obrót dużego koła z łopatkami. Silnik używa dużej siły do obracania osi. Przy każdym pełnym obrocie oś obraca się po małym okręgu, a koło z łopatkami po okręgu dużym. To sprawia, że łopatkami przesuwają statek na dużą odległość.



Ostrzeżenie:

Gumki mogą spowodować obrażenia w wyniku odskoku, pęknięcia lub utraty kontroli nad nimi. Podczas montażu modeli przedstawionych w instrukcji należy mocno trzymać gumkę i nie rozciągać jej za bardzo. Używać gumek tylko w sposób określony w tej instrukcji.

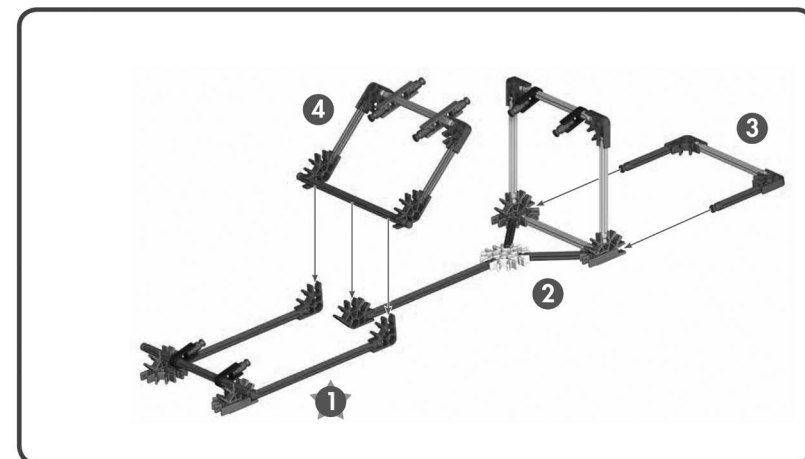
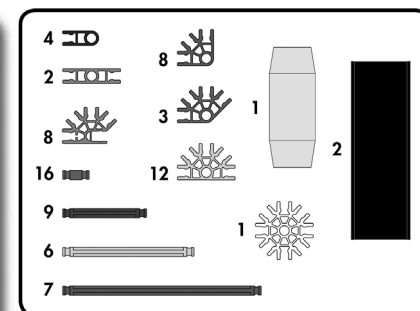
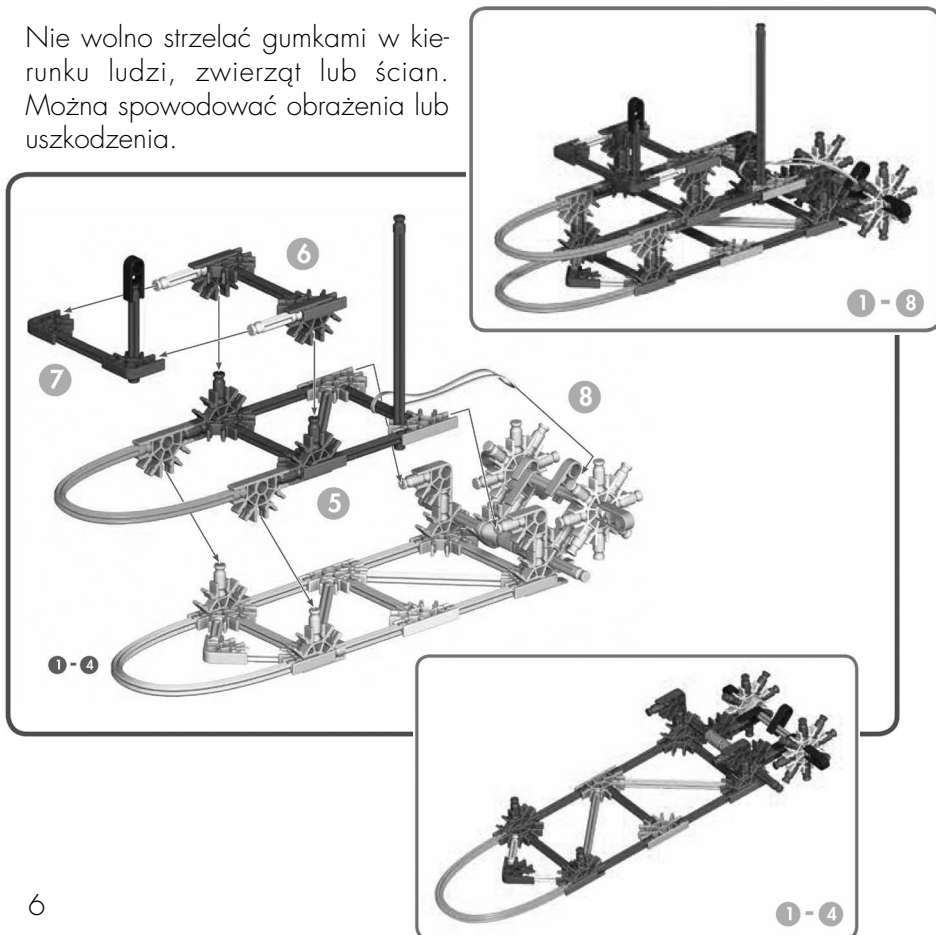
NIE NALEŻY STOSOWAĆ POSTRZĘPIONYCH LUB ROZCIĄGNIĘTYCH OPASEK GUMOWYCH.

Uwaga:

Trzymać gumki z dala od twarzy i oczu.

Ostrzeżenie!

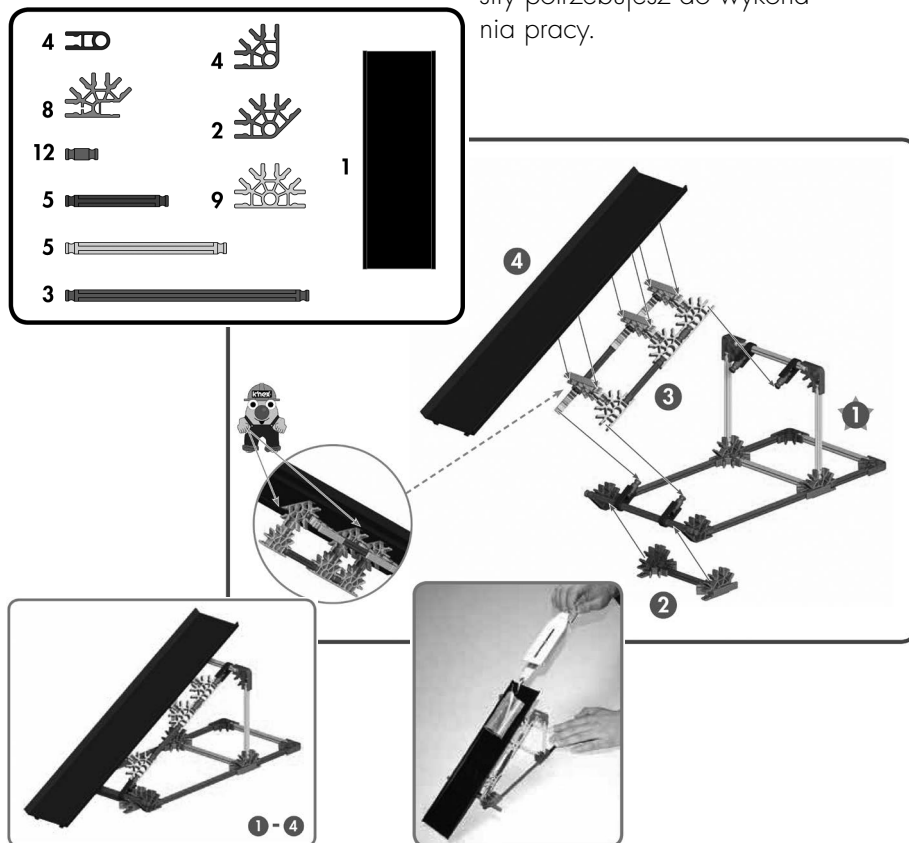
Nie wolno strzelać gumkami w kierunku ludzi, zwierząt lub ścian. Można spowodować obrażenia lub uszkodzenia.



STROMA ZJEŹDZALNIA



Zjeżdżalnie to pochyłe płaszczyzny – nachylone, płaskie powierzchnie, które mogą być gładkie lub posiadać fakturę. Przesuwając obiekt po pochyłej płaszczyźnie, używasz mniej siły, niż gdy podnosisz go lub opuszczasz. Musisz jednak pokonać większą odległość, aby dostać się w to samo miejsce. Im dłuższa zjeżdżalnia, tym mniej siły potrzebujesz do wykonania pracy.



KIEROWNICA



Kierownica w samochodzie to koło i oś. Kierownica w rzeczywistości nie obraca kołami samochodu. Obraca kolumną kierownicy (osią), która współpracuje z mechanizmami wewnętrznymi samochodu, aby skrócić koła. Podczas jazdy bardzo trudno byłoby obrócić samą małą kolumnę kierownicy (oś). Kierownica potrzebuje mniej siły, aby ją obrócić, ale trzeba nią kręcić po większym okręgu.

