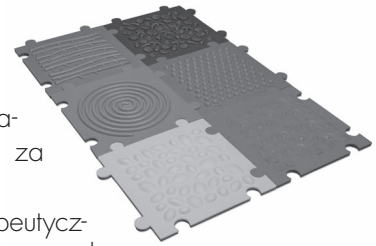
Użytkowanie krok po kroku



- **Przygotowanie podłoża:** Rozłóż maty na płaskiej, suchej powierzchni.
- **Łączenie:** Złóż maty w dowolną konfigurację (ścieżka prosta, kwadrat, litera L) za pomocą brzegów typu „puzzle".
- **Aktywność boso:** Najlepsze rezultaty terapeutyczne osiąga się podczas zabawy boso – pozwala to na pełną stymulację stóp.
- **Zastosowanie dłoni:** Maty mogą służyć również jako panele dotykowe do badania dłońmi podczas zabaw w parterze.

Montaż

- **Szybka instalacja:** Moduły łączą się ze sobą bez użycia dodatkowych narzędzi.
- **Łatwość przechowywania:** Po zakończeniu zabawy puzzle można rozłączyć i ułożyć w stos, co oszczędza miejsce.
- **Pielęgnacja:** W razie zabrudzenia maty należy przetrzeć wilgotną szmatką z delikatnym detergentem.

Gry

Kolorowy Skok: Rodzic lub terapeuta wymienia kolor, a zadaniem dziecka jest jak najszybsze stanięcie na macie o tej barwie. Gra uczy refleksu i rozpoznawania kolorów.

Zgadnij, co czujesz: Dziecko zamyka oczy i staje na wybranym elemencie. Musi spróbować opisać fakturę (np. „kłujące", „faliste", „gładkie") lub odgadnąć kolor maty na podstawie przypisanego do niej wcześniej wzoru.

CE 0-3

nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkola.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Ryzyko utraty równowagi.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

SI IN KH 0759 04/26

Ścieżka sensoryczna. Puzzle KH 0759

Wiek

- 3+

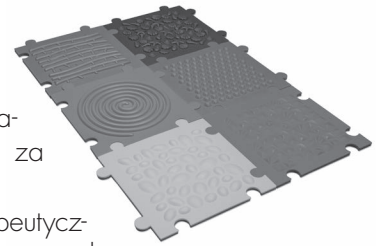
Specyfikacja

- **Materiał:** Miękka, trwała pianka tworzywowa (bezpieczna dla skóry).
- **Liczba elementów:** 6 mat w formie puzzli.
- **Wymiary pojedynczego modułu:** 30 x 30 x 0,8 cm.
- **Kolorystyka:** Zestaw zawiera 6 różnych kolorów.
- **Faktura:** Każdy element posiada unikalną strukturę powierzchni stymulującą receptory dotyku.

Korzyści z użytkowania dla dzieci:

- **Rozwój sensoryczny:** Zróżnicowane faktury mat bezpośrednio stymulują receptory czuciowe na stopach i dłoniach, wspierając procesy integracji sensorycznej.
- **Koordynacja i motoryka:** Chodzenie po nierównych powierzchniach ćwiczy równowagę, stabilizację stawów oraz świadomość ułożenia własnego ciała (propriocepcję).
- **Wsparcie terapeutyczne:** Doskonałe narzędzie do profilaktyki płaskostopia, ćwiczeń korekcyjnych oraz zajęć wyciszających dla dzieci z nadwrażliwością dotykową.
- **Edukacja przez zabawę:** Nauka rozpoznawania kolorów oraz rozwijanie logicznego myślenia poprzez dopasowywanie do siebie elementów puzzla.

Użytkowanie krok po kroku



- **Przygotowanie podłoża:** Rozłóż maty na płaskiej, suchej powierzchni.
- **Łączenie:** Złóż maty w dowolną konfigurację (ścieżka prosta, kwadrat, litera L) za pomocą brzegów typu „puzzle".
- **Aktywność boso:** Najlepsze rezultaty terapeutyczne osiąga się podczas zabawy boso – pozwala to na pełną stymulację stóp.
- **Zastosowanie dłoni:** Maty mogą służyć również jako panele dotykowe do badania dłońmi podczas zabaw w parterze.

Montaż

- **Szybka instalacja:** Moduły łączą się ze sobą bez użycia dodatkowych narzędzi.
- **Łatwość przechowywania:** Po zakończeniu zabawy puzzle można rozłączyć i ułożyć w stos, co oszczędza miejsce.
- **Pielęgnacja:** W razie zabrudzenia maty należy przetrzeć wilgotną szmatką z delikatnym detergentem.

Gry

Kolorowy Skok: Rodzic lub terapeuta wymienia kolor, a zadaniem dziecka jest jak najszybsze stanięcie na macie o tej barwie. Gra uczy refleksu i rozpoznawania kolorów.

Zgadnij, co czujesz: Dziecko zamyka oczy i staje na wybranym elemencie. Musi spróbować opisać fakturę (np. „kłujące", „faliste", „gładkie") lub odgadnąć kolor maty na podstawie przypisanego do niej wcześniej wzoru.

CE 0-3

nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkola.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Ryzyko utraty równowagi.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

SI IN KH 0759 04/26

Ścieżka sensoryczna. Puzzle KH 0759

Wiek

- 3+

Specyfikacja

- **Materiał:** Miękka, trwała pianka tworzywowa (bezpieczna dla skóry).
- **Liczba elementów:** 6 mat w formie puzzli.
- **Wymiary pojedynczego modułu:** 30 x 30 x 0,8 cm.
- **Kolorystyka:** Zestaw zawiera 6 różnych kolorów.
- **Faktura:** Każdy element posiada unikalną strukturę powierzchni stymulującą receptory dotyku.

Korzyści z użytkowania dla dzieci:

- **Rozwój sensoryczny:** Zróżnicowane faktury mat bezpośrednio stymulują receptory czuciowe na stopach i dłoniach, wspierając procesy integracji sensorycznej.
- **Koordynacja i motoryka:** Chodzenie po nierównych powierzchniach ćwiczy równowagę, stabilizację stawów oraz świadomość ułożenia własnego ciała (propriocepcję).
- **Wsparcie terapeutyczne:** Doskonałe narzędzie do profilaktyki płaskostopia, ćwiczeń korekcyjnych oraz zajęć wyciszających dla dzieci z nadwrażliwością dotykową.
- **Edukacja przez zabawę:** Nauka rozpoznawania kolorów oraz rozwijanie logicznego myślenia poprzez dopasowywanie do siebie elementów puzzla.