

ture lub kształt do pierwszego elementu, już leżącego na stole. Grę kontynuujemy dokładając elementy z obu stron. Jeśli gracz nie może położyć kostki domina, traci kolejkę. Gra kończy się, gdy żaden z graczy nie może położyć już elementu lub gdy jeden z graczy nie posiada już żadnej kostki domina. Wygrywa gracz, który ma mniej kostek domina.

Gra druga:

Rozkładamy domina teksturę do dołu. Gracze losują po 4 kostki. Osoba, która ma domino podwójne rozpoczyna grę. Jeśli więcej niż jeden gracz ma podwójne domino lub żaden gracz nie posiada tej kostki, grę rozpoczyna najmłodsza osoba. Gra toczy się w taki sam sposób jak w wariancie 1. Jeśli gracz nie może położyć już żadnej kostki dobiera kolejny element z "rezerwy" i traci kolejkę. Jeśli nie ma już elementów w rezerwie, gracz po prostu traci kolejkę. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się kostek lub, jeśli żaden gracz nie wyłoży wszystkich elementów, wygrywa ten, kto ma ich mniej.

Gra zaawansowana:

Gracze rozgrywają kilka partii i sumują punkty biorąc pod uwagę liczbę kostek, które zostają graczom na koniec partii. Wygrywa ten, kto zgromadzi najmniej punktów.

Jeśli dwaj lub więcej graczy posiada tę samą ilość elementów, zwyciężę można wytypować używając kształtów umieszczonych na dominie. Należy dodać liczbę boków figur znajdujących się na elementach. Wygrywa ten, kto ma najniższy wynik. Koło: 1 bok, trójkąt: 3 boki, kwadrat: 4 boki i sześciokąt: 6 boków.



nova szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy - ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Domino dotykowe IV 0520

Zawartość:

- 32 kostki domina w pudełku z tworzywa sztucznego.

Domina dotykowe posiada 6 różnych faktur, które mogą być dostrzeganie poprzez wzrok lub dotyk. Rewersy kostek domina umożliwiają grę dotyczącą rozpoznawania kształtów. 4 różne figury wyczuwalne są w dotyku, co umożliwia zabawę osobom niewidzącym lub słabo widzącym. Aby uniknąć możliwości „oszukiwania” faktury i kształty zostały umieszczone w sposób przypadkowy.

Obrzeża domin wyposażone są w małe podstawki, które pozwalają na postawienie domin pionowo na płaskim podłożu.

Przebieg gry:

Przed rozpoczęciem gry należy zdecydować, które strony domina bierzemy pod uwagę. Kładziemy domina wybraną teksturą do dołu. Jak każda gra w domino, ta również nie zawsze kończy się wyczerpaniem wszystkich elementów, ponieważ zależy to od sposobu ich ułożenia.

Gra pierwsza:

Rozdajemy po równo kostki domina dwóm graczom. Elementy, które pozostają są odkładane i nie biorą udziału w grze. Rozpoczyna gracz, który posiada podwójne domino, czyli takie, które ma dwie identyczne faktury lub dwa identyczne kształty. Kolejny gracz musi dopasować fak-



ture lub kształt do pierwszego elementu, już leżącego na stole. Grę kontynuujemy dokładając elementy z obu stron. Jeśli gracz nie może położyć kostki domina, traci kolejkę. Gra kończy się, gdy żaden z graczy nie może położyć już elementu lub gdy jeden z graczy nie posiada już żadnej kostki domina. Wygrywa gracz, który ma mniej kostek domina.

Gra druga:

Rozkładamy domina teksturę do dołu. Gracze losują po 4 kostki. Osoba, która ma domino podwójne rozpoczyna grę. Jeśli więcej niż jeden gracz ma podwójne domino lub żaden gracz nie posiada tej kostki, grę rozpoczyna najmłodsza osoba. Gra toczy się w taki sam sposób jak w wariancie 1. Jeśli gracz nie może położyć już żadnej kostki dobiera kolejny element z "rezerwy" i traci kolejkę. Jeśli nie ma już elementów w rezerwie, gracz po prostu traci kolejkę. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się kostek lub, jeśli żaden gracz nie wyłoży wszystkich elementów, wygrywa ten, kto ma ich mniej.

Gra zaawansowana:

Gracze rozgrywają kilka partii i sumują punkty biorąc pod uwagę liczbę kostek, które zostają graczom na koniec partii. Wygrywa ten, kto zgromadzi najmniej punktów.

Jeśli dwaj lub więcej graczy posiada tę samą ilość elementów, zwyciężcę można wytypować używając kształtów umieszczonych na dominie. Należy dodać liczbę boków figur znajdujących się na elementach. Wygrywa ten, kto ma najniższy wynik. Koło: 1 bok, trójkąt: 3 boki, kwadrat: 4 boki i sześciokąt: 6 boków.



nova szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy - ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Domino dotykowe IV 0520

Zawartość:

- 32 kostki domina w pudełku z tworzywa sztucznego.

Domina dotykowe posiada 6 różnych faktur, które mogą być dostrzeganie poprzez wzrok lub dotyk. Rewersy kostek domina umożliwiają grę dotyczącą rozpoznawania kształtów. 4 różne figury wyczuwalne są w dotyku, co umożliwia zabawę osobom niewidzącym lub słabo widzącym. Aby uniknąć możliwości „oszukiwania” faktury i kształty zostały umieszczone w sposób przypadkowy.

Obrzeża domin wyposażone są w małe podstawki, które pozwalają na postawienie domin pionowo na płaskim podłożu.

Przebieg gry:

Przed rozpoczęciem gry należy zdecydować, które strony domina bierzemy pod uwagę. Kładziemy domina wybraną teksturą do dołu. Jak każda gra w domino, ta również nie zawsze kończy się wyczerpaniem wszystkich elementów, ponieważ zależy to od sposobu ich ułożenia.

Gra pierwsza:

Rozdajemy po równo kostki domina dwóm graczom. Elementy, które pozostają są odkładane i nie biorą udziału w grze. Rozpoczyna gracz, który posiada podwójne domino, czyli takie, które ma dwie identyczne faktury lub dwa identyczne kształty. Kolejny gracz musi dopasować fak-

