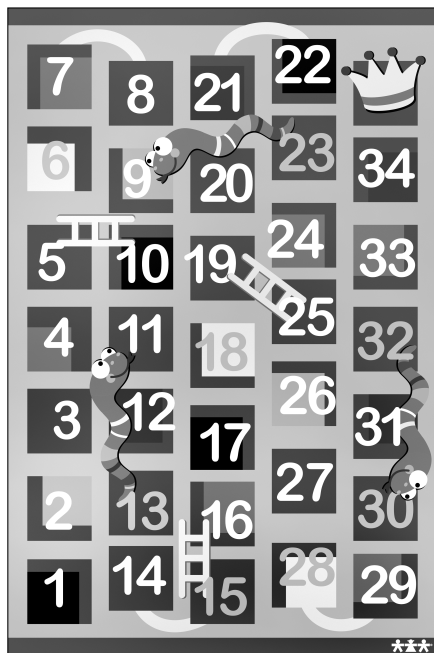


Przebieg gry

Gracze poruszają się po dywanie-planszy rzucając kostką, starając się dostać się na drabinę, a nie dać się „połknąć” przez węża. Każdy gracz porusza swój pionek w zależności od wyrzuconych punktów na kostce. Jeżeli pionek trafia na początek drabiny gracz przechodzi na szczyt drabiny. Jeżeli pionek staje na ogonie węża gracz ześlizguje się po nim aż do jego głowy, tracąc punkty.

Zwycięzcą zostaje zawodnik, którego pionek po wyrzuceniu dokładnej ilości punktów stanie na ostatnim polu dywanu-planszy. Zostaje królem.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – ryzyko utraty równowagi
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Węże i drabiny. Dywan HK 0001



Wymiary

■ 300 x 200 cm

Ilość graczy

■ od 2 do 4

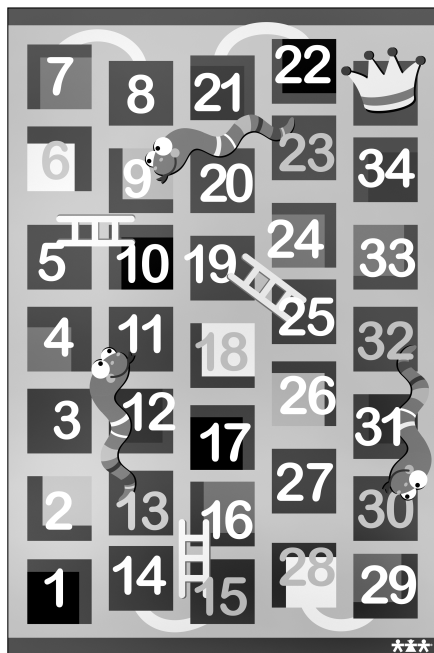
Dodatkowe potrzebne elementy

- 4. pionki (można w tym celu użyć 4 woreczków z grochem NS 0126 – patrz katalog 2013/2014, str. 711)
- 1. kostka do gry (można w tym celu użyć kostki piankowej AN 5971 lub PP 1400 – patrz katalog 2013/2014, str. 331)

Przebieg gry

Gracze poruszają się po dywanie-planszy rzucając kostką, starając się dostać się na drabinę, a nie dać się „połknąć” przez węża. Każdy gracz porusza swój pionek w zależności od wyrzuconych punktów na kostce. Jeżeli pionek trafia na początek drabiny gracz przechodzi na szczyt drabiny. Jeżeli pionek staje na ogonie węża gracz ześlizguje się po nim aż do jego głowy, tracąc punkty.

Zwycięzcą zostaje zawodnik, którego pionek po wyrzuceniu dokładnej ilości punktów stanie na ostatnim polu dywanu-planszy. Zostaje królem.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – ryzyko utraty równowagi
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Węże i drabiny. Dywan HK 0001



Wymiary

■ 300 x 200 cm

Ilość graczy

■ od 2 do 4

Dodatkowe potrzebne elementy

- 4. pionki (można w tym celu użyć 4 woreczków z grochem NS 0126 – patrz katalog 2013/2014, str. 711)
- 1. kostka do gry (można w tym celu użyć kostki piankowej AN 5971 lub PP 1400 – patrz katalog 2013/2014, str. 331)