

której odpowiadają. Uporządkować tabliczki z cyframi od najmniejszej do największej lub odwrotnie.

## Gra zbiorowa

### Gra numer 1

Każde dziecko wybiera dwie tabliczki lub więcej, ustawia je na wprost siebie i ustawia taką ilość elementów, jaka jest wskazana, licząc je na głos jedną po jednej. Wszystkie karty odpowiadające jednej planszy są ułożone na środku stołu odwrócone do dołu. Przestrzegając ustalonej kolejności, każdy gracz pobiera jedną kartę ze środka stołu. Jeżeli karta odpowiada jednej z plansz, zatrzymuje ją, układa i bierze kolejną kartę; jeśli nie pokazuje ją wszystkim graczom i odkłada ją na miejsce. Kolejka przechodzi na następnego uczestnika gry. Pierwszy uczestnik, który skompletuje plansze trzema odpowiednimi elementami – wygrywa

### Gra numer 2

Trzeba wybrać 2 plansze z każdego numeru i wyłożyć je na środek stołu, wszystkie obrócone do dołu. Każdy po kolei, zawodnicy odkrywają po dwie karty. Jeśli karty tworzą parę (odpowiadają tej samej ilości) dziecko zatrzymuje je i odkrywa dwie następne karty. Jeśli karty nie tworzą pary są odkładane na to samo miejsce; gra przechodzi na kolejnego zawodnika. Gra kończy się kiedy wszystkie karty mają swoje pary. Gracz, który ma najwięcej par wygrywa.



nowa szkoła

ul. POW 25, 90-248 Łódź,

www.nowaszkoła.com

tel. (42) 630 17 28,

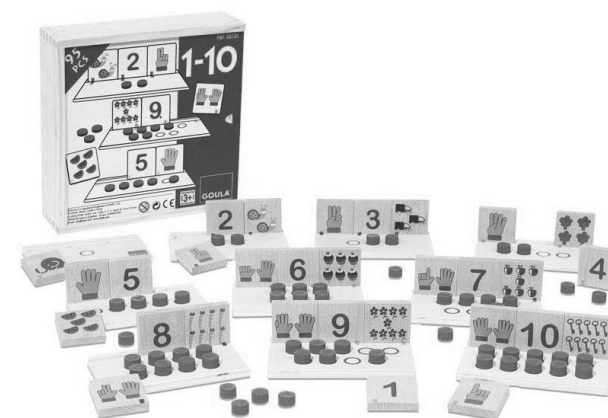
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Posiada spiczaste krawędzie – może spowodować zadrapania.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



# Układanka matematyczna 1-10 GU 5131



### Ilość graczy

- 1 lub więcej
- od 3 lat

### Rodzaj gry

- do gry indywidualnej lub zbiorowej

Zestaw matematyczny, składający się z drewnianych podstawek do umieszczania liczmanów i obrazków.

- 10 tabliczek z dłońmi,
- 10 z przedmiotami,
- 10 z cyframi pozwoli rozwijać pojęcie zbioru i liczby.
- 95 elementów w pudełku.

### Jeden gracz

Na podstawie obserwacji, trzeba połączyć symbol graficzny liczby i jej odpowiadającą ilość. Połączyć tabliczkę z cyframi z odpowiadającą jej tabliczkę z przedmiotami lub palcami układając je na podstawie,

której odpowiadają. Uporządkować tabliczki z cyframi od najmniejszej do największej lub odwrotnie.

## Gra zbiorowa

### Gra numer 1

Każde dziecko wybiera dwie tabliczki lub więcej, ustawia je na wprost siebie i ustawia taką ilość elementów, jaka jest wskazana, licząc je na głos jedną po jednej. Wszystkie karty odpowiadające jednej planszy są ułożone na środku stołu odwrócone do dołu. Przestrzegając ustalonej kolejności, każdy gracz pobiera jedną kartę ze środka stołu. Jeżeli karta odpowiada jednej z plansz, zatrzymuje ją, układa i bierze kolejną kartę; jeśli nie pokazuje ją wszystkim graczom i odkłada ją na miejsce. Kolejka przechodzi na następnego uczestnika gry. Pierwszy uczestnik, który skompletuje plansze trzema odpowiednimi elementami – wygrywa

### Gra numer 2

Trzeba wybrać 2 plansze z każdego numeru i wyłożyć je na środek stołu, wszystkie obrócone do dołu. Każdy po kolei, zawodnicy odkrywają po dwie karty. Jeśli karty tworzą parę (odpowiadają tej samej ilości) dziecko zatrzymuje je i odkrywa dwie następne karty. Jeśli karty nie tworzą pary są odkładane na to samo miejsce; gra przechodzi na kolejnego zawodnika. Gra kończy się kiedy wszystkie karty mają swoje pary. Gracz, który ma najwięcej par wygrywa.



nowa szkoła

ul. POW 25, 90-248 Łódź,

www.nowaszkoła.com

tel. (42) 630 17 28,

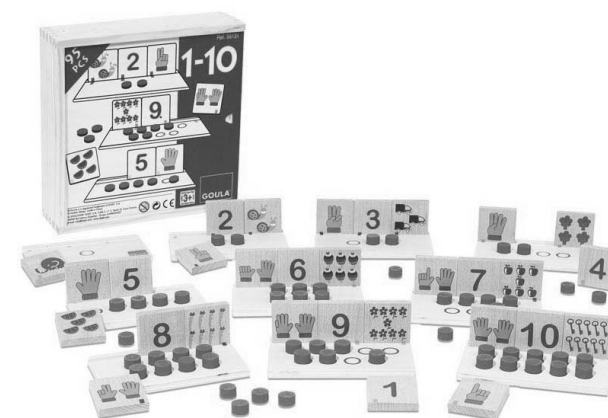
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Posiada spiczaste krawędzie – może spowodować zadrapania.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



# Układanka matematyczna 1-10 GU 5131



### Ilość graczy

- 1 lub więcej
- od 3 lat

### Rodzaj gry

- do gry indywidualnej lub zbiorowej

Zestaw matematyczny, składający się z drewnianych podstawek do umieszczania liczmanów i obrazków.

- 10 tabliczek z dłońmi,
- 10 z przedmiotami,
- 10 z cyframi pozwoli rozwijać pojęcie zbioru i liczby.
- 95 elementów w pudełku.

### Jeden gracz

Na podstawie obserwacji, trzeba połączyć symbol graficzny liczby i jej odpowiadającą ilość. Połączyć tabliczkę z cyframi z odpowiadającą jej tabliczkę z przedmiotami lub palcami układając je na podstawie,