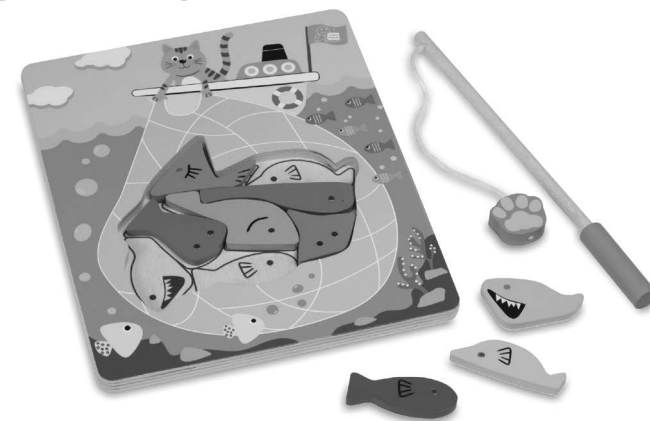




Puzzlowe rybki magnetyczne EO 2181

Wiek

■ 3+



Magnetyczna gra puzzlowa rybki z wędką. Za pomocą wędki można je układać lub podnosić z planszy.

Specyfikacja produktu

- wymiary: 22 cm x 26 cm x 1,2 cm,
- skład zestawu:
 - podstawka,
 - 8 rybek z magnesami: czerwona, jasnozielona, żółta, fioletowa, niebieska, ciemnozielona, pomarańczowa, różowa,
 - wędka z magnesem.

Puzzlowe rybki magnetyczne to innowacyjna zabawka, która rozwija u dzieci koordynację ręka-oko, uczy rozpoznawania kolorów, rozwija zdolności motoryczne i matematyczne w zakresie obliczania, a także rozwija poziom poznawczy. Ponadto dziecko ma możliwość ćwiczenia kolorów i myślenia przestrzennego.

SI IN EO 2181 08/22

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Zabawka zawiera elementy magnetyczne. Magnesy przyciągnięte do siebie lub przywierające do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

Puzzlowe rybki to nietoksyczna i bezpieczna drewniana zabawka o gładkich krawędziach i powierzchniach, zapobiegająca obrażeń podczas zabawy.

Drewniana gra wędkarska zaprojektowana jest tak, że można się nią bawić indywidualnie, ale także wieloosobowo. Pozwala wzmocnić bliską relację, interakcję i komunikację między dziećmi, między dziećmi a rodzicami, między dziećmi a nauczycielem.

Umiejętności nabywane podczas zabawy z puzzłowymi rybkami:

- zręczność,
- doskonalenie małej motoryki,
- koncentracja,
- skupienie,
- cierpliwość,
- zdolności matematyczne,
- koordynacja ręka–oko,
- wzbogacanie poziomu poznawczego,
- rozróżnianie kolorów,
- myślenie przestrzenne,
- logiczne myślenie.

Opis zabaw

1. Puzzle

Wyjmijcie wszystkie rybki z podstawki. Zadaniem dziecka jest ułożenie ich w wyznaczonych miejscach. Początkowo niech robi to rączkami, ale w miarę możliwości dziecka zwiększ poziom trudności do układania rybek za pomocą wędki. Możesz urozmaicić zabawę poprzez np. zalecenie, że najpierw trzeba ułożyć rybkę niebieską/ tylko zwrócone w lewą stronę itp.

2. Wędkarz

Rozłóżcie rybki w wyznaczonych miejscach i zacznijcie je łowić magnetyczną wędką. Wygrywa ten, kto złowi jak najwięcej rybek. Możesz urozmaicić zabawę poprzez np. zalecenie, że najpierw trzeba złowić rybkę niebieską/ tylko zwrócone w lewą stronę itp.

Korzystaj z gry podczas zajęć rewalidacyjnych, ale także sensorycznych jak i w edukacji wczesnoszkolnej i przedszkolnej. Świetnie sprawdzi się też podczas nauki metodą Montessori.

