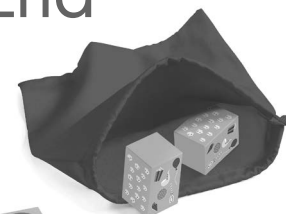




# Memo Sono. Gra sensoryczna DJ 8260



## Wiek

■ 3+

## Specyfikacja

Gra sensoryczna polegająca na dopasowaniu dźwięków i ćwiczeniach pamięci słuchowej. Na początku gry należy zapoznać się z dźwiękami, które wydają kostki ze zwierzątkami. Następnie gracz losuje jedną kostkę z woreczka i próbuje odgadnąć, które zwierzę wydaje identyczny dźwięk. Wygrywa gracz, który zdobędzie najwięcej par.

## Zawartość

- 12 dźwiękowych kostek o wym.: 3 x 3 x 5 cm (6 kostek z wizerunkiem zwierząt i 6 kostek tajemniczych instrumentów);
- 1 plansza o wym.: 18 x 18 cm;
- materiał: karton posiadający certyfikat FSC;
- woreczek z tkaniny;

## Umiejętności jakie rozwija dziecko

### Rozwijanie pamięci słuchowej:

Dzieci uczą się zapamiętywania różnych dźwięków i łączenia ich z odpowiednimi zwierzętami. Regularne ćwiczenia pamięci słuchowej pomagają w rozwijaniu tej umiejętności.

## OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci poniżej 3 roku życia.
2. Zaleca się, aby gra odbywała się pod nadzorem osoby dorosłej, która może monitorować przebieg gry, zapewnić bezpieczeństwo dzieci i udzielić pomocy w przypadku potrzeby.
3. Upewnij się, że dźwięki emitowane przez kostki ze zwierzątkami są odpowiednio regulowane i nie są zbyt głośne, aby nie uszkodzić słuchu dzieci. Monitoruj głośność i zapewnij przerwę w grze, aby uniknąć nadmiernego narażenia na dźwięki zwłaszcza dla dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.
4. Regularnie czyść kostki ze zwierzątkami, aby zapobiec gromadzeniu się brudu i bakterii. Zadbaj również o higienę rąk dzieci przed i po zabawie, aby uniknąć przenoszenia bakterii.
5. Upewnij się, że miejsce, w którym odbywa się gra, jest wolne od nadmiernego hałasu lub innych zakłóceń, które mogą utrudniać koncentrację dzieci podczas słuchania i rozpoznawania dźwięków.
6. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
[www.nowaszkoła.com](http://www.nowaszkoła.com)  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

### Spostrzegawczość słuchowa:

Gra wymaga uważnego słuchania i rozróżniania subtelnych różnic między dźwiękami, co rozwija spostrzegawczość słuchową.

### Umiejętność koncentracji:

Aby odgadnąć, które zwierzę wydaje dźwięk, dzieci muszą skupić się na dźwiękach i zachować uwagę przez całą grę, co wspiera rozwój umiejętności koncentracji.

### Rozwój umiejętności logicznego myślenia:

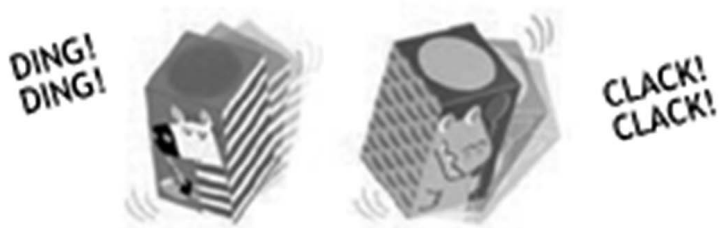
Dzieci ćwiczą umiejętność łączenia informacji i wnioskowania, gdy starają się dopasować dźwięki do odpowiednich zwierząt, co wspiera rozwój umiejętności logicznego myślenia.

### Zabawa i integracja społeczna:

Gra jest zabawna i angażująca, co sprzyja pozytywnemu doświadczeniu zabawy oraz integracji społecznej, gdy dzieci wspólnie bawią się i rywalizują o zdobycie największej liczby par.

### Zasady gry

- CEL GRY: Zbierz jak najwięcej kostek zwierząt. Pomóż dziecku potrząsać kostkami ze zwierzętami, jedna po drugiej, aby rozpoznać każdy z wydawanych przez nie dźwięków.



- W tym celu umieść 6 kostek zwierząt na planszy w odpowiednich polach (kolorowe kółka). Umieść 6 tajemniczych kostek w płóciennym woreczku.



### Jak grać?

- Pierwszy gracz wybiera z worka 1 tajemniczą kostkę. Potrząsają nim, żeby posłuchać wydawanego przez niego dźwięku, a następnie kładą go na stole.
- Następnie gracz wybiera z planszy kostkę zwierzęcia i potrząsa nią.
- Jeśli dźwięk odpowiada dźwiękowi wydawanemu przez wybraną tajemniczą kostkę, gracz wygrywa zwierzę! Następnie tajemnicza kostka jest wyjmowana z worka i nadchodzi tura na następnego gracza.
- Jeśli dźwięk jest inny, kostkę zwierzęcia odkłada się z powrotem na planszę na pierwotne miejsce. Tajemnicza kostka jest przekazywana następnemu graczowi, który z kolei próbuje znaleźć pasujące zwierzę.
- tak dalej...
- Gra kończy się, gdy na planszy nie ma już żadnych kostek zwierząt. Następnie każdy gracz liczy swoje zwierzęta. Gracz z największą liczbą zwierząt zostaje zwycięzcą.
- W przypadku remisu gracze rozpoczynają nową rundę...
- Uwaga: Jeśli tajemnicza kostka nie zostanie poprawnie dopasowana do zwierzęcia, kostka jest zwracana do worka.
- Aby zwiększyć poziom trudności: Tajemnicze kostki wyjęte z worka można systematycznie wrzucać do worka, niezależnie od tego, czy zostały dopasowane do zwierzęcia, czy nie.