

wskazany przez strzałkę ruletki. Kiedy dziecko uważa, że go odnalazło wyciąga kartonik z woreczka i pokazuje pozostałym uczestnikom zabawy;

- kartonik pasuje do wskazanego przez ruletkę: dziecko zatrzymuje go jako uzyskany punkt. Teraz kolejno zakręca strzałką następnego uczestnika.
- kartonik nie pasuje do wskazanego przez ruletkę, dziecko odkłada kartonik do woreczka i kolejka przechodzi na następnego gracza.

N.B. Jeżeli dla wskazanego przez strzałkę materiału w woreczku nie ma już żadnego elementu odpowiadającego mu, gracz będzie kręcił strzałką, aż do kiedy trafi na materiał, który ma jeszcze kartonik.

Kto wygrywa?

Wygrywa kolejną gracz, który w momencie, kiedy woreczek jest już pusty, ma największą ilość kartoników ze zwierzątkami.

Dwie wersje dla najmłodszych dzieci:

1. Dzieci losują kartonik z woreczka, każdy po kolei. Układają go na odpowiednim materiale.
2. Wszystkie kartoniki są rozkładane na stole awersiem do góry. Pierwszy gracz zakręca kołem i bierze ze stołu kartonik z materiałem odpowiadającym temu wskazanemu przez strzałkę ruletki.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Ruletka z fakturami DJ 8102

Gra dotykowa
dla najmłodszych

Wiek

- dla dzieci od 3 lat

Ilość uczestników

- 1–4

Czas gry

- 10 min.

Zawartość

- 1 ruletka zawierająca 6 różnych materiałów
- 18 kartoników ze zwierzątkami z materiałem odpowiednio pasującym do ich sierści.
- 1 materiałowy woreczek

Cel gry

Odnaleźć w woreczku, tylko za pomocą dotyku, materiał wskazany przez strzałkę ruletki

Przygotowanie zabawy:

- Wszystkie kartoniki ze zwierzątkami należy umieścić w woreczku. Najmłodszy uczestnik zakręca strzałką ruletki. Ta zatrzymuje się na jakimś materiale (jeżeli strzałka zatrzyma się w połowie, pomiędzy dwoma materiałami, dziecko zakręca nią ponownie).
- Następnie gracz zanurzając rękę w woreczku i za pomocą dotyku próbuje odnaleźć kartonik zawierający taki sam materiał jak ten



wskazany przez strzałkę ruletki. Kiedy dziecko uważa, że go odnalazło wyciąga kartonik z woreczka i pokazuje pozostałym uczestnikom zabawy;

- kartonik pasuje do wskazanego przez ruletkę: dziecko zatrzymuje go jako uzyskany punkt. Teraz kolejno zakręca strzałką następnego uczestnika.
- kartonik nie pasuje do wskazanego przez ruletkę, dziecko odkłada kartonik do woreczka i kolejka przechodzi na następnego gracza.

N.B. Jeżeli dla wskazanego przez strzałkę materiału w woreczku nie ma już żadnego elementu odpowiadającego mu, gracz będzie kręcił strzałką, aż do kiedy trafi na materiał, który ma jeszcze kartonik.

Kto wygrywa?

Wygrywa kolejną gracz, który w momencie, kiedy woreczek jest już pusty, ma największą ilość kartoników ze zwierzątkami.

Dwie wersje dla najmłodszych dzieci:

1. Dzieci losują kartonik z woreczka, każdy po kolei. Układają go na odpowiednim materiale.
2. Wszystkie kartoniki są rozkładane na stole awersiem do góry. Pierwszy gracz zakręca kołem i bierze ze stołu kartonik z materiałem odpowiadającym temu wskazanemu przez strzałkę ruletki.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Ruletka z fakturami DJ 8102

Gra dotykowa
dla najmłodszych

Wiek

- dla dzieci od 3 lat

Ilość uczestników

- 1–4

Czas gry

- 10 min.

Zawartość

- 1 ruletka zawierająca 6 różnych materiałów
- 18 kartoników ze zwierzątkami z materiałem odpowiednio pasującym do ich sierści.
- 1 materiałowy woreczek

Cel gry

Odnaleźć w woreczku, tylko za pomocą dotyku, materiał wskazany przez strzałkę ruletki

Przygotowanie zabawy:

- Wszystkie kartoniki ze zwierzątkami należy umieścić w woreczku. Najmłodszy uczestnik zakręca strzałką ruletki. Ta zatrzymuje się na jakimś materiale (jeżeli strzałka zatrzyma się w połowie, pomiędzy dwoma materiałami, dziecko zakręca nią ponownie).
- Następnie gracz zanurzając rękę w woreczku i za pomocą dotyku próbuje odnaleźć kartonik zawierający taki sam materiał jak ten

