



Robot Codey Rocky DA 8030



Wiek

■ 6+

Poznaj zaawansowaną technologię sterowania wraz z ekranem programowania w robocie Codey Rocky! Zestaw zawiera wszystko, czego potrzebujesz, aby jak najlepiej wykorzystać Robota zarówno do pracy indywidualnej jak i zespołowej.

Inteligentny robot do nauki programowania STEM dla dzieci już od 6 roku życia. Ten sympatyczny robot Codey Rocky bawi i uczy, pokazuje dzieciom, że w świecie nowoczesnych technologii, każdy może być programistą! Nauka z Codey Rocky rozwija umiejętności logicznego i kreatywnego myślenia, wprowadza użytkowników w fascynujący świat programowania, robotyki, a nawet sztucznej inteligencji.

Wielką zaletą Codey Rocky jest jego wygląd i możliwość wyrażania emocji na ekranie. Te umiejętności zauroczają każdego, nie tylko dzieci. Robot daje ogromne możliwości programistyczne - Python, Scratch 3.0, IoT (Internet of Things), a z Codey Rocky są one niezwykle proste i intuicyjne, ale ten mały, uroczy kompan zachwyci nawet zaawansowanych programistów!

Codey Rocky, to dwa inteligentne urządzenia, które łączą się w całość w prosty sposób przy pomocy magnesów.

- Codey jest niezależnym kontrolerem z przyciskami i różnymi czujnikami. Potrafi wyrażać emocje za pomocą wyświetlacza. Może również posłużyć jako zwykły pilot IR do urządzeń gospodarstwa domowego. Potrafi także łączyć się z innymi robotami, za pomocą podczerwieni.
- Rocky to jeżdżąca platforma, która współpracuje z Codey. Razem z Rocky, Codey może wykonywać jeszcze więcej ekscytujących zadań.

Codey Rocky łączy się z urządzeniami poprzez kabel USB, bezprzewodowo, przy pomocy Wi-Fi (IoT) lub Bluetooth (urządzenia mobilne - uwaga w przypadku PC, wymagany jest adapter Makeblock Bluetooth Dongle!).

Zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny (WEEE)



Gdy urządzenie nie jest już używane, należy wyjąć wszystkie baterie i zutylizować je oddzielnie. Oddaj urządzenia elektryczne do lokalnych punktów zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Pozostałe elementy można wyrzucić do śmieci domowych.



Symbole przekreślonego kosza na śmieci oznaczają, że baterie, akumulatorów, ogniw guzikowych, zestawów baterii itp. nie wolno wyrzucać wraz z odpadami domowymi. Baterie są szkodliwe dla zdrowia i środowiska. Prosimy o pomoc w ochronie środowiska przed zagrożeniami dla zdrowia. Jeśli zabawka nie jest używana, użyj zwykłego domowego narzędzia, aby rozbić produkt w przypadku zabawki z wbudowanym akumulatorem lub odkręć pokrywę baterii w przypadku zabawki na wymienne baterie, a następnie wyjmij baterię z zabawki. Baterię należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami dotyczącymi recyklingu lub utylizacji baterii.

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera baterie – ryzyko zatrucia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com

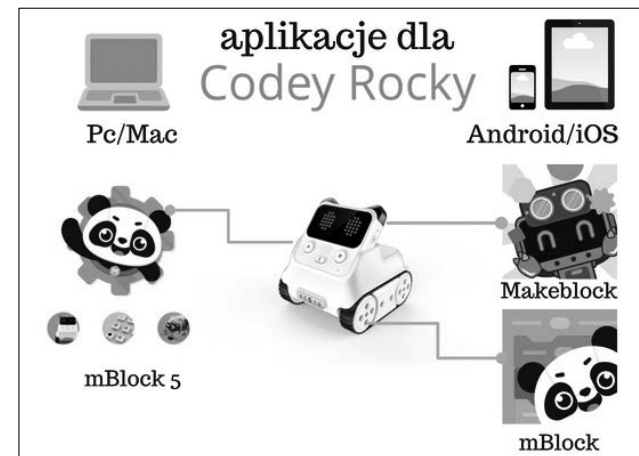
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

Zestaw nadaje się dla użytkowników o zaawansowanych umiejętnościach programistycznych, ale także takich, które dopiero zaczynają swoją przygodę z programowaniem. Robot bardzo szybko pomaga już najmłodszym dzieciom stawiać w tej dziedzinie pierwsze kroki. Proces ten w znacznym stopniu ułatwia aplikacja producenta mBlock 5. Jest to wizualne środowisko programistyczne oparte na Scratch 3.0. Programowanie robota polega na przeciąganiu kolorowych bloczków i upuszczaniu ich na pulpicie programistycznym. Wszystko jest proste, intuicyjne i ciekawe. Niezliczone kombinacje gwarantują, że zabawka się nie nudzi!



Codey Rocky wyróżnia się od innych robotów edukacyjnych. Nauka z nim daje możliwość bardzo łatwego przejścia z graficznego języka programowania, do praktycznego, tekstowego języka programowania. W tym celu należy nacisnąć jeden przycisk, a oprogramowanie mBlock 5 przekształci ułożony kod graficzny, na praktyczny, tekstowy język programowania oparty o Python. Ale to nie wszystko! mBlock 5 daje możliwość bardziej zaawansowanym młodym programistom zapoznania się z Internetem Rzeczy (IoT) lub Sztuczną Inteligencją (AI). Wykrywanie twarzy, rozpoznawanie głosu i emocji, pobieranie danych na temat temperatury w okolicy lub wilgotności powietrza - dzięki Python, Codey Rocky wykorzystuje swoje czujniki i pokazuje technologiczne tajniki otaczającego nas świata.

Robot jest kompatybilny z klockami LEGO Technic oraz Makeblock Neuron, co nadaje mu jeszcze większej atrakcyjności.



Ostrzeżenie

Nie wyrzucaj tego produktu wraz z odpadami domowymi. Przekaż go do punktu zbiórki w celu recyklingu urządzeń elektronicznych. Nie nadaje się dla dzieci poniżej 6 roku życia ze względu na małe części – niebezpieczeństwo zadławienia.

Pielęgnacja i konserwacja

- Aby wyczyścić robota, przetrzyj go delikatnie czystą, wilgotną szmatką.
- Trzymaj robota z dala od bezpośredniego światła słonecznego i ciepła.
- Nie pozwól, aby robot wszedł w kontakt z wodą lub innymi płynami.

Normalne działanie produktu może zostać zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. Jeśli tak, po prostu zresetuj produkt, aby wznowić jego normalne działanie. W przypadku, gdy funkcja nie zostanie wznowiona, prosimy o używanie produktu w innym miejscu.

Środki ostrożności dotyczące baterii

- Przy pierwszym użyciu należy dokonać pełnego ładowania.
- Sprawdź ręcznie pod kątem uszkodzeń obudowy, wtyczki i inne części.

W przypadku wykrycia uszkodzenia, zabawki i ładowarki nie wolno używać do czasu naprawy uszkodzenia.

Korzystanie z czujników

Najbardziej ekscytującą rzeczą w nauce programowania za pomocą Codey Rocky są wbudowane czujniki, których można użyć do sterowania programem.

Makeblock

To aplikacja, która obsługuje wszystkie roboty od Makeblock. Znajdziesz w niej trzy propozycje nauki: sterowanie za pomocą joysticka, rysowanie tras oraz programowanie.



Makeblock można pobrać z:

Android:

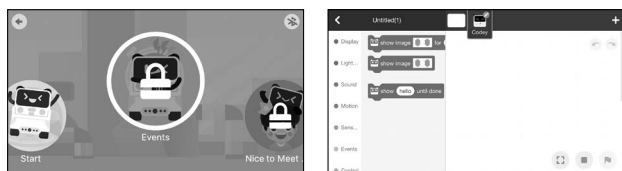
<https://play.google.com/store/apps/details?id=cc.makeblock.makeblock&hl=pl-Android>

iOS

<https://itunes.apple.com/us/app/makeblocks-play-stem-robots/id918804737?mt=8-iOs>

mBlock

To aplikacja mobilna do nauki podstaw programowania (tryb learn) oraz do swobodnego programowania robota (tryb project).



mBlock na iOS można pobrać z:

<https://itunes.apple.com/us/app/mblock/id1367117202?mt=8-iOs>

Istnieje również aplikacja na przeglądarki internetowe WWW:

<https://ide.makeblock.com>

Walory edukacyjne

- rozwijanie kreatywnego i logicznego myślenia poprzez wyciąganie wniosków, rozpoznawanie błędów logicznych i argumentowanie,
- rozwój emocjonalny,
- pokazywanie dziedziny robotyki i programowania,
- zrozumienie nowoczesnych technologii takich jak Internet Rzeczy (IoT) czy Sztuczna Inteligencja (AI),
- nauka praktycznego, tekstowego języka programowania,
- formułowanie problemów poprzez ich rozpoznawanie i nazywanie z jednoczesnym zadawaniem odpowiednich pytań,
- zbieranie danych poprzez określanie ich rzetelności i wiarygodności źródeł informacji,
- porządkowanie danych i dzielenie zadań na mniejsze,
- rozpoznawanie schematów poprzez klasyfikowanie, rozpoznawanie podobieństw, znajdowanie istotnych i nieistotnych różnic oraz uogólnianie,
- abstrahowanie i tworzenie modeli poprzez usuwanie zbędnych informacji, upraszczanie i tworzenie modeli,
- tworzenie algorytmów poprzez ustalanie kolejnych kroków i tworzenie zasad, sekwencji, powtarzalności procedur i czynności,
- wykrywanie i diagnozowanie błędów poprzez ich wyszukiwanie, znajdowanie i analizowanie,
- zrozumiałe i skuteczne komunikowanie się poprzez formułowanie zrozumiałych komunikatów, dostosowanych do odbiorcy, kodowanie, przedstawianie pomysłów,
- ocenianie poprzez rozpoznawanie kryteriów wartościowania, określania priorytetów i ocenianiu prototypów i rozwiązań.

Walory uspołeczniające

- poszukiwanie – eksperymentowanie, swobodne i otwarte poszukiwanie rozwiązań, zabawa z rozwiązaniami,
- kreatywność i pomysłowość – rozwijanie i wykorzystywanie wyobraźni, wymyślanie nowych rozwiązań,
- udoskonalanie – krytyczne podejście do efektów swojej pracy i nastawienie na ich ciągłe udoskonalanie i poprawianie,
- wytrwałość i cierpliwość – trwanie w dążeniu do celu, opanowanie w oczekiwaniu na efekty, świadomość konieczności poniesienia wysiłku,
- współpraca – praca w grupie i parach,
- zdrowy dystans do technologii – zastanawianie się nad ograniczeniami technologii i krytyczny stosunek do niej.

Zalety produktu

- Bezprzewodowa łączność z tabletem i z komputerem.
- Uniwersalny i zaawansowany system.
- Modułowa konstrukcja, robot złożony z dwóch elementów, części głównej z ekranem LED i platformy mobilnej.
- Ponad 10 programowalnych czujników.
- Robot jest uniwersalny, zarówno dla dzieci które nie potrafią jeszcze programować, jak i dla bardziej zaawansowanych.
- Kompatybilny z Lego® Technic i Makeblock Neuron.
- Pogo Piny pozwalają na magnetyczne połączenie klocków Makeblock Neuron w łatwy i szybki sposób zgodnie z polaryzacją, rozszerzając tym samym możliwości robota.
- Aplikacja do programowania mBlock 5.
- Języki programowania:
 - Scratch 3.0.
 - Python.

Aplikacja mobilna do kontrolowania robota Makeblock pozwala sterować i programować robota za pomocą urządzeń mobilnych z systemami Android i iOS. Oparta jest na wizualnym języku programowania Scratch 3.0, co gwarantuje, że początkujący programiści mogą zacząć programowanie w ciągu kilku minut. Wszystko, co trzeba zrobić, to „przeciągnąć i upuścić”. Wystarczy jedno kliknięcie, aby przekształcić kod wizualny w kod Pythona i kontynuować naukę zaawansowanego i praktycznego języka.

Programowanie mBlock5 umożliwia dodanie funkcji Internet of Things do robota Codey Rocky - wykrywanie wilgotności gleby, kontrolowanie urządzeń gospodarstwa domowego, korzystanie z raportów pogodowych, jakości powietrza. mBlock 5 obsługuje funkcje AI (Sztuczna Inteligencja), w tym rozpoznawanie głosu i twarzy oraz wykrywanie nastroju.

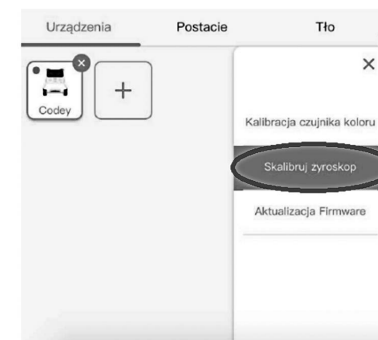
Dzięki Codey Rocky wykorzystanie najnowszych technologii staje się prostą i ciekawą zabawą.

Codey Rocky współpracuje z klockami Makeblock Neuron i LEGO®. Złącza Pogo Pin pozwalają na rozszerzenie umiejętności robota.

Czujniki Codey Rocky

- wyświetlacz LED – zakoduj własne animacje i emocje,
- nadajnik i odbiornik podczerwieni – kontroluj sprzęty domowe, komunikuj się z innymi robotami,
- żyroskop i akcelerometr – wykryj kąty nachylenia, potrzęsania i obracania,

- Teraz wystarczy wybrać opcję „Skalibruj żyroskop”.



- Pojawi się okienko, które przypomni Ci o ułożeniu Codey'a na stabilnej powierzchni. Teraz wystarczy kliknąć przycisk „Kalibruj”.



- Po zakończeniu procesu kalibracji, okienko zamknie się samo.

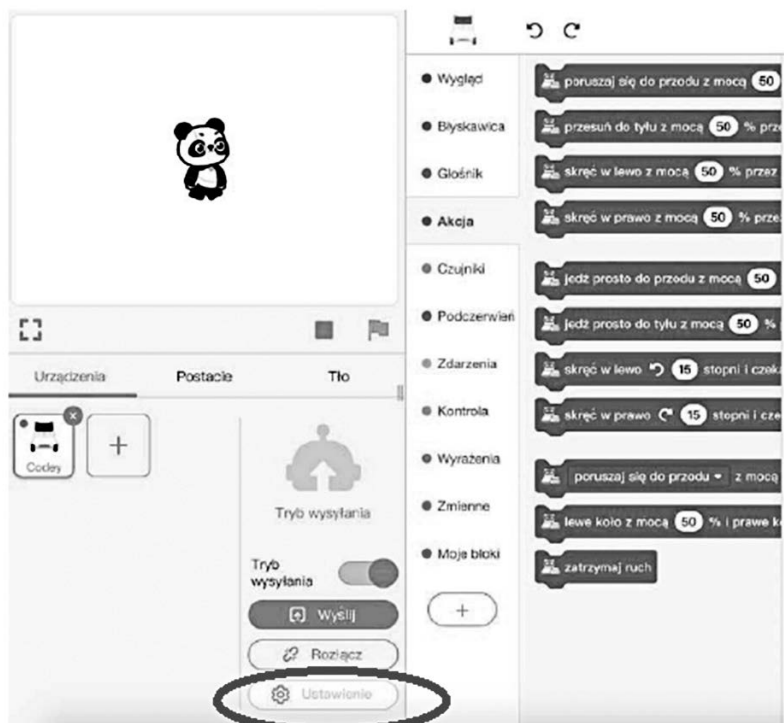
Pomoc techniczna

Najnowszą wersję aplikacji na komputer znajdziesz na stronie producenta <http://www.mblock.cc/software/mblock/>.

Aby uzyskać najnowsze informacje o produkcie, odwiedź stronę producenta <https://www.makeblock.com/pages/codey-rocky-emo-robot>.

Jak skalibrować żyroskop?

- Przygotuj robota Codey Rocky, komputer z zainstalowaną aplikacją mBlock 5 oraz adapter (brak w zestawie) lub kabel USB do połączenia robota z komputerem. W dziale „Pomoc techniczna” znajdziesz potrzebne linki.
- Otwórz aplikację mBlock.
- Kliknij „Nowy projekt”.
- Połącz robota klikając „połącz”. W przypadku korzystania z adaptera pamiętaj o sparowaniu robota. W tym celu naciśnij migający przycisk znajdujący się na adapterze. Po sparowaniu przycisk przestanie migać i będzie świecił stałym światłem.
- Po połączeniu robota z komputerem ustaw Codey’a na twardym i stabilnym podłożu. Następnie pamiętaj, by nie ruszać już robotem. Odczekaj 5 minut celem uspokojenia czujnika żyroskopa.
- Następnie wejdź w aplikacji w „Ustawienia”. Przycisk ten znajduje się pod przyciskami „Wyślij” i „Rozłącz”.



- czujnik natężenia dźwięku i światła – wykrywaj natężenie światła i dźwięku,
- czujnik rozpoznawania kolorów oraz czujnik odległości – wykryj kolor, krawędź stołu i inne przeszkody.

Zawartość zestawu

- Robot Codey i Rocky.
- Kabel USB.
- Instrukcja.
- 8 kolorowych kart.
- Smycz.
- Naklejki na imię.

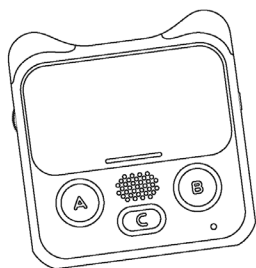
Oprogramowanie do pobrania:

<https://www.makeblock.com/pages/software>

Parametry techniczne

Nazwa	Codey Rocky
Wiek	6+
Sterownik	ChipESP32
Łączność	Wi – Fi/Bluetooth/USB
System	Mac OS/Windows/Linux/Chrome/OS/iOS
Bateria	3,7 V, 950 mAh
Czas pracy	> 2h
Wymiary	167,7 mm × 128 mm ×
Waga	599 g
Czujniki Codey	wyświetlacz LED, głośnik, dioda RGB, 3 przyciski, potencjometr, czujnik natężenia dźwięku i światła, żyroskop i akcelerometr, nadajnik i odbiornik podczervenieni
Czujniki Rocky	czujnik rozpoznawania kolorów, silnik DC, czujnik odległości
Języki programowania	Scratch 3.0, Python
Materiał	ABS

Elementy zestawu

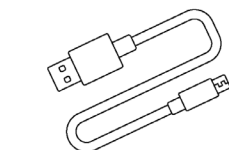
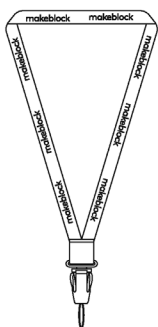


Kontroler Codey

8 kart z kolorami



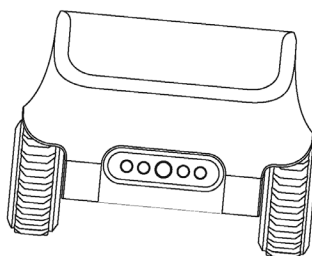
Smycz



Kabel Micro USB



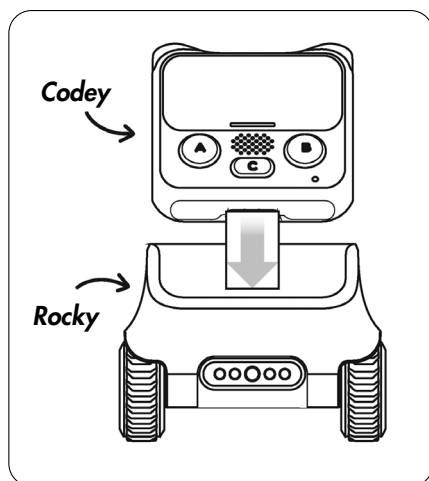
Naklejki na imię



Podwozie Rocky

Instrukcja

1. Złóż Codey Rocky



Rocky współpracuje z Codey, tworząc Codey Rocky.

Kalibracja

Codey Rocky wyposażony jest w system gąsienicowy zamiast kół. Robot utrzymuje prostą linię jazdy dzięki odczytom z wbudowanego żyroskopu. Sprawdź, czy Twój Codey Rocky utrzymuje prostą linię poprzez użycie bloku, mówiącego by jechał prosto. Może to być jeden z poniższych.

poruszaj się do przodu z mocą **50** % przez **1** sekund

jedź prosto do przodu z mocą **50** % przez **1** sekund

poruszaj się do przodu ▾ z mocą **50** %

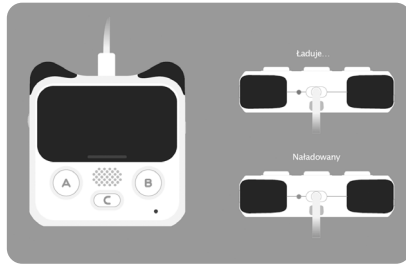
Podczas jazdy prosto może się okazać, że pojawiają się nieznaczne odchylenia jazdy i Codey Rocky skręca delikatnie w lewo lub w prawo. Dlaczego tak się dzieje? Żyroskop w Codey Rocky może odczuwać potrząsanie i zmiany pozycji. A to z kolei może powodować jego rozkalibrowanie. Spraw, by Codey Rocky kilkakrotnie przejechał na wprost. Jeśli mimo to nadal pojawiają się odchylenia w czasie jazdy należy skalibrować żyroskop.

Oprócz bloków pokazanych powyżej, możesz też użyć bloku, umożliwiającego indywidualne ustawienie mocy dla każdego silnika (koło lewe i koło prawe).

lewe koło z mocą **50** % i prawe koło z mocą **50** %

Ładowanie Codey Rocky

- Podłącz kabel USB do gniazda ładowania do Codey'a. Podłącz drugi koniec do wolnego portu USB komputera PC lub laptopa. Alternatywnie podłącz do wtyczki ładowania USB w zasilaczu od telefonu komórkowego.
- Żywotność baterii zostanie wydłużona, jeśli bateria zostanie ponownie naładowana, gdy jej moc jest niska. Nie pozwalaj na całkowite wyczerpanie baterii.
- Zawsze w pełni naładuj swojego Codey'a przed przechowywaniem go przez dłuższy czas. Zdecydowanie zaleca się, aby Codey był ładowany co sześć miesięcy, jeśli nie jest użytkowany.



Przykładowe programy:

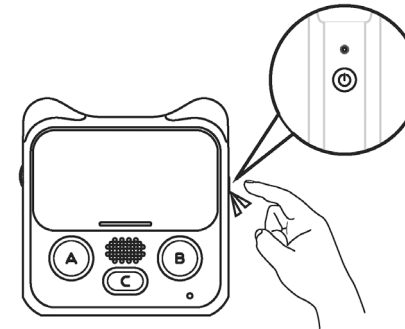


1. Totolotek – losowanie liczb z danego zakresu

2. Wyścigi z odmierzeniem czasu

3. Gra planszowa

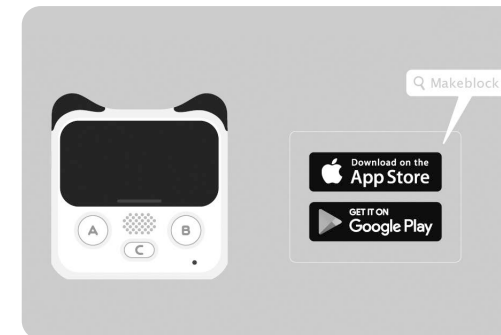
2. Włączanie



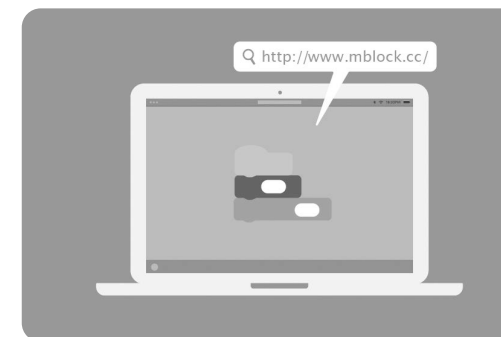
Naciśnij włącznik, aby uruchomić robota. Zaświeci się niebieska dioda.

Uwaga! Jeżeli robot się nie włącza, naładuj go!

3. Oprogramowanie



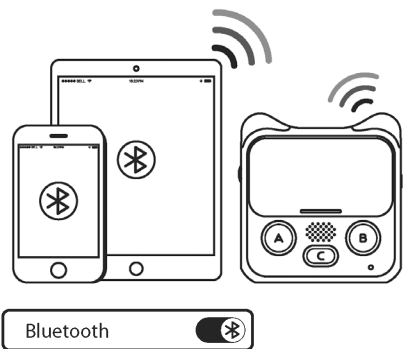
Codey Rocky to programowalny robot służący zarówno do zabawy jak i nauki. robota można programować w aplikacji mBlock 5 na komputerach PC i Macbook oraz w aplikacji mobilnej Makeblock App na Android i iOS. W tym celu wyszukaj „Makeblock” w App Store lub w Google Play, aby pobrać Makeblock app.



Ściągając mBlock na Mac lub PC możesz wykorzystać więcej funkcji robota. W tym celu wejdź na stronę <http://www.mblock.cc/>

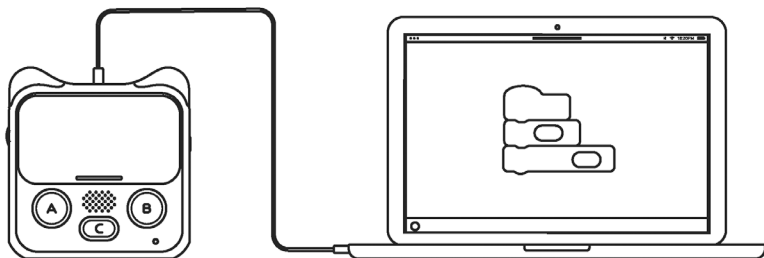
4. Podłączanie

Kompatybilne z Mac/PC/Pad/Telefon



■ Telefon komórkowy

Uruchom w urządzeniu Bluetooth i otwórz aplikację. Zbliz urządzenie do Codey'a a robot połączy się automatycznie. Po połączeniu Codey wyda dźwięk piknięcia. W ustawieniach znajdziesz możliwość włączenia automatycznego łączenia oraz aktualizacji oprogramowania robota.



■ PC/Mac

Aby podłączyć Codey'a do komputera, użyj kabla Micro USB lub dedykowanego adaptera Bluetooth (dostępny osobno). Następnie użyj przycisku połącz (connect) w aplikacji mBlock. Przycisk connect znajduje się w lewym dolnym rogu. Naciśnięcie go przeniesie Cię do okienka wyboru urządzenia i potwierdzenia łączenia.



■ Pomoc jak podłączyć, uzyskasz również w menu pomocy w aplikacji.

■ W przypadku komputerów Macbook, konieczna może okazać się instalacja sterownika CH341ER. Sterownik możesz znaleźć na stronie producenta: http://www.wch.cn/download/CH341SER_MAC_ZIP.html

■ Używaj tylko dedykowanego kabla USB dostarczonego z zestawem.

5. Uruchamianie

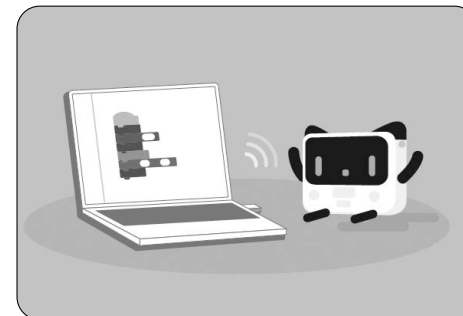
Podczas pierwszego uruchomienia aplikacji Makeblock należy wybrać robota. Kliknij na Codey Rocky. Tworzenie programu za pomocą aplikacji Makeblock opiera się na języku programistycznym Scratch 3.0. Do dyspozycji dostępnych jest wiele bloków podzielonych na kategorie: ruch (motion), wygląd (looks), dźwięk (sound), wydarzenia (events), kontrola (control), czujniki (sensing), operatory (operators), zmienne (variables), moje bloki (my blocks), komunikacja (comm). Jeśli korzystasz z wersji komputerowej, istnieje możliwość instalacji rozszerzeń, dających jeszcze więcej możliwości.

Aplikacja mBlock na urządzeniach mobilnych daje możliwość nauki w dwóch trybach: learn i project. W trybie learn zasada łączenia jest taka sama jak w aplikacji Makeblock. Natomiast w trybie project należy kliknąć „Codey Rocky” u góry ekranu, a następnie przycisk „connect device”. Dalsze kroki są takie same jak w pozostałych aplikacjach.

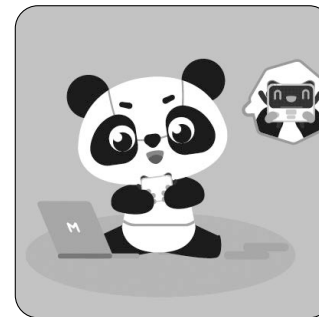
A teraz czas na naukę poprzez zabawę



1. Programuj za pomocą bloczków i językowi Scratch 3.0.



2. Wgrzywaj programy do Codey'a.



3. Testuj napisany kod i uruchamiaj programy przy użyciu Codey Rocky.



4. Dziel się efektami swojej pracy z przyjaciółmi.