

Sposób gry:

Wariant 1:

W tej wersji przed rozpoczęciem gry gracze ustalają ile należy zebrać kafelków aby być zwycięzcą np. wygrywa ten kto pierwszy zbierze 5 kafelków. Ten z zawodników który jako pierwszy wskaże odpowiedni kafelek, zabiera go dla siebie.

Wariant 2:

Zasady jak powyżej z wyjątkiem tego, że zawodnik po wskazaniu właściwego kafelka nie zabiera go, tylko pozostawia na macie. Za wskazanie dostaje 1 punkt.

Punkty zlicza inny zawodnik lub osoba dorosła. W tej wersji długość gry jest ustalona np. 10 minut.

Zwycięzcą jest ten kto uzyska największą liczbę punktów.

Wariant 3:

Kafelki są rozdane wśród zawodników w równej liczbie.

Każdy z zawodników po kolei rzuca kostką. Gracz, który posiada kafelek z kształtami wyrzuconych oczek kostki układa go na macie. Zwycięzcą jest ten, kto jako pierwszy pozbędzie się swoich kafelków.

W tej wersji czas jest również z góry ograniczony np. gra kończy się po 10 minutach.

Zwycięzcą jest ten gracz, któremu zostanie najmniejsza liczba kafelków do wydania.



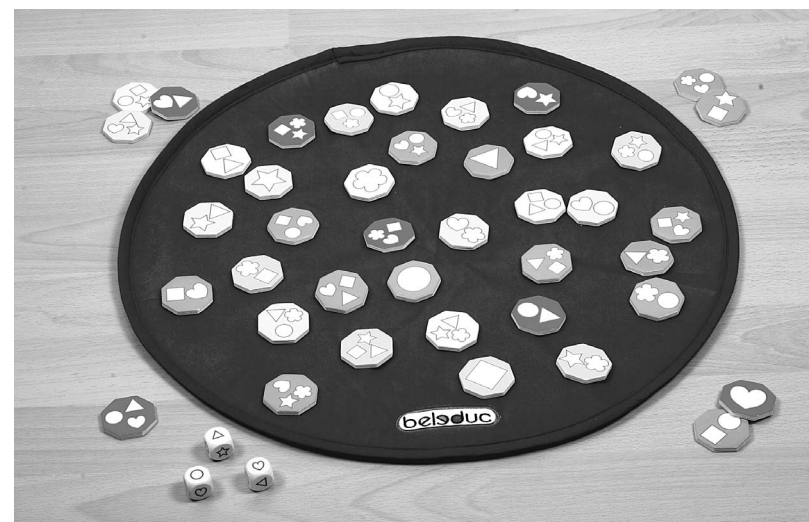
nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – małe części, ryzyko zadławienia
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Gra – Kształty BU 2414



- Gra dla dzieci powyżej 4 lat
- Ilość graczy: 1–8

Zawartość:

- 41 kolorowych kafelków wykonanych ze sklejki
- 3 kostki
- 1 mata

Gracze rzucają 3 kostkami i wszyscy równocześnie patrzą na kafelek, który przedstawia 3 kształty które wskazały kostki.

W tej grze jak i w innych grach Beleduc nie ma sztywnych reguł. Gracze mają tu wolne pole do popisu oraz rozwoju swojej wyobraźni. Dlatego też przedstawione poniżej trzy warianty należy traktować jako przykładowe, a nie jako jedyne możliwe.

Sposób gry:

Wariant 1:

W tej wersji przed rozpoczęciem gry gracze ustalają ile należy zebrać kafelków aby być zwycięzcą np. wygrywa ten kto pierwszy zbierze 5 kafelków. Ten z zawodników który jako pierwszy wskaże odpowiedni kafelek, zabiera go dla siebie.

Wariant 2:

Zasady jak powyżej z wyjątkiem tego, że zawodnik po wskazaniu właściwego kafelka nie zabiera go, tylko pozostawia na macie. Za wskazanie dostaje 1 punkt.

Punkty zlicza inny zawodnik lub osoba dorosła. W tej wersji długość gry jest ustalona np. 10 minut.

Zwycięzcą jest ten kto uzyska największą liczbę punktów.

Wariant 3:

Kafelki są rozdane wśród zawodników w równej liczbie.

Każdy z zawodników po kolei rzuca kostką. Gracz, który posiada kafelek z kształtami wyrzuconych oczek kostki układa go na macie. Zwycięzcą jest ten, kto jako pierwszy pozbędzie się swoich kafelków.

W tej wersji czas jest również z góry ograniczony np. gra kończy się po 10 minutach.

Zwycięzcą jest ten gracz, któremu zostanie najmniejsza liczba kafelków do wydania.



nowa szkoła

ul. POW 25, 90-248 Łódź,

www.nowaszkoła.com

tel. (42) 630 17 28,

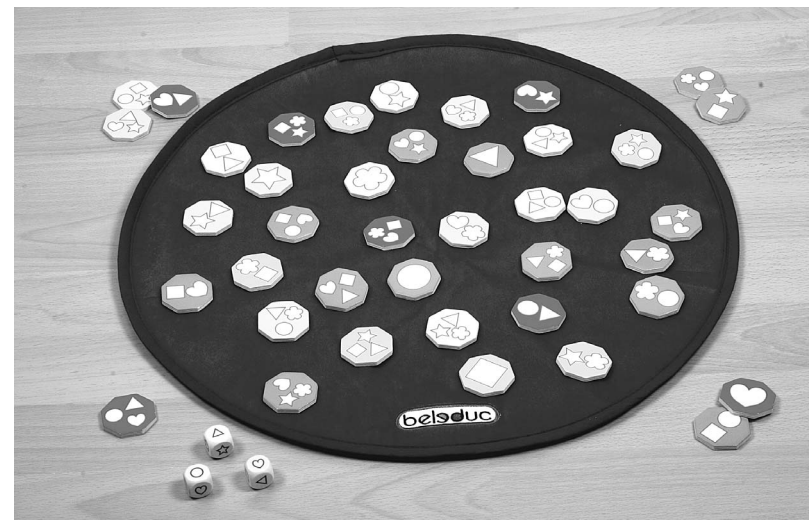
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – małe części, ryzyko zadławienia
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Gra – Kształty BU 2414



■ Gra dla dzieci powyżej 4 lat

■ Ilość graczy: 1–8

Zawartość:

■ 41 kolorowych kafelków wykonanych ze sklejki

■ 3 kostki

■ 1 mata

Gracze rzucają 3 kostkami i wszyscy równocześnie patrzą na kafelek, który przedstawia 3 kształty które wskazały kostki.

W tej grze jak i w innych grach Beleduc nie ma sztywnych reguł. Gracze mają tu wolne pole do popisu oraz rozwoju swojej wyobraźni. Dlatego też przedstawione poniżej trzy warianty należy traktować jako przykładowe, a nie jako jedyne możliwe.