



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – małe części, ryzyko zadławienia
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Gra z cukierkami BU 2408



- Gra dla dzieci powyżej 4 lat
- Ilość graczy: 1–8

Zawartość:

- 41 kolorowych cukierków wykonanych ze sklejk
- 3 kostki
- 1 mata

Tomek i jego siostra Lucynka pomagali mamie sprzątać w ogrodzie. W nagrodę za solidną pracę otrzymali dużą torbę cukierków. W drodze do swojego pokoju, każde z nich chciało nieść stądycze. Ponieważ dzieci ciągnęły torbę każde w swoją stronę, torba rozerwała się

a cukierki rozsypały się po całym dywanie. Co za bałagan! Cukierki należy szybciotko pozbierać z podłogi. Kto będzie szybszy?

Przygotowanie do gry:

- Przed rozpoczęciem zabawy wszystkie cukierki kolorową częścią do góry umieszczane są na załączonej macie. Trzy kostki kładzione są obok maty.
- W tej grze jak i w innych grach Beleduca nie ma sztywnych reguł. Gracze mają tu wolne pole do popisu oraz rozwoju swojej wyobraźni. Dlatego też przedstawione poniżej trzy warianty należy traktować tylko jako przykładowe, a nie jako jedyne możliwości.

Sposób gry:

Wersja 1:

- W tej wersji przed rozpoczęciem gry gracze ustalają ile należy zebrać cukierków aby być zwycięzcą np. wygrywa ten kto pierwszy zbierze 5 cukierków.
- Cukierki „opakowane są w papierki” o różnej kombinacji kolorów (maksymalnie jeden cukierek może mieć trzy różne barwy).
- Najmłodszy z graczy rozpoczyna grę. Wyrzuca trzy kostki równocześnie. Celem wszystkich graczy jest wśród innych cukierków odnalezienie tego, który ma takie same kolory jak kolory oczek na kostkach. Ten z zawodników, który jako pierwszy wskaże taki cukierek, zabiera go dla siebie.
- Zawodnicy po kolei rzucają kostkami.

Wersja 2:

- Zasady jak powyżej z wyjątkiem tego, że zawodnik po wskazaniu właściwego cukierka nie zabiera go, tylko pozostawia na macie. Za wskazanie dostaje 1 punkt.
- Punkty zlicza inny zawodnik lub osoba dorosła. W tej wersji długość gry jest ustalona np. 10 minut.
- Zwycięzcą jest ten kto uzyska największą liczbę punktów.

Wersja 3:

- Cukierki są rozdane w równej liczbie pomiędzy wszystkich zawodników. Każdy gracz układa je przed sobą kolorami do góry.
- Każdy z zawodników po kolei rzuca kostkami. Gracz który posiada cukierka w kolorze wyrzuconych oczek układa go na macie.
- Zwycięzcą jest ten, kto jako pierwszy pozbędzie się swoich cukierków.
- W tej wersji czas jest również z góry ograniczony np. gra kończy się po 10 minutach.

Nie ograniczając czasu natomiast zawodnicy z góry ustalają, że wygrywa np. ten któremu zostanie najmniejsza liczba cukierków do wydania.