

## Instrukcja gry:

### Wariant 1:

Rozkładamy kolorowe przedmioty na drewnianych kartach i kolorowe tła przedmiotów na drewnianych kartach obrazkiem do dołu i mieszamy je. Pozostałe karty nie będą używane. Gracze na przemian odwracają pary kart. Jeśli para pasuje do siebie, gracz bierze parę i kładzie przy sobie. Jeśli karty nie pasują do siebie, wówczas wracają one na swoje miejsce i kolejny gracz kontynuuje grę. Gracz z największą liczbą par kart wygrywa.

Inne kombinacje mogą również być zastosowane w zależności od wymaganej trudności gry np. kolorowy kształt i karta z wypukłym kształtem, lub karta z kolorowym tłem i karta z wypukłym kształtem. W tych kombinacjach wykrojone drewniane kształty i ramki nie są wymagane.

### Wariant 2:

Wykrojone drewniane kształty, ramki i karty z wypukłym kształtem kładziemy do 3 bawełnianych worków. Natomiast karty z kolorowymi kształtami i kolorowymi tłami mieszamy i kładziemy obrazkiem do dołu na stole. Gracze próbują znaleźć pary wśród kart leżących na stole i kiedy im się to uda, wtedy zatrzymują daną parę i ją wzięć jeden z worków i przez dotyk odnaleźć jeden kształt pasujący do znalezionej pary (oczywiście nie zaglądając do worka). Jeśli gracz wyciągnie nieprawidłowy kształt, wkłada go z powrotem do worka. Ten z graczy który pierwszy zbierze wszystkie pięć wersji jednego przedmiotu wygrywa. Można się również ograniczyć tylko do jednego worka z kształtami w środku.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
[www.nowaszkoła.com](http://www.nowaszkoła.com)  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – małe części, ryzyko zadławienia
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



# Gra – Rozpoznawanie kształtów

## BU 2396



- Gra dla dzieci powyżej 4 lat
- Ilość graczy: 1 – 8

### Zawartość:

- 8 drewnianych kształtów plansza
- 32 karty drewniane
- 3 worki bawełniane

Gra edukacyjna polegająca na dopasowywaniu, wspomaga zapamiętywanie, oraz pomaga rozwijać zdolności obserwacji i rozpoznawania przedmiotów po kształcie. Różne wersje gry i poziomy trudności pozwalają na zaproponowanie tej gry dzieciom w różnym wieku.

### Przygotowanie gry:

Rozkładamy bawełniane sakwy, drewniane karty i drewniane kształty na stole. Gra składa się z ośmiu kształtów w pięciu formach:

- kolorowe przedmioty na drewnianych kartach
- kolorowe tła przedmiotów na drewnianych kartach
- wykrojone drewniane kształty
- wykrojone drewniane ramki
- drewniane kształty z wypukłymi kształtami

Najpierw rozkładamy 8 drewnianych kształtów i łączymy je z ramkami w celu zapoznania się z kształtami.

## Instrukcja gry:

### Wariant 1:

Rozkładamy kolorowe przedmioty na drewnianych kartach i kolorowe tła przedmiotów na drewnianych kartach obrazkiem do dołu i mieszamy je. Pozostałe karty nie będą używane. Gracze na przemian odwracają pary kart. Jeśli para pasuje do siebie, gracz bierze parę i kładzie przy sobie. Jeśli karty nie pasują do siebie, wówczas wracają one na swoje miejsce i kolejny gracz kontynuuje grę. Gracz z największą liczbą par kart wygrywa.

Inne kombinacje mogą również być zastosowane w zależności od wymaganej trudności gry np. kolorowy kształt i karta z wypukłym kształtem, lub karta z kolorowym tłem i karta z wypukłym kształtem. W tych kombinacjach wykrojone drewniane kształty i ramki nie są wymagane.

### Wariant 2:

Wykrojone drewniane kształty, ramki i karty z wypukłym kształtem kładziemy do 3 bawełnianych worków. Natomiast karty z kolorowymi kształtami i kolorowymi tłami mieszamy i kładziemy obrazkiem do dołu na stole. Gracze próbują znaleźć pary wśród kart leżących na stole i kiedy im się to uda, wtedy zatrzymują daną parę i ją wzięć jeden z worków i przez dotyk odnaleźć jeden kształt pasujący do znalezionej pary (oczywiście nie zaglądając do worka). Jeśli gracz wyciągnie nieprawidłowy kształt, wkłada go z powrotem do worka. Ten z graczy który pierwszy zbierze wszystkie pięć wersji jednego przedmiotu wygrywa. Można się również ograniczyć tylko do jednego worka z kształtami w środku.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
[www.nowaszkoła.com](http://www.nowaszkoła.com)  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

## OSTRZEŻENIA!

1. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat – małe części, ryzyko zadławienia
2. Do użytku pod nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



# Gra – Rozpoznawanie kształtów

## BU 2396



- Gra dla dzieci powyżej 4 lat
- Ilość graczy: 1 – 8

### Zawartość:

- 8 drewnianych kształtów plansza
- 32 karty drewniane
- 3 worki bawełniane

Gra edukacyjna polegająca na dopasowywaniu, wspomaga zapamiętywanie, oraz pomaga rozwijać zdolności obserwacji i rozpoznawania przedmiotów po kształcie. Różne wersje gry i poziomy trudności pozwalają na zaproponowanie tej gry dzieciom w różnym wieku.

### Przygotowanie gry:

Rozkładamy bawełniane sakwy, drewniane karty i drewniane kształty na stole. Gra składa się z ośmiu kształtów w pięciu formach:

- kolorowe przedmioty na drewnianych kartach
- kolorowe tła przedmiotów na drewnianych kartach
- wykrojone drewniane kształty
- wykrojone drewniane ramki
- drewniane kształty z wypukłymi kształtami

Najpierw rozkładamy 8 drewnianych kształtów i łączymy je z ramkami w celu zapoznania się z kształtami.