

1. Początkowe ustawienie

2. Odległość linii rzutu od kręgli

### Rozgrzewka:

- Pierwszy zawodnik rzuca zbijakiem w grupę kręgli, starając się przewrócić jak największą ich liczbę. Zbijak należy rzucać zawsze od dołu.
- Po każdym rzucie zapisywany jest wynik, dodawany do całkowitego wyniku gracza (lub drużyny). Po wykonaniu rzutu i podliczeniu zdobytych punktów, przewrócone kręgle należy ustawić w miejscach, w których upadły.

### Punktacja:

- Jeśli przewrócony zostanie tylko jeden kręgiel, gracz otrzymuje liczbę punktów zapisaną na danym paliku. Jeśli przewrócona zostanie większa ilość kręgli, zawodnik otrzymuje tyle punktów, ile kręgli przewrócił (jeden punkt za każdy przewrócony kręgiel).

**Uwaga:** Kręgiel nie jest uznawany za przewrócony, jeżeli leży (nawet częściowo) na innym kręglu lub na zbijaku. Musi leżeć płasko na podłożu.

### Zakończenie gry:

Jeśli zawodnik, w trzech kolejnych rzutach, nie uzyska ani jednego punktu, zostaje wykluczony z dalszej gry. Jeśli któryś z graczy przekroczy łączną ilość 50 punktów, jego wynik obniża się do 25 punktów. Zawodnik ten kontynuuje grę. Gra kończy się, gdy jeden z zawodników, jako pierwszy zdobędzie dokładnie 50 punktów.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

### OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 6 lat. Zawiera duże i ciężkie uchemo elementy – ryzyko kontuzji.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. **Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.**



# Kręgle fińskie BO 2350



### Wiek:

- 6+

### Zawartość opakowania:

- 12 kręgli (drewniane paliki z numeracją od 1 do 12)
- zbijak

### Ilość graczy:

- 2–8 osób

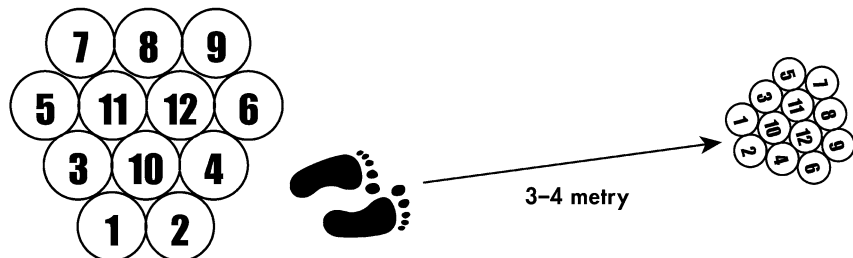
Można grać pojedynczo lub w drużynach, dzieląc po równo między graczami rzuty i łącząc uzyskane punkty.

### Cel gry:

Zdobycie dokładnie 50 punktów, przewracając zbijakiem ponumerowane paliki.

### Przygotowanie gry:

- Wszystkie kręgle należy ustawić w zwartym szyku (patrz rys. 1). Linie rzutu należy wytyczyć w odległości około 3-4 metrów od palików (patrz rys. 2).



1. Początkowe ustawienie

2. Odległość linii rzutu od kręgli

### Rozgrzewka:

- Pierwszy zawodnik rzuca zbijakiem w grupę kręgli, starając się przewrócić jak największą ich liczbę. Zbijak należy rzucać zawsze od dołu.
- Po każdym rzucie zapisywany jest wynik, dodawany do całkowitego wyniku gracza (lub drużyny). Po wykonaniu rzutu i podliczeniu zdobytych punktów, przewrócone kręgle należy ustawić w miejscach, w których upadły.

### Punktacja:

- Jeśli przewrócony zostanie tylko jeden kręgiel, gracz otrzymuje liczbę punktów zapisaną na danym paliku. Jeśli przewrócona zostanie większa ilość kręgli, zawodnik otrzymuje tyle punktów, ile kręgli przewrócił (jeden punkt za każdy przewrócony kręgiel).

**Uwaga:** Kręgiel nie jest uznawany za przewrócony, jeżeli leży (nawet częściowo) na innym kręglu lub na zbijaku. Musi leżeć płasko na podłożu.

### Zakończenie gry:

Jeśli zawodnik, w trzech kolejnych rzutach, nie uzyska ani jednego punktu, zostaje wykluczony z dalszej gry. Jeśli któryś z graczy przekroczy łączną ilość 50 punktów, jego wynik obniża się do 25 punktów. Zawodnik ten kontynuuje grę. Gra kończy się, gdy jeden z zawodników, jako pierwszy zdobędzie dokładnie 50 punktów.



**nowa szkoła**  
ul. POW 25, 90-248 Łódź,  
www.nowaszkoła.com  
tel. (42) 630 17 28,  
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

### OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 6 lat. Zawiera duże i ciężkie uchemo elementy – ryzyko kontuzji.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. **Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.**



## Kręgle fińskie BO 2350



### Wiek:

- 6+

### Zawartość opakowania:

- 12 kręgli (drewniane paliki z numeracją od 1 do 12)
- zbijak

### Ilość graczy:

- 2–8 osób

Można grać pojedynczo lub w drużynach, dzieląc po równo między graczami rzuty i łącząc uzyskane punkty.

### Cel gry:

Zdobycie dokładnie 50 punktów, przewracając zbijakiem ponumerowane paliki.

### Przygotowanie gry:

- Wszystkie kręgle należy ustawić w zwartym szyku (patrz rys. 1). Linie rzutu należy wytyczyć w odległości około 3-4 metrów od palików (patrz rys. 2).

SI IN BO 2350 03/20