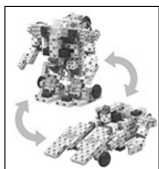


Z zestawu Advanced można zbudować dodatkowo:



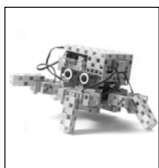
Transformujący się robot

Zmienia się z dwunożnego robota w samochód.



Dwunożny robot kroczący

Robot wymachuje ramionami do dźwięku, który wydaje podczas chodzenia na dwóch nogach.



Czteronożny tańczący robot

Tańczy razem z muzyką, którą odtwarzasz.



Robot z ramieniem roboczym

Używa swojego ramienia do przemieszczania klocków.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej.
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Robot. Klocki Robotist

AJ 3142 Basic

AJ 3143 Advanced

Wiek

- 3+

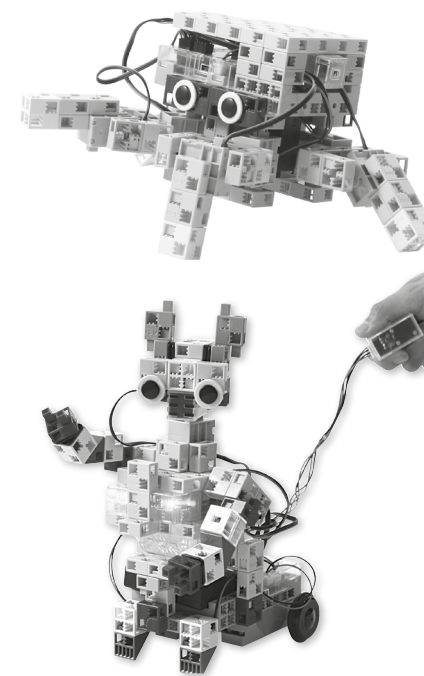
Specyfikacja

AJ3142 Robot Basic

- czujniki: dźwiękowy, dotykowy, 2 świetlne; na podczerwień, akcelerometr; 2 silniczki DC, 3 silniczki servo; 4 diody LED, brzęczyk, platforma programistyczna dla systemów wbudowanych studuino

AJ3143 Robot Advanced

- 150 klocków; czujniki; dźwiękowy, dotykowy, 2 świetlne, na podczerwień, akcelerometr; 2 silniczki DC, 8 silniczków servo; 4 diody LED, brzęczyk, platforma programistyczna dla systemów wbudowanych studuino



Zbuduj samodzielnie prawdziwego robota! Stwórz konstrukcję i zaprogramuj go krok po kroku, a będzie wykonywał wymyślone przez Ciebie polecenia. Dzięki wbudowanemu silniczki, robot wykona wybraną przez Ciebie sekwencję ruchów, a gdy wbudujesz mu odpowiednie czujniki – zacznie reagować na dotyk, światło, ruch albo dźwięk. Będzie również potrafił podłączyć po wyznaczonej przez Ciebie ścieżce albo uruchomi się, gdy zapalisz lampkę. Samodzielnie

złożenie robota zapewni sporo doskonałej zabawy i satysfakcji i będzie doskonałą okazją do nauki podstaw programowania, poznania podstawowych pojęć z zakresu robotyki i elektroniki. Zestawy mogą łączyć się z sobą.

Zestawy opierają się o płytkę programowalną Studuino kompatybilną z Arduino®, polegającą na programowaniu komputerowym za pomocą ikon lub w języku programowania blokowego Scratch®. Płytkę programowalną posiada trwałą obudowę oraz 4 przyciski i może obsłużyć: 8 serwowatorów; 2 silniki prądu stałego; 8 różnych czujników, a dzięki wbudowanym łącznikom może stanowić integralną część robota. Podstawowe instrukcje znajdują się na dołączonych płytach CD. Bardziej skomplikowane modele i kody programowania można znaleźć na stronie: www.nowaszkola.com

Wszystkie artykuły:

<https://www.artec-kk.co.jp/artecrobo/en/list.php>

Strona pobierania oprogramowania Studuino (wybierz urządzenie):

<https://www.artec-kk.co.jp/studuino/en/select.php>

Pobieranie oprogramowania Studuino i podstawowe instrukcje dla komputerów z systemem Windows:

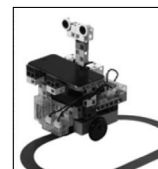
<https://www.artec-kk.co.jp/studuino/en/studuino.php>

Instrukcje budowy przykładowych robotów Artec i pliki z gotowymi konstrukcjami:

<https://www.artec-kk.co.jp/artecrobo/en/list.php>

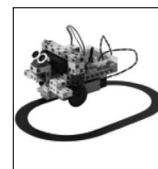
Na ostatniej z podanych stron znajdują się instrukcje (PDF) budowy robotów oraz pliki wymiany danych między telefonem/tabletem/komputerem a zbudowaną konstrukcją.

Z zestawów Basic i Advanced można zbudować np.



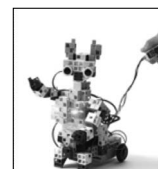
Transporter

Biegnie i podąża za torem, wykrywając go za pomocą czujnika podczerwieni.



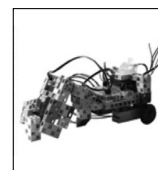
Śledzenie linii

Uruchamia się podczas wykrywania linii



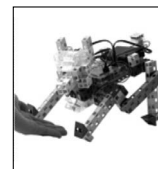
Robot sterowany czujnikiem

Ten robot może być sterowany za pomocą akcelerometru. Robot reaguje na dźwięk lub światło.



Samochód-robot z rękoma

Sprawdź, czy dioda LED zapala się po naciśnięciu czujnika dotyku.



Robot Piesek

Chodzi na czterech łapach i reaguje na Twoje ręce i głośne dźwięki.