

Portret pamięciowy

343 142



Gra zachęca dzieci do obserwacji i dedukcji. Zabawa polega na ułożeniu twarzy z elementów wg portretu pamięciowego.

Cel pedagogiczny

- rozpoznać i nazwać poszczególne części twarzy
- zrozumieć kodowanie
- użyć kodu i myśleć logicznie
- zrozumieć zaprzeczenie danych instrukcji
- wyobrazić sobie i tworzyć

Wiek i liczba grających

- od 5 lat
- od 1-6 dzieci

SI IN 343 142 06/12



nowa szkoła
 ul. POW 25, 90-248 Łódź,
 www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!



1. Zabawka nie jest przeznaczona dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.
5. Opakowania foliowe trzymać z dala od zasięgu małych dzieci. Ryzyko uduszenia

Zawartość

- 16 kartonowych plansz z przykładowymi portretami o wym. 10,5 x 7,5 cm
- Z tyłu tych plansz 4 rzędy wskazówek dla określenia włosów, oczu, nosa i ust.
- 64 plansze 15 x 4,5 cm (16 na każdą z 4 części twarzy)
- 16 plansz – 13 z różnymi rodzajami wąsów i trzy plansze bez wąsów.
- 16 plansz z oczami – różne kształty, różne kolory, z okularami lub bez
- 16 plansz z różnymi kolorami i rodzajami włosów
- 16 plansz z różnymi ustami
- instrukcja

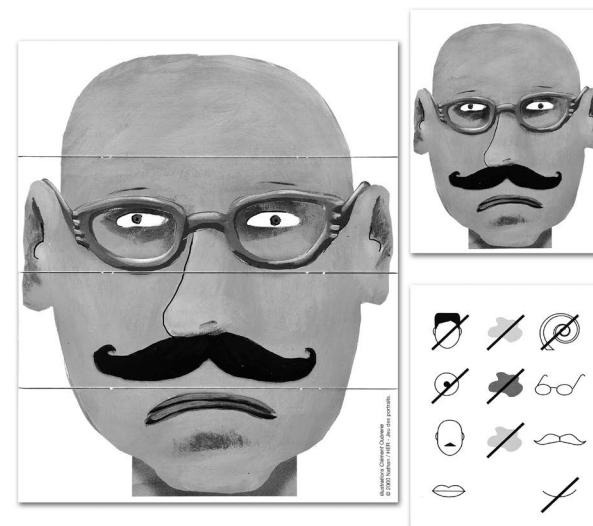
Wskazówki pedagogiczne

Zajęcia wstępne

- Obejrzeć się wzajemnie, przejrzeć się w lusterku.
- Opisać wygląd: włosy, oczy, nos i usta
- Narysować portrety: swój własny, kolegów, nauczycielki.
- Zbudować wymyślony portret pamięciowy z wyciętych z gazety elementów: pasek włosów itd.

Zajęcia z grą

- Obserwować i opisać 16 portretowych plansz.
- Podzielić i posegregować według typu 64 plansze
- Powielić, (odtworzyć) każdy portret element po elemencie
- Wymyślić nowe portrety: wszystkie elementy pasują konturami do siebie
- Odwrócić 4 plansze z portretami, rozpoznać, zrozumieć i zapamiętać kod podany z tyłu.



Praca samodzielna

Wziąć 1 lub więcej portretów bez patrzenia na nie. Odcyfrować informacje podane z tyłu i z pasów z elementami ułożyć według tych informacji portret. Odwrócić plansze portrety i sprawdzić prawidłowość swojej pracy

Elementy kodu

włosy	posiada włosy	włosy blond	włosy kręcone
	bez włosów	włosy nie blond	włosy nie kręcone
oczy	oczy okrągłe	oczy niebieskie	okulary
	oczy nie okrągłe	oczy nie niebieskie	bez okularów
wąsy	posiada wąsy	blond	duże wąsy
	bez wąsów	nie blond	bez dużych wąsów
usta	usta zamknięte		uśmiech
	usta nie zamknięte		bez uśmiechu