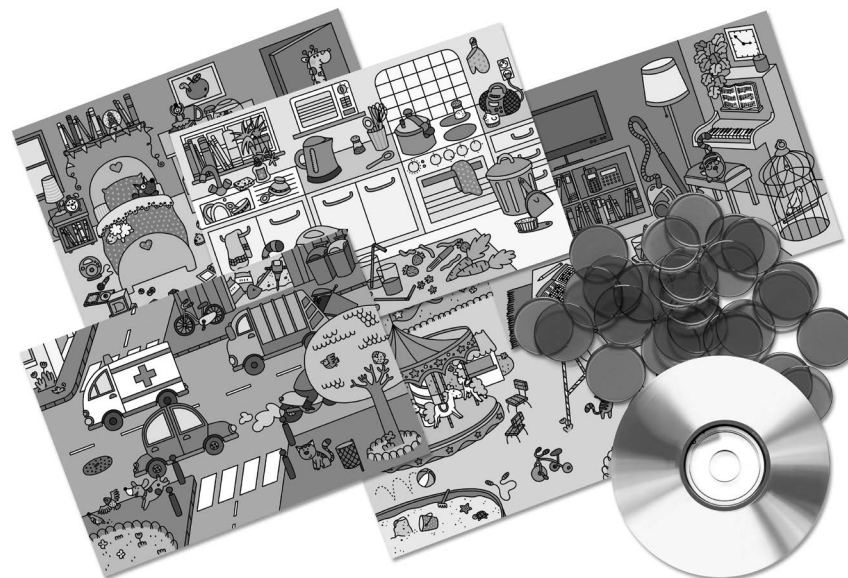


Dźwiękowe lotto. Edukacyjna gra sensoryczna

337 143



Cele dydaktyczne

- Rozwijanie umiejętności słuchania i koncentracji uwagi
- Słuchanie dźwięków i ich przyporządkowanie obrazkom
- Kształcenie zmysłu słuchu
- Rozwijanie i stosowanie podstawowego słownictwa
- Wyrażanie na głos własnego zdania
- Zachęcanie dzieci do wymiany zdań i spostrzeżeń

Wiek:

- 4+

Liczba graczy:

- 2-12



nowa szkoła a
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!



1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Posiada zbyt ostre krawędzie.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.

SI IN 337 143 06/16

Zawartość

- płyta CD z 48 dźwiękami 6 typowych miejsc w domu i na dworze.
- 6 plansz – każda plansza ukazuje sytuacje z życia codziennego: kuchnia, ogród, ulica, park miejski, plaża i las
- 60 plastikowych żetonów

Zawartość płyty CD

Nr. 1. Do każdej sytuacji nagrano w sekwencji dźwięki przyporządkowane tylko jednej planszy

(zapoznanie się z dźwiękami i ich omówienie).

Nr. od 2 do 6. Wszystkie 48 dźwięków nagrane są pięciokrotnie w losowej kolejności (aby dzieci nie mogły pamięciowo opanować przyporządkowania dźwięków).

Zasady gry

Wariant łatwy

Nagranie dzieli się na 6 sekwencji po 8 dźwięków, a każda sekwencja poświęcona jest jednej sytuacji. Dzieci odszukują na planszach źródła dźwięków które aktualnie słyszą i oznaczają je na obrazku.

Wariant trudniejszy (z nagraniami # 2-6)

Plansze i żetony zostają rozdzielone pomiędzy dzieci. Prowadzący grę włącza płytę CD na dowolną sekwencję nagrań # 2-6. Wszystkie 48 dźwięków odtwarzane jest losowo, aby dzieci nie nauczyły się kolejności słyszanych dźwięków na pamięć i za każdym razem słuchały uważnie u skupiały się na zadaniu. Po usłyszeniu dźwięku dziecko nazywa go i zaznacza żetonem na odpowiedniej planszy.

Podział plansz w zależności od liczby dzieci:

- 6 dzieci: każde dziecko po jednej planszy
- Poniżej 6 dzieci: każde dziecko po 2 plansze lub niektóre sytuacje (plansze) wyłączone są z rozgrywki
- Grupa większa niż 6 dzieci (do 12): para dzieci na 1 planszę

Spis dźwięków:

kuchnia

miotłka, kran, zmywarka, robot kuchenny, szybkowar, miauczenie kota, ptak, zegar

las

piła łańcuchowa, siekiera, strumień, młotek, pompka, nożna, burza, dzieciół, plusk kaloszy w wodzie

plaża

mewy, samolot, piłka, silnik, radio, łopata, dźwięk statku, fale

park miejski

katarynka, wystrzał, strumień wody, gołębie, płaczące dziecko, dzwonki, bębenek, skoki przez linę

ulica

młot pneumatyczny, ciężarówka, koparka, zmiatarka ulic, motocykl, skrzypce, dzwonek roweru, pies

ogród

kosiarka do trawy, zraszacz trawy, grabie, sekator, piła, kury, traktor, pszczoły